

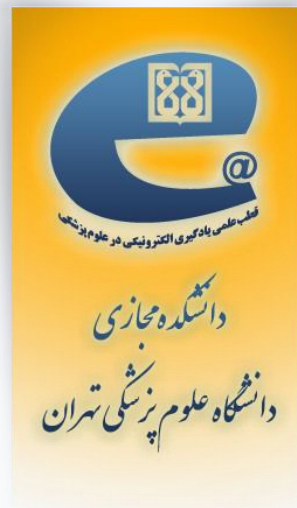
آموزش نرم افزار

Articulate Storyline3

تهیه و تنظیم:

واحد تولید محتوای الکترونیکی دانشکده مجازی دانشگاه علوم پزشکی تهران

نجمه معینی - ندا کریم



فهرست

۴	ویژگی های نرم افزار
۴	ویژگی های نرم افزار ساخت آموزش الکترونیکی Articulate Storyline
۵	آشنایی با محیط کاری Storyline
۷	شروع کار با نرم افزار
۷	منوی Insert
۱۰	منوی Design
۱۴	منوی Animation
۱۴	منوی View
۱۷	منوی Format
۱۷	Marker ها در Story line
۱۸	خط Timeline در Story line
۲۱	Story line در Drag & Drop
۲۱	روش انجام:
۲۳	عناصر تعاملی
۲۳	:States
۲۴	Button Sets
۲۶	لایه ها:
۳۰	:Trigger
۳۳	Storyline در Hotspot
۳۴	کار با فایل های صوتی
۳۵	کار با فایل های Video
۳۸	روش های Zoom در Storyline
۴۱	پانل پیمایشی (Scrolling Panel)

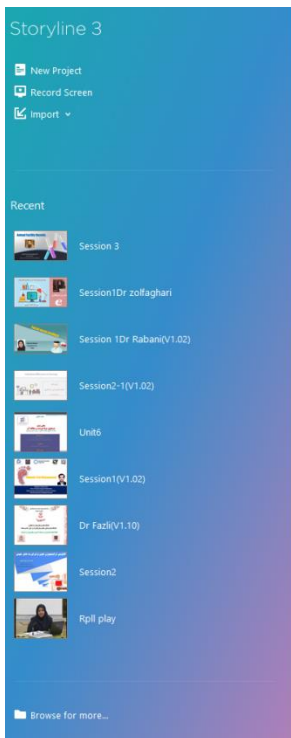
۴۲.....	کار با Light Box
۴۶.....	کار با شیء تعاملی ماوس
۴۸.....	آزمون سازی
۵۰.....	تنظیمات اسلاید نتیجه آزمون
۵۳.....	ایجاد بانک سوالات
۵۵.....	انتخاب سوال از بانک سوالات
۵۷.....	تنظیمات Player
۶۰.....	متغیرها در Story line
۶۱.....	برای وارد کردن کادر ورود متن
۶۴.....	ضبط صفحه نمایش
۷۱.....	استفاده از قالب ها و ایجاد قالب

ویژگی های نرم افزار

از ویژگی های قابل ذکر نرم افزار ساخت آموزش الکترونیکی Articulate Storyline می توان به موارد زیر اشاره کرد:

- ✓ طراحی و ایجاد دوره های آموزش الکترونیکی کارآمد
- ✓ حاوی قالب های آماده برای ساخت اسلاید شو
- ✓ وجود شخصیت های جذاب و متفاوت
- ✓ استفاده از آبجکت های متفاوت برای ایجاد محیط تعاملی
- ✓ امکان قرار دادن امتحان و نمونه سوال
- ✓ پشتیبانی از Drag و Drop
- ✓ پشتیبانی از فرمت های فلش و اچ تی ام ال
- ✓ ایجاد کوئیز و قرار دادن نمونه سوال
- ✓ و ...

آشنایی با محیط کاری Storyline 3



What's new in Storyline 3



Introducing the new responsive player

Courses play beautifully on any phone or tablet, automatically

[Learn More >](#)



Make courses more accessible

Add and customize closed captioning

[Learn More >](#)

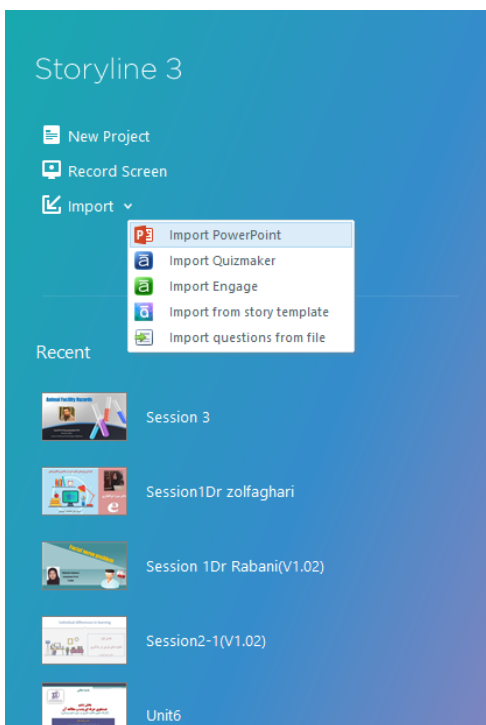


Create interactivity in more ways

Try new dial interactions, triggers, and motion paths

[Learn More >](#)

[Article/32e](#) | [Product Support](#) | [Discussion Forums](#) | [Storyline Tutorials](#)



What's new in Storyline 3



Introducing the new responsive player

Courses play beautifully on any phone or tablet, automatica

[Learn More >](#)



Make courses more accessible

Add and customize closed captioning

[Learn More >](#)



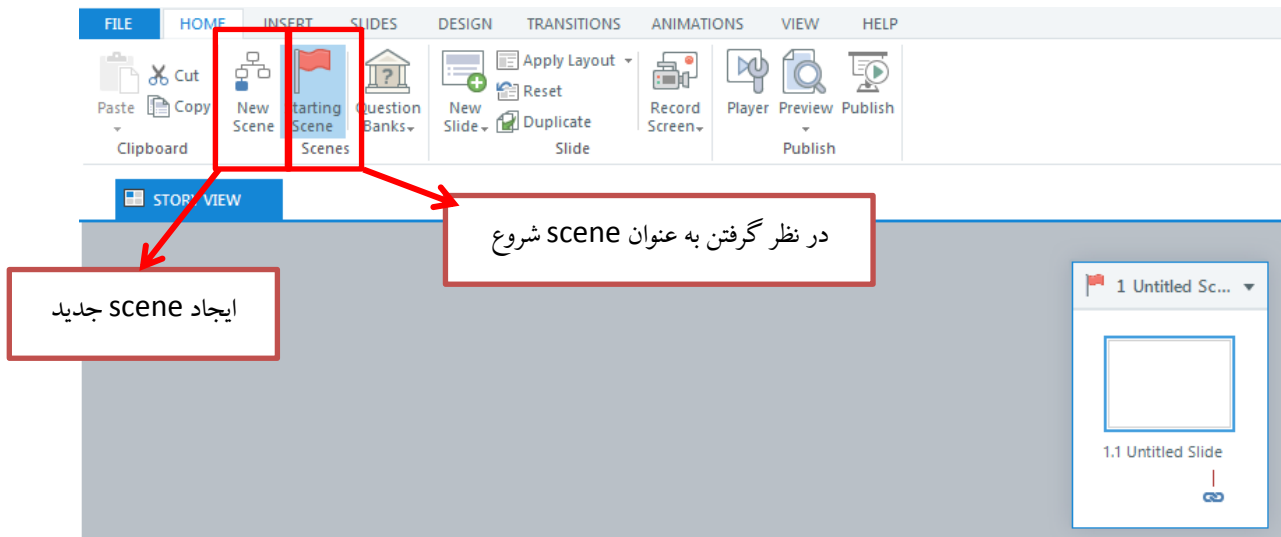
Create interactivity in more ways

Try new dial interactions, triggers, and motion paths

[Learn More >](#)



هر فایل تولید محتوا در Storyline یک پروژه نامیده می شود که هر پروژه شامل یک یا چند scene (صحنه) و هر scene شامل یک یا چند اسلاید است.

