

فضای مجازی (cyberspace)



• ویلیام گیbson



انواع نگرش ها نسبت به فضای مجازی



به طور کلی سه نوع نگرش نسبت به فضای مجازی وجود دارد:

- بد بینانه
- خوش بینانه
- واقع بینانه

وجوه تمایز اینترنت با سایر رسانه ها



1. دیجیتالی بودن
2. حافظه مجازی
3. تعاملی بودن
4. فرامتن بودن
5. واقعیت مجازی
6. غیر مرکزی بودن

فرصت ها



- جهانی و فرامرز بودن
- همگرایی اجتماعی
- دستیابی سریع به اطلاعات
- آموزش مجازی
- رشد فرهنگی

فرصت ها



- کسب مهارت های جدید
- گسترش تعاملات
- آزادی اطلاعات
- گسترش عدالت رسانه ای
- کاهش هزینه های اقتصادی اجتماعی

فرصت ها



- جذابیت و تنوع
- ارتباطات
- تفریح و سرگرمی
- تسهیل در امور

فرصت ها



- تجارت الکترونیک
- امکان نیاز سنجی
- ارتباط با مسئولین
- اشتراک گذاری تجربیات

تهدیدها



- تهدید های اجتماعی و فرهنگی
- آسیب های معنوی اخلاقی
- مشکلات جسمانی
- تهدید های سیاسی
- آسیب های اقتصادی
- تهدید های امنیتی

تهدید های اجتماعی و فرهنگی

- اینترنت و فرهنگ
- دسترسی و اطلاع
- رواج تفرد و کاهش روحیه مسئولیت پذیری در جوانان
- شکاف نسل ها
- افت تحصیلی
- سایت های غیر مجاز همسریابی
- مشخص نبودن «زبان بدن» در گفتگو های متنی
- مشکلات کاری
- گم نامی
- هرزه نگاری اینترنتی
- رابطه عشقی اینترنتی
- کمین اینترنتی
- سایبر سکس

آسیب های معنوی و اخلاقی

- دین زدایی
- ابتذال اخلاقی

مشکلات جسمانی

- کاهش حرکت
- مشکلات بینایی
- بی خوابی یا تغییر در الگوی خواب
- عوارض مفصلی و عضلانی
- مشکلات پوستی

تهدید های سیاسی

- تهدید نرم
- وارونه جلوه دادن واقعیت
- ارسال محتوی های جهت دار
- تخریب چهره های ملی و مورد اعتماد
- ایجاد اختلاف

آسیب های اقتصادی

- قمار بازی از طریق وب
- کلاهبرداری اینترنتی
- هک اطلاعات اقتصادی
- گسترش شرکت های هرمی
- اختلال در نظام بانکی
- سرقت اطلاعات

تهدید های امنیتی

- ابزار جاسوسی
- حمله هکر ها

آینده پژوهی فضای مجازی



جهان آینده عرصه چهار
حوزه NBIC است:

- N=Nano
- B=Biology
- I=IT
- C=Cognitive Science

لایه های IT

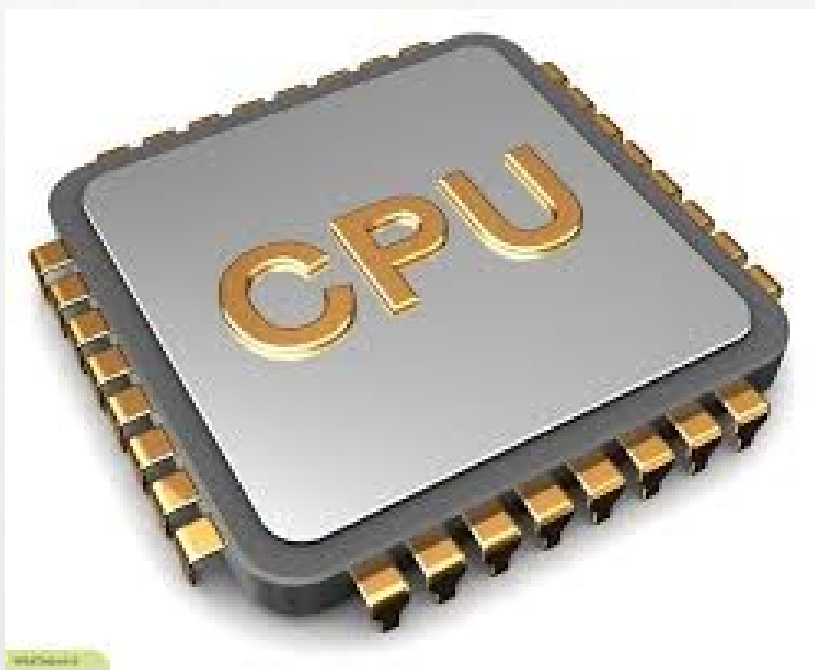
- شبکه (Network)
- پردازش (Processing)
- هوش مصنوعی (Artificial Intelligence)
- محیط (Environment)
- ادراکات حسی (Sensory Perceptions)

شبکه (Network)

اینترنت پر سرعت در همه جا



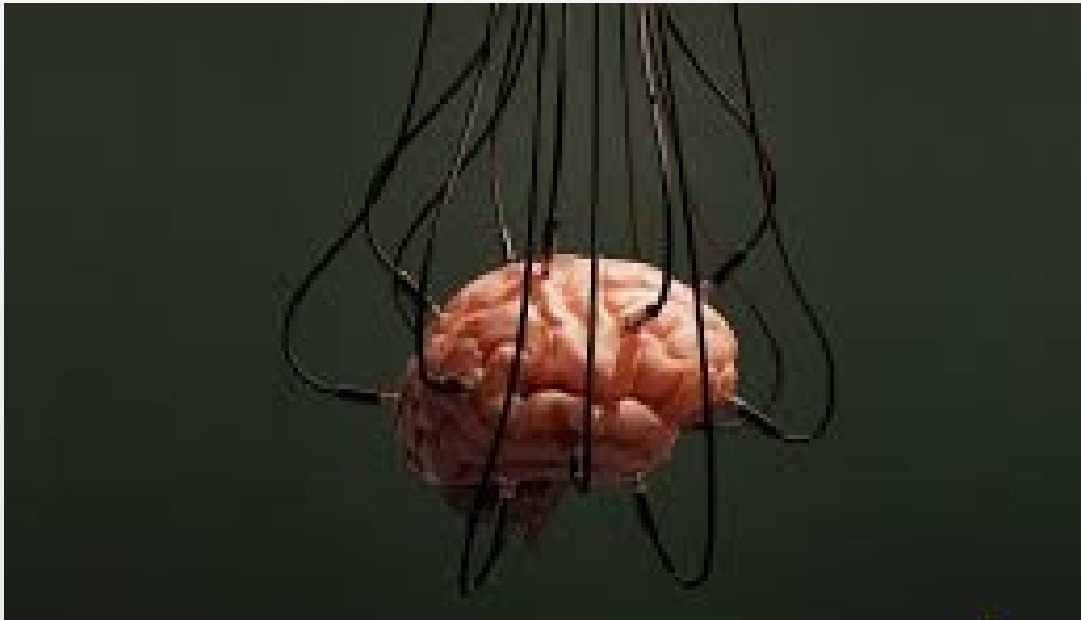
پردازش (Processing)



سرعت بالای
پردازش نزدیک به
سوپر کامپیوتر های
کوچک

هوش مصنوعی (Artificial Intelligence)

پیدا کردن قابلیت تحلیلی
استنتاجی



محیط (Environment)

شبیه سازی محیط به صورت چند بعدی به گونه ای که از محیط واقعی قابل تفکیک و تشخیص نباشد.



ادراکات حسی (Sensory) (Perceptions)

تجربه زیستن در فضای مجازی



Cognitive Science