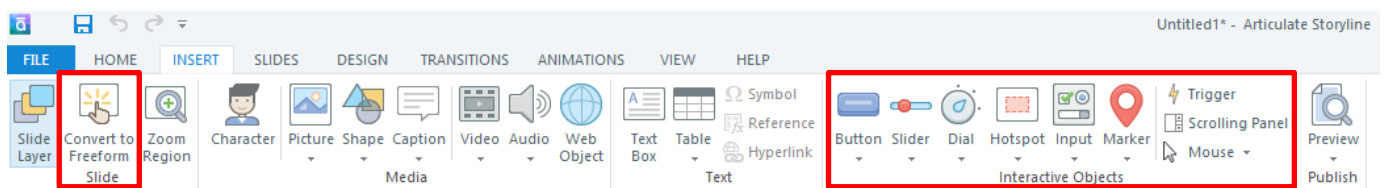


شروع کار با نرم افزار

منوی Insert

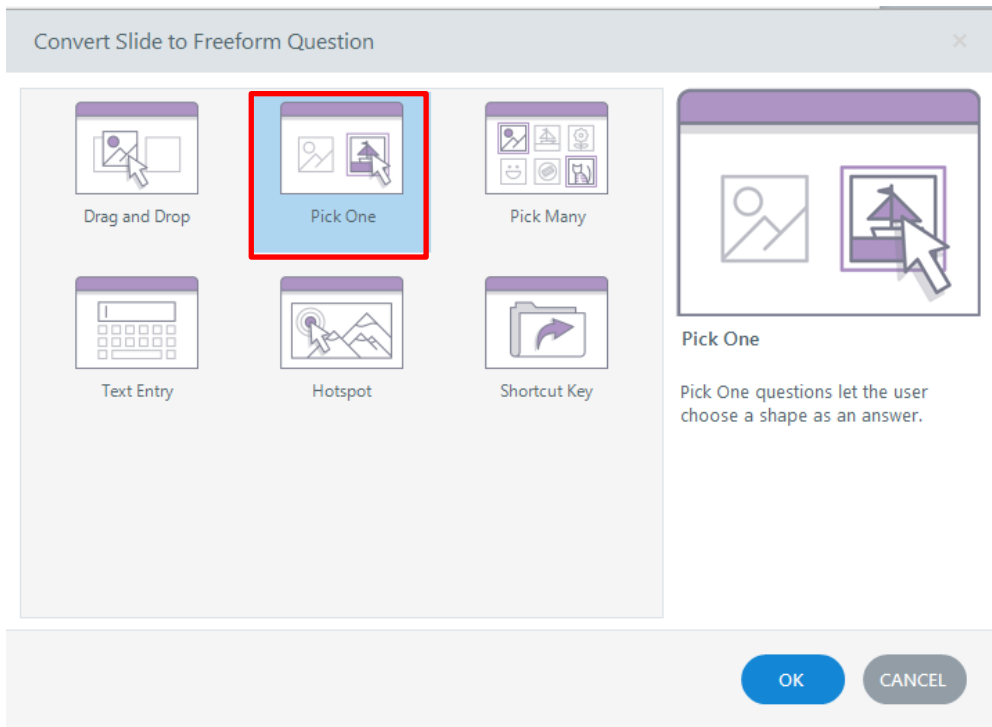
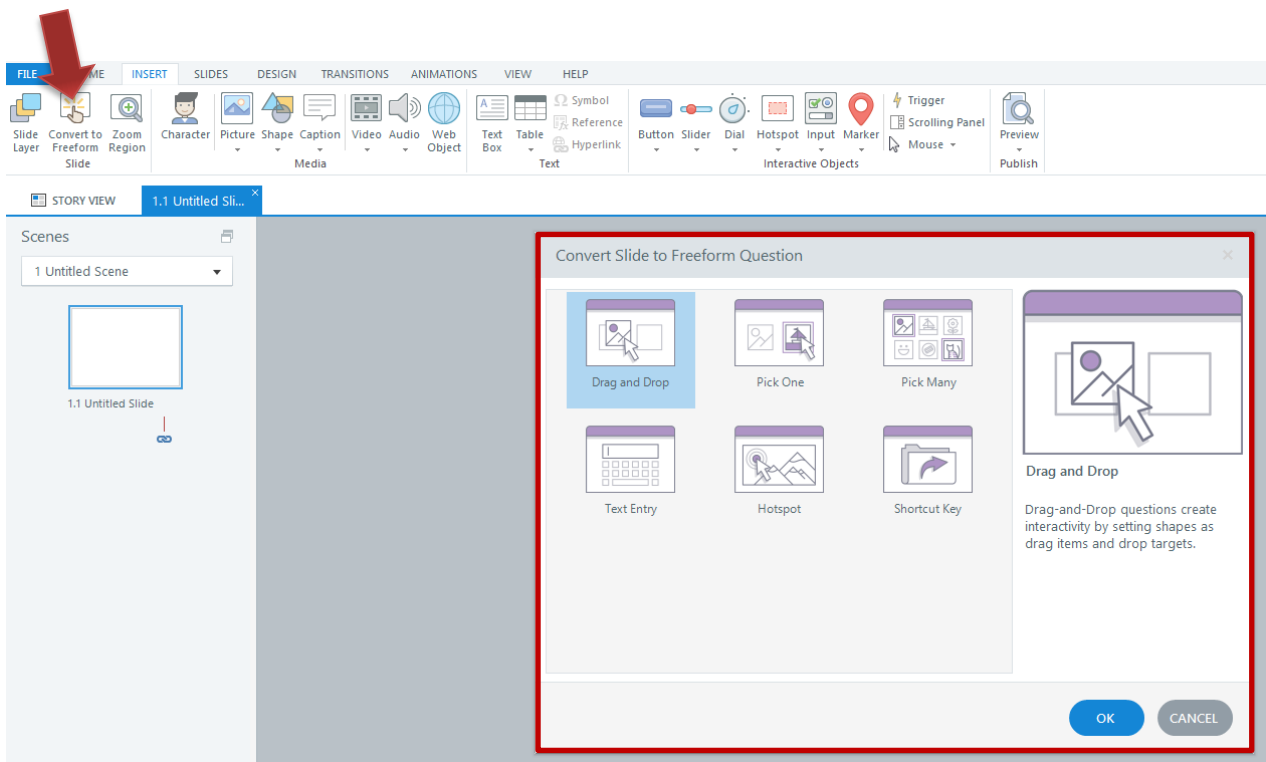
این منو در موارد زیر به کار می رود:

- ✓ ایجاد اسلاید و لایه جدید
- ✓ بزرگنمایی
- ✓ وارد کردن انواع ورودی شامل تصاویر و اشکال هندسی و ویدئو و فایل های flash و صوت و متن و اشیای تعاملی



تبدیل نمودن اسلاید به Freeform

اشیای تعاملی



FILE QUESTION SLIDES HELP

Cut Copy Paste Clipboard B I U Feedback: By Question Results Slide: * Score: By Question Player Preview Publish Shuffle: None None Attempts: 1 Scoring Display Publish

STORY VIEW 1.1 Pick One

Scenes 1 Untitled Scene 1.1 Pick One

Enter the choices

Correct	Choice

Set feedback and branching

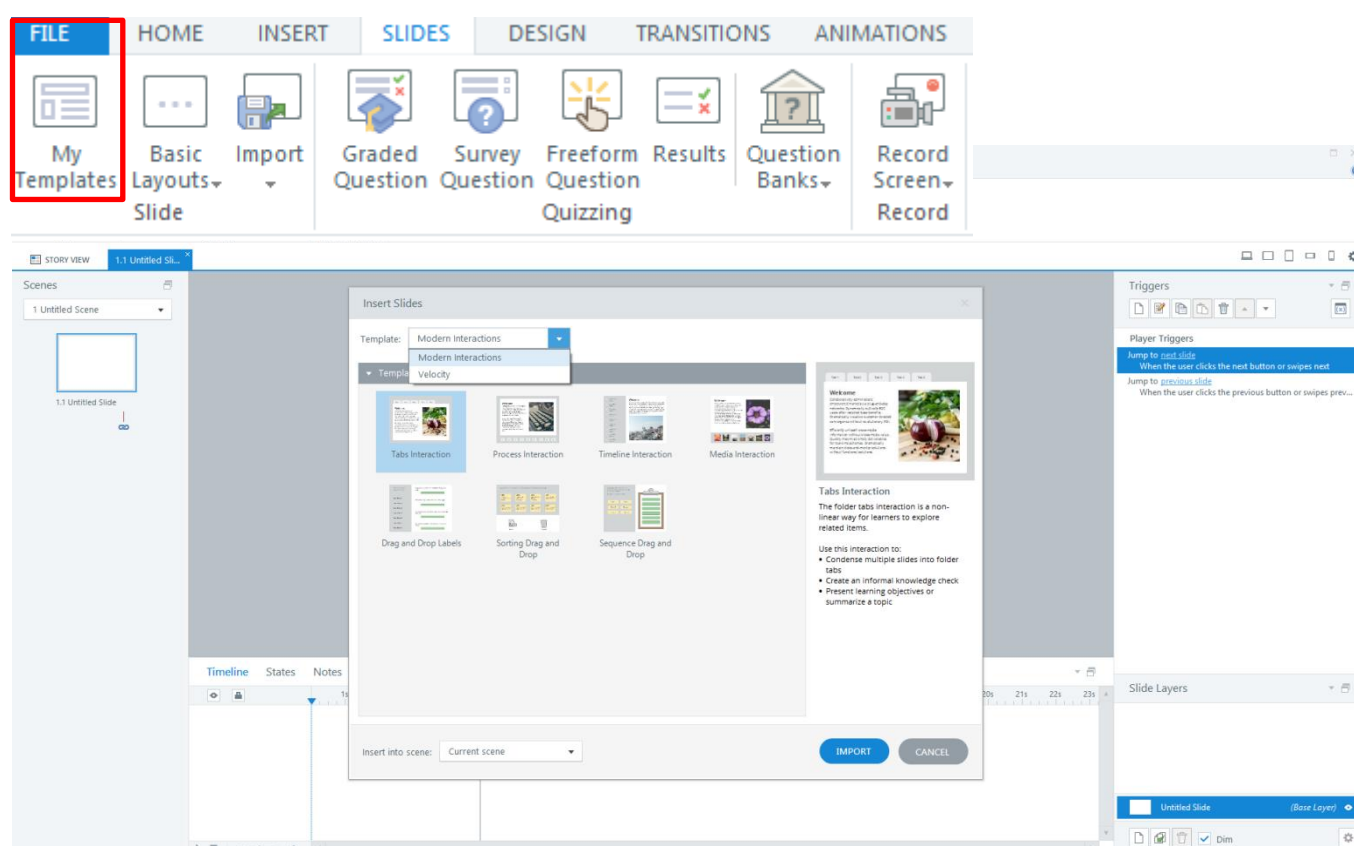
	Feedback	Points
Correct	That's right! You selected the correct response.	10
Incorrect	You did not select the correct response.	0
Post-quiz review		-

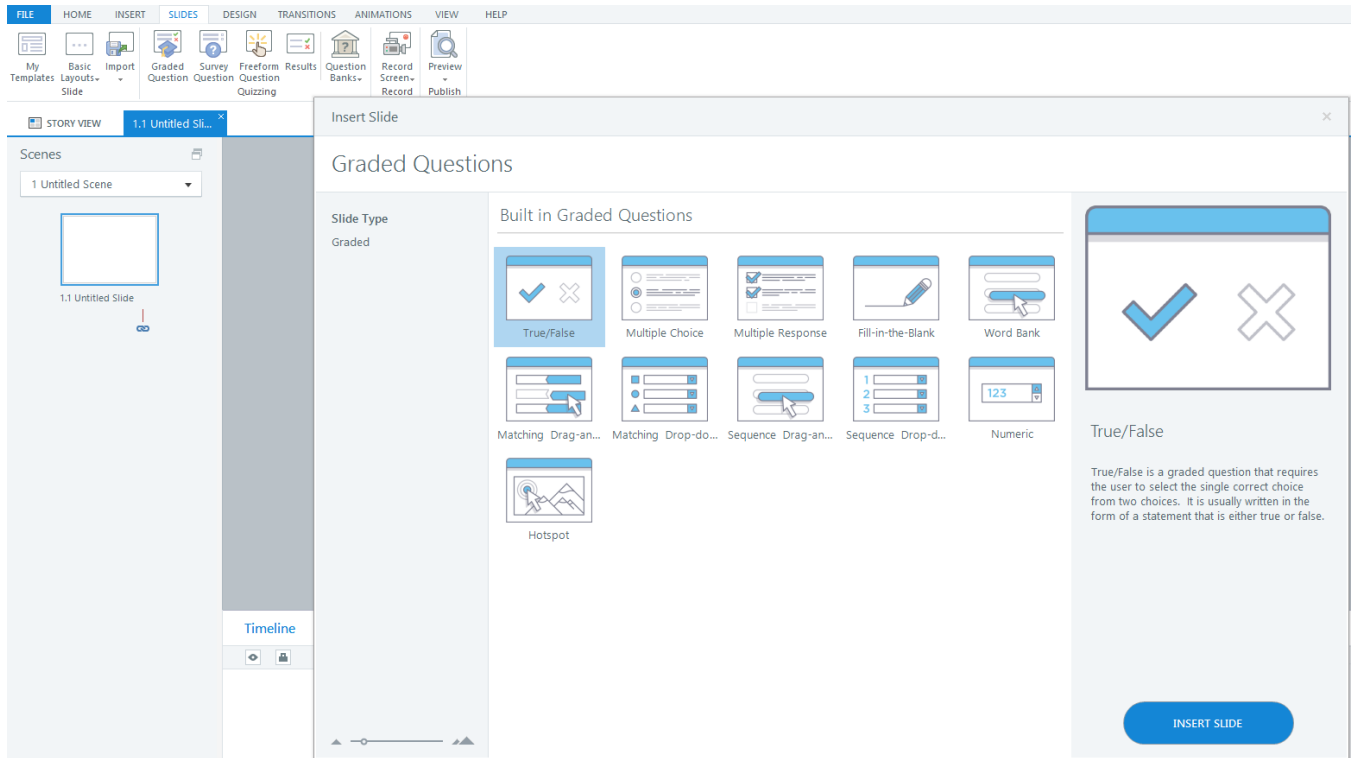
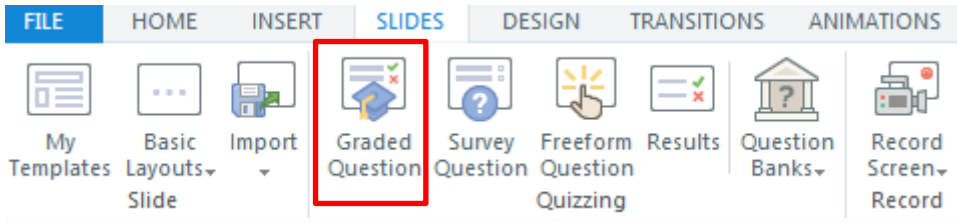
Question Form View Slide View

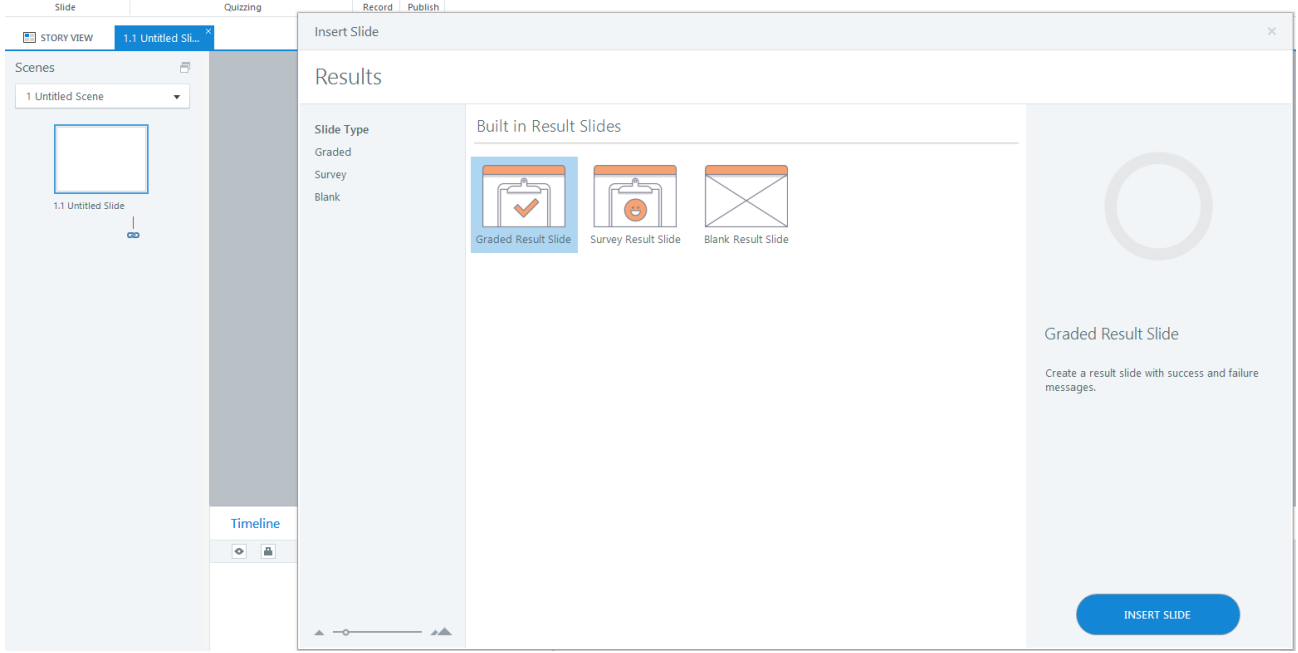
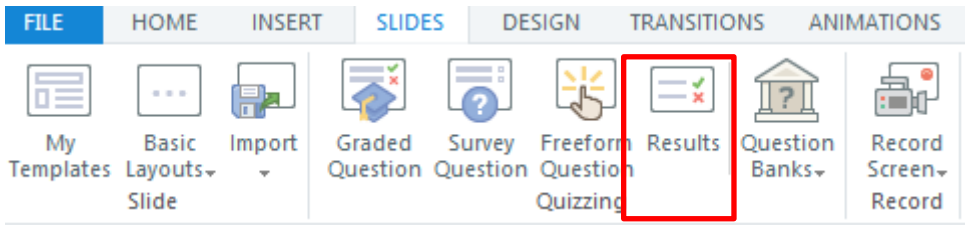
منوی Slides

این منو در موارد زیر به کار می رود:

- ✓ استفاده از تمپلیت آماده
- ✓ وارد کردن اسلاید از پاورپوینت و ...
- ✓ آزمون سازی ، ایجاد بانک سوال
- ✓ رکورد از screen



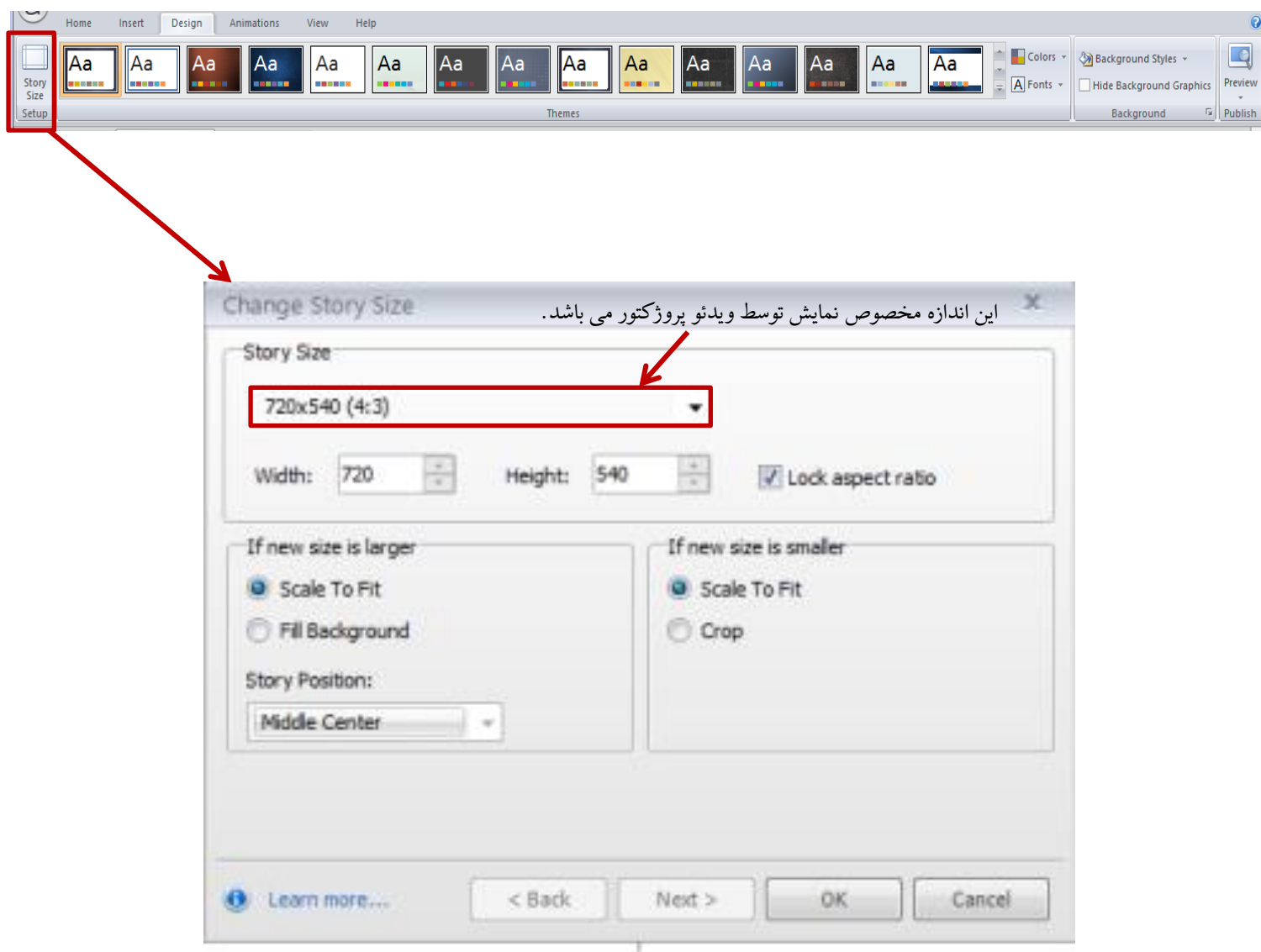




منوی Design

این منو در موارد زیر به کار می رود:

✓ تعیین اندازه اسلاید ها ، تغییر ظاهر اسلاید ها و ویرایش پس زمینه



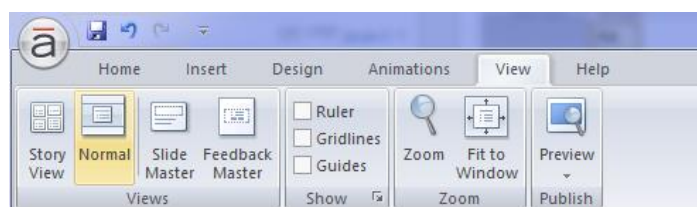
منوی Animation

برای افزودن انیمیشن به اسلاید ها و محتوای آن ها و تنظیمات مربوطه از این منو استفاده می شود.



منوی View

این منو برای تغییر نحوه نمایش اسلاید، طراحی Slide Master و feedback master و بزرگنمایی و کوچک نمایی اسلاید و پیش نمایش اسلاید، صحنه یا کل پروژه به کار می رود.

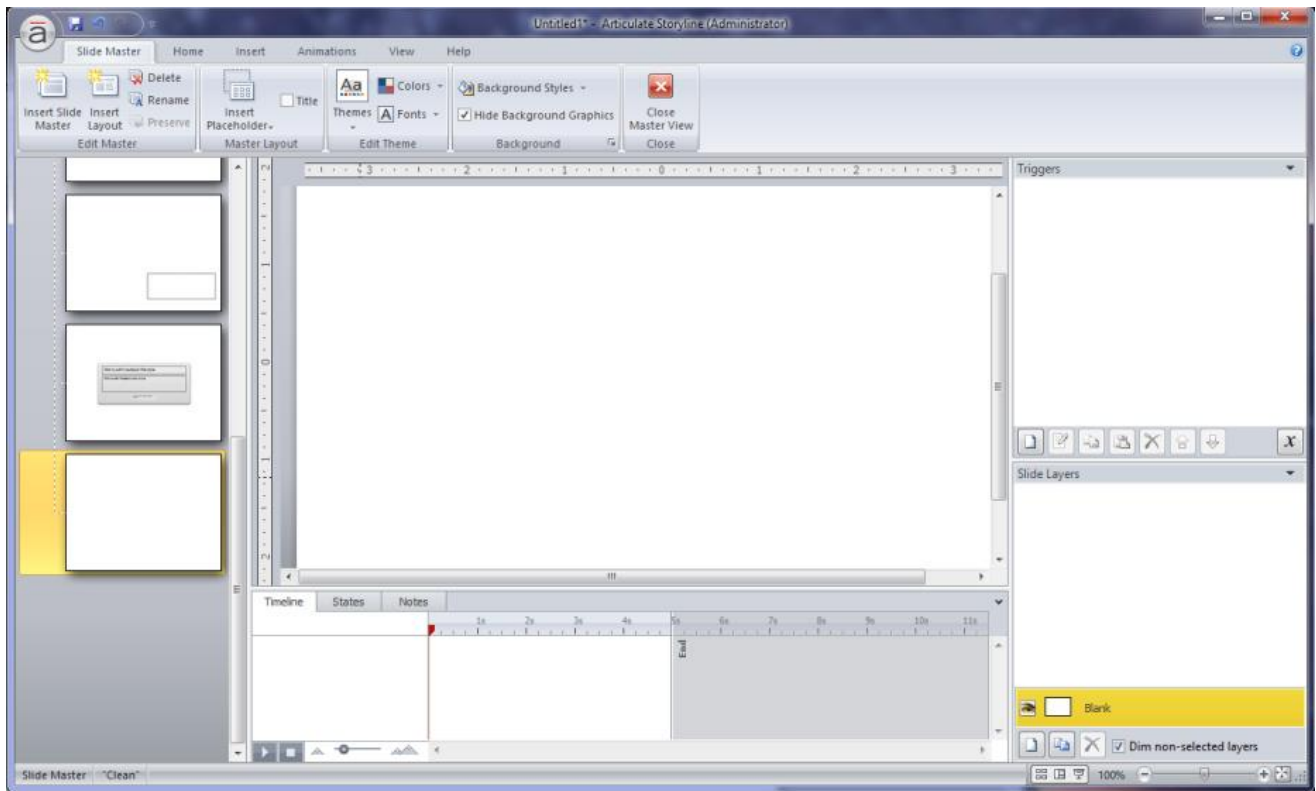


Slide Master برای طراحی ظاهر اسلاید به کار می رود.

feedback master به منظور ارائه بازخورد به کاربر

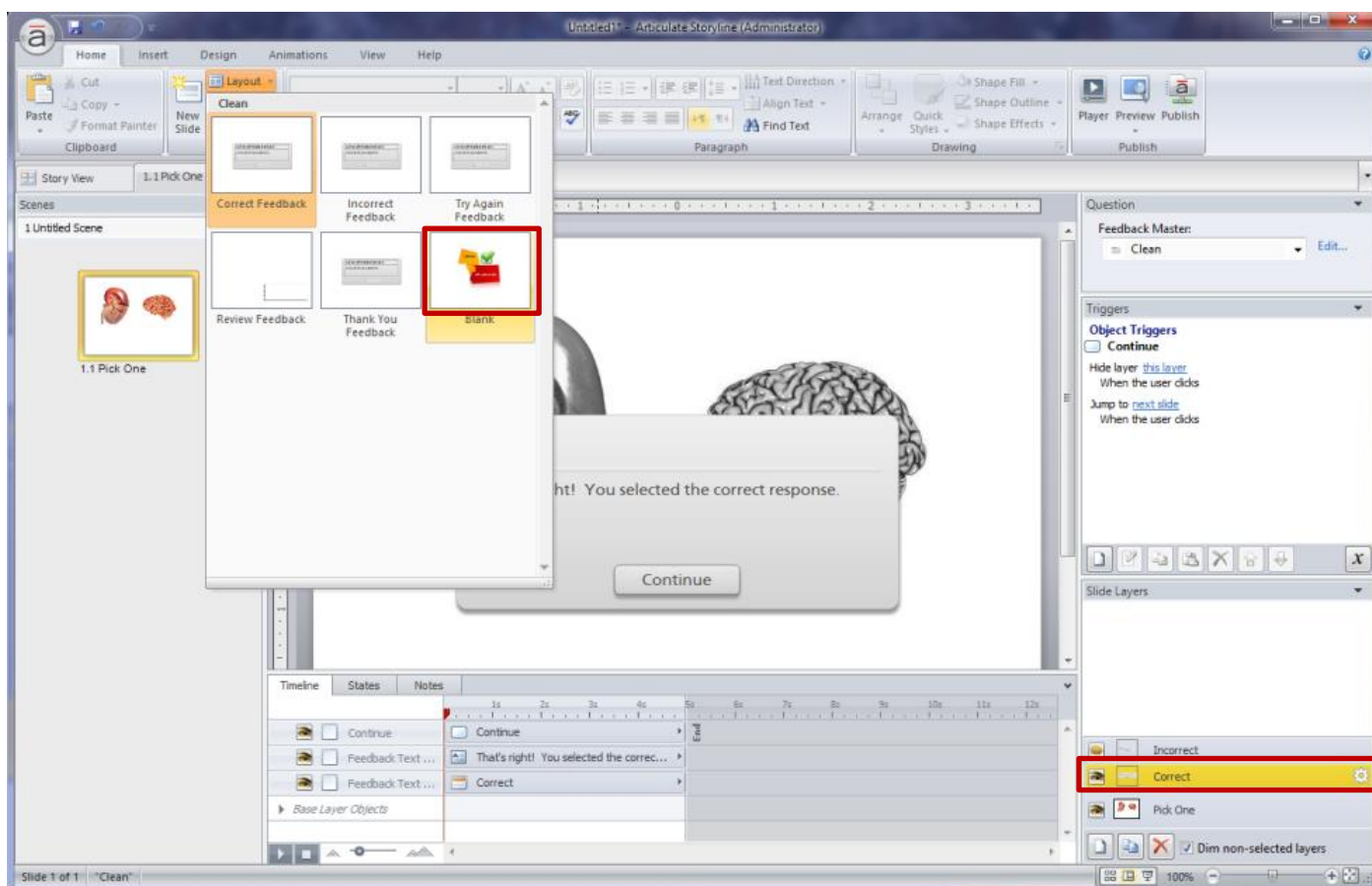
در feedback master می توان لایه های مربوط به بازخورد درست یا غلط بودن را با سلیقه شخصی طراحی نمود.

feedback master را انتخاب می کنیم و اسلاید خالی را انتخاب کرده.



برای انتخاب اسلاید مورد نظر لایه Correct را انتخاب کرده و

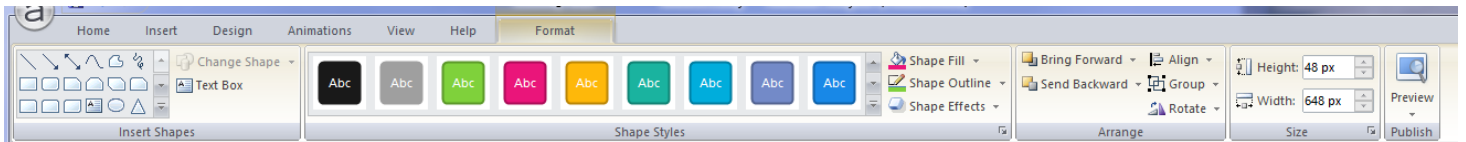
Home → Layout



حال اسلایدی که طراحی کردید در هنگام پاسخ درست نمایش داده می شود.

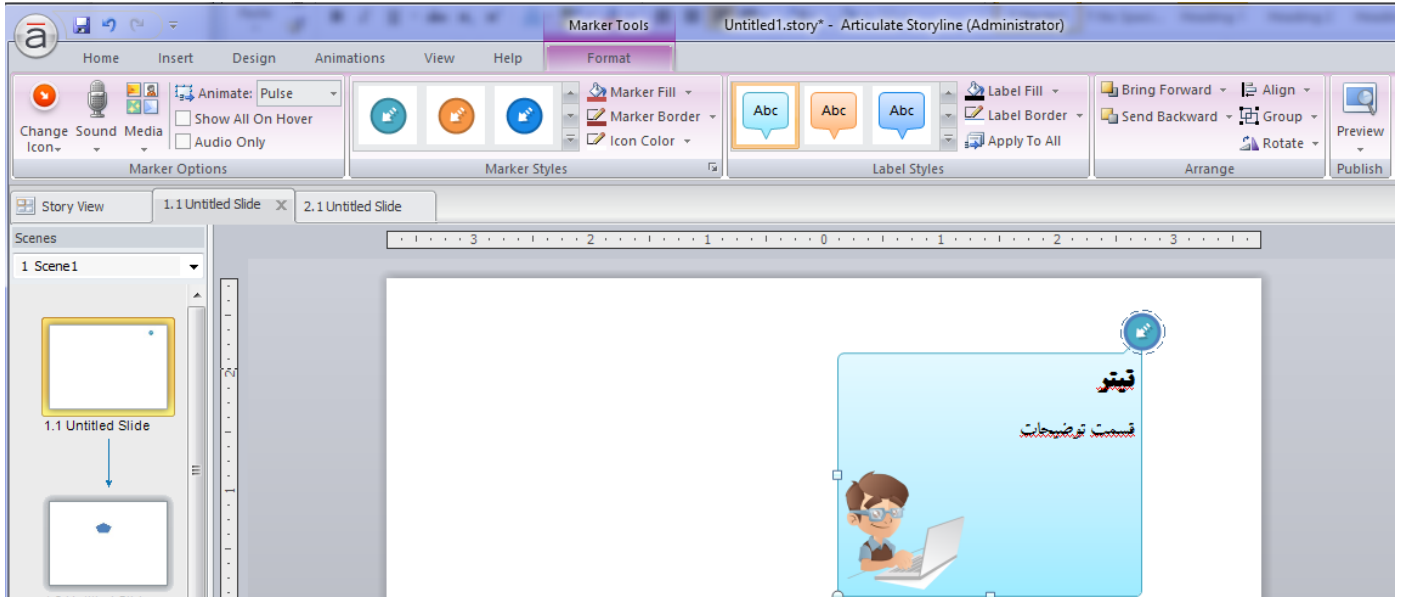
منوی Format

وارد کردن اشیا و اشکال هندسی، ویرایش ظاهری آن‌ها و اعمال جلوه‌های بصری، تراز بندی و تعیین قرار گیری اشیا و تعیین اندازه اشیا کاربرد دارد.



Marker ها در Story line

Marker ها روشی سریع و آسان برای افزودن جلوه‌های کلیک و نمایش سریع و جا دادن مطالب زیاد در فضای کم است. بدین ترتیب که کاربر روی هر Marker ماوس را نگه داشته یا کلیک کند محتوای آن که می‌تواند شامل متن، صوت، فیلم باشد، نمایش داده شود.

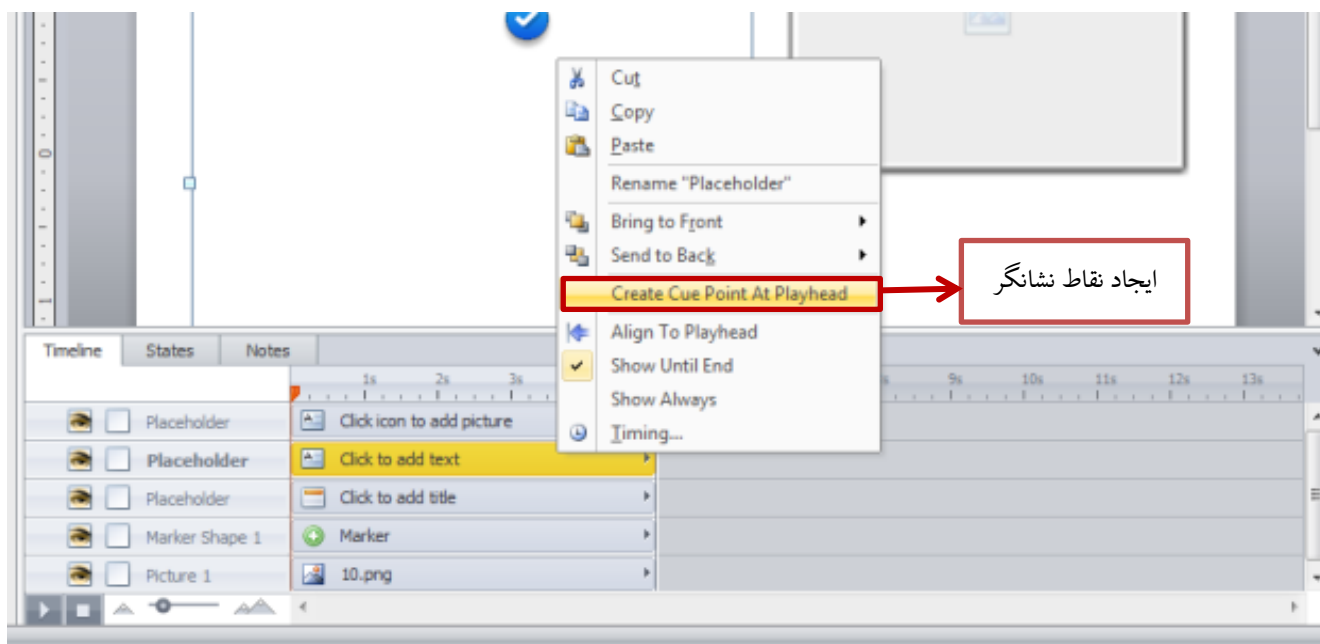


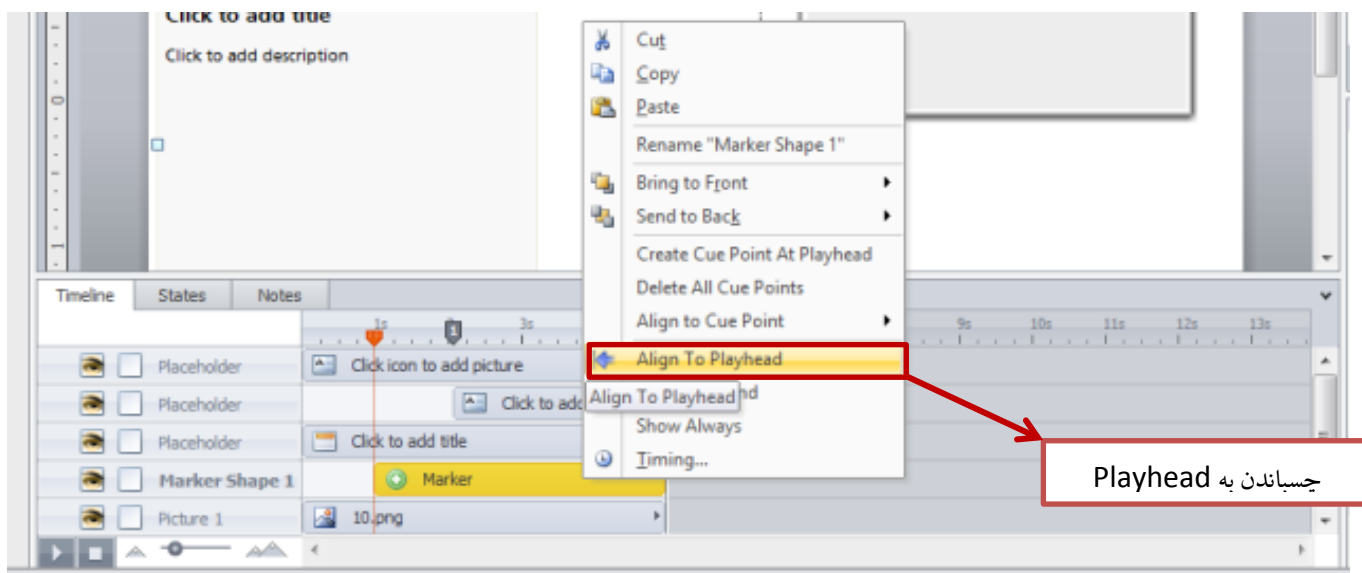
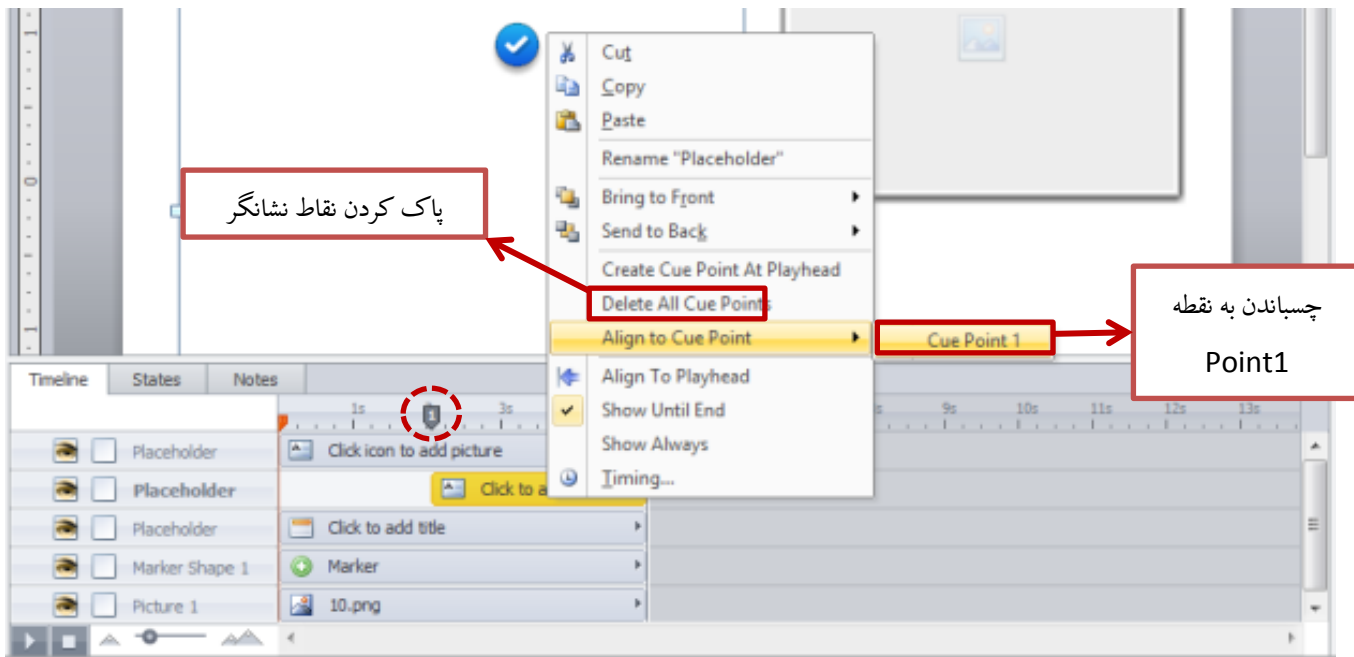
خط Timeline در Story line

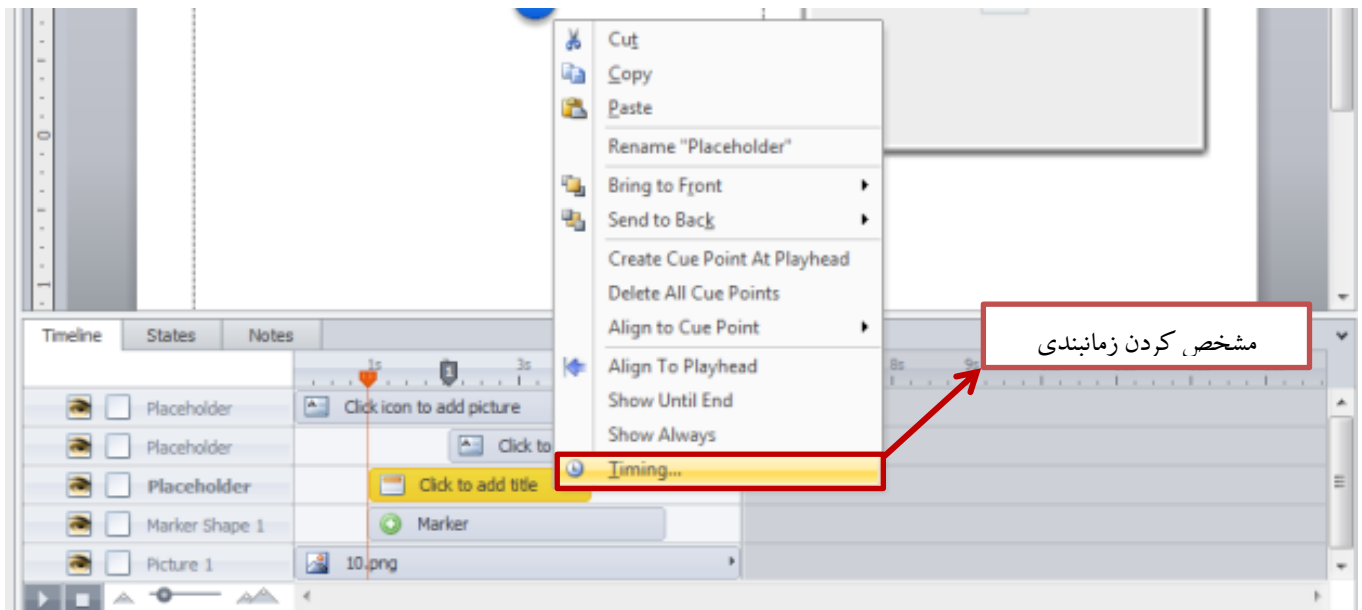
Timeline برای مرتب کردن و متحرک سازی اشیا به کار می رود طوری که اشیا در مکان و زمان مناسب ظاهر شوند.

کارهای زیر را می توان توسط Timeline انجام داد:

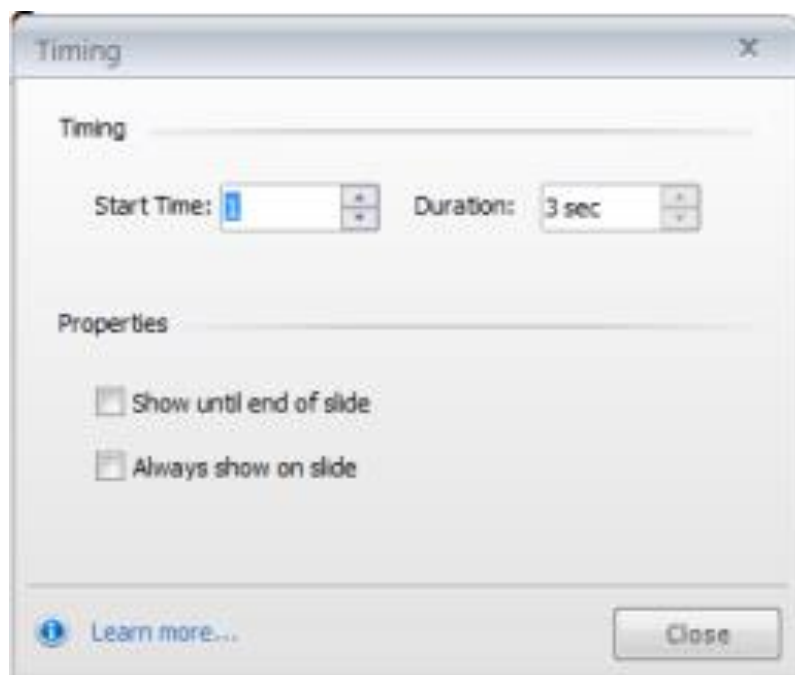
- ✓ ظاهر را مخفی کردن اشیا روی اسلاید
- ✓ قفل کردن اشیا جهت ممانعت از جابه جایی آن ها در زمان طراحی
- ✓ تغییر ترتیب قرار گیری اشیا روی هم
- ✓ تعیین ترتیب ظاهر شدن اشیا هنگام نمایش اسلاید
- ✓ تعیین زمان بندی حضور اجزای اسلاید و نا پدید شدن آن ها
- ✓ هم زمان سازی صدا با دیگر اشیا موجود روی اسلاید
- ✓ تغییر نام اشیا







در شکل زیر شیء مورد نظر از ثانیه ۱ شروع می شود و به مدت ۳ ثانیه نمایش داده می شود.



Story line در Drag & Drop

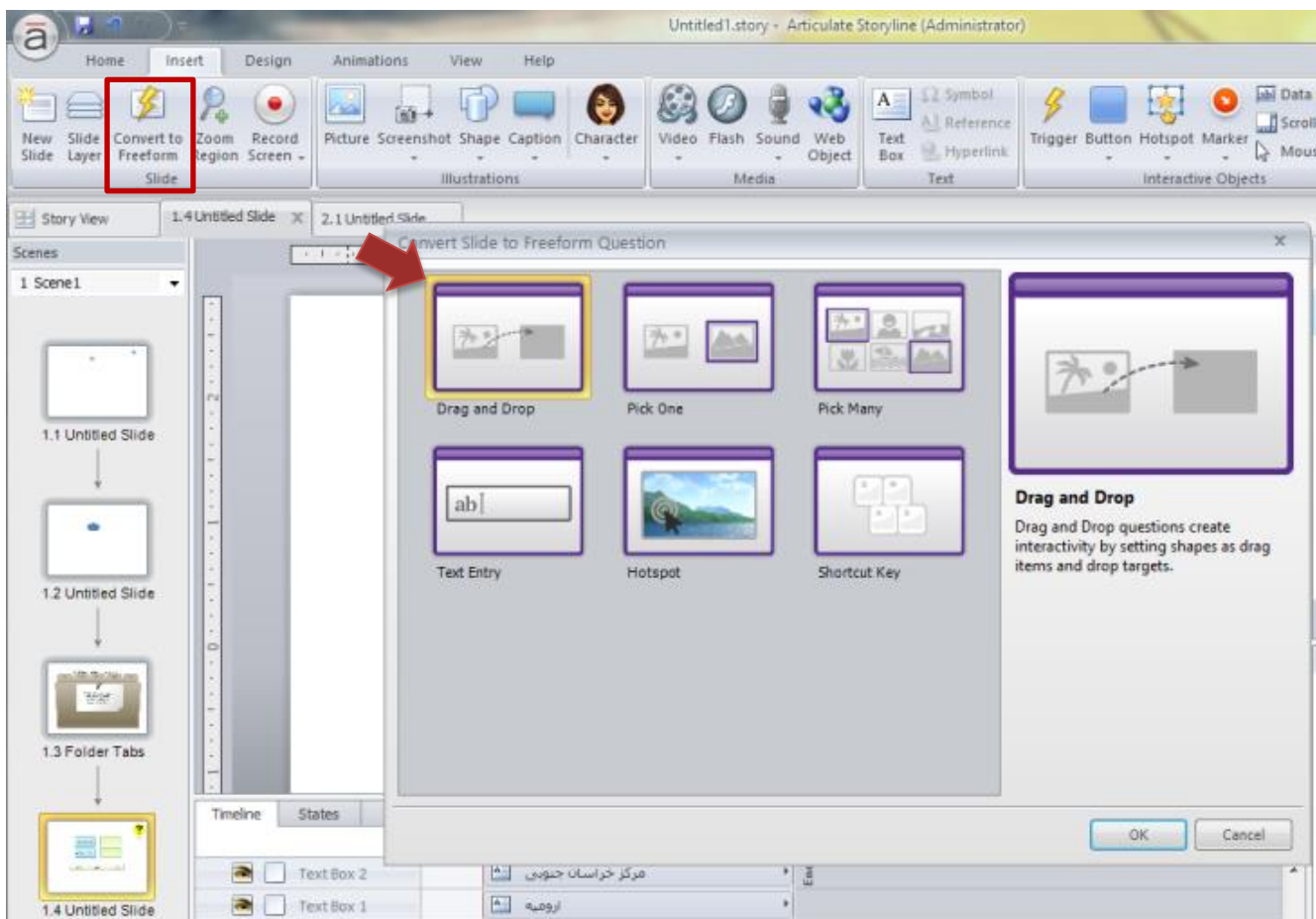
Drag & Drop یکی از بهترین روش ها جهت تولید آموزش های تعاملی است. در این روش تعدادی شیء قابل جا به جایی و تعدادی مقصد دارید که می توانید اشیای مورد نظر را روی آن ها درگ کرده و رها کنید.

کاربردها:

- ✓ تطبیق اشیای گروهی مانند جدا کردن محلول و مخلوط
- ✓ تعیین مکان اشیای ترتیبی
- ✓ تشخیص مکان یا نام اشیا

روش انجام:

Insert – Covert to Freeform -- Drag & Drop



Drag and Drop Question - Articulate Storyline

Home

Save & Close | Cut | Copy | Paste | Text | Feedback: By Question | Shuffle: None | Score: By Question | Attempts: 1

DRAG ITEMS AND DROP TARGETS	
Drag Item	Drop Target
A Text Box 4 - "بیرجند"	<input type="checkbox"/> Rectangle 2 - "Round Single Corner Rectangle 2"
B Text Box 5 - "تبریز"	<input type="checkbox"/> Rectangle 4 - "Round Single Corner Rectangle 4"
C Click to enter a choice	
D	
E	
F	
G	
H	

DRAG ITEM OPTIONS

Return item to start point if dropped outside

any drop target

Reveal drag items one at a time

DROP TARGET OPTIONS

Snap dropped items to drop target

Stack Random

Allow only one item in each drop target

FEEDBACK

Delay item drop states until interaction is submitted

SET FEEDBACK AND BRANCHING:

	Feedback	Points
CORRECT	پاسخ درست	10
INCORRECT	پاسخ نادرست	0
POST-QUIZ REVIEW	(Custom slide layer)	-

ارایه باز خورد به کاربر

Menu | Drag and Drop

Untitled1 | Resources

مرکز خراسان جنوبی

مرکز آذربایجان شرقی

تبریز

بیرجند

SUBMIT

خروجی:

عناصر تعاملی

برای ساختن محتوای تعاملی نیاز به عناصر تعاملی نظیر دکمه ها ، States ، لایه ها و Trigger ها داریم.

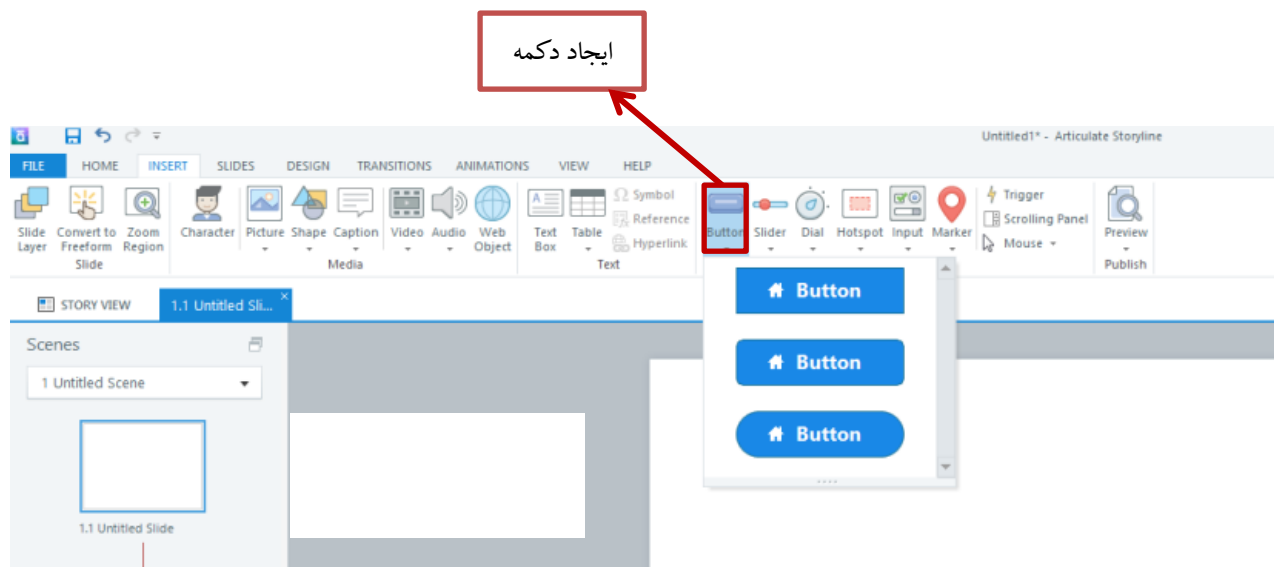
:States

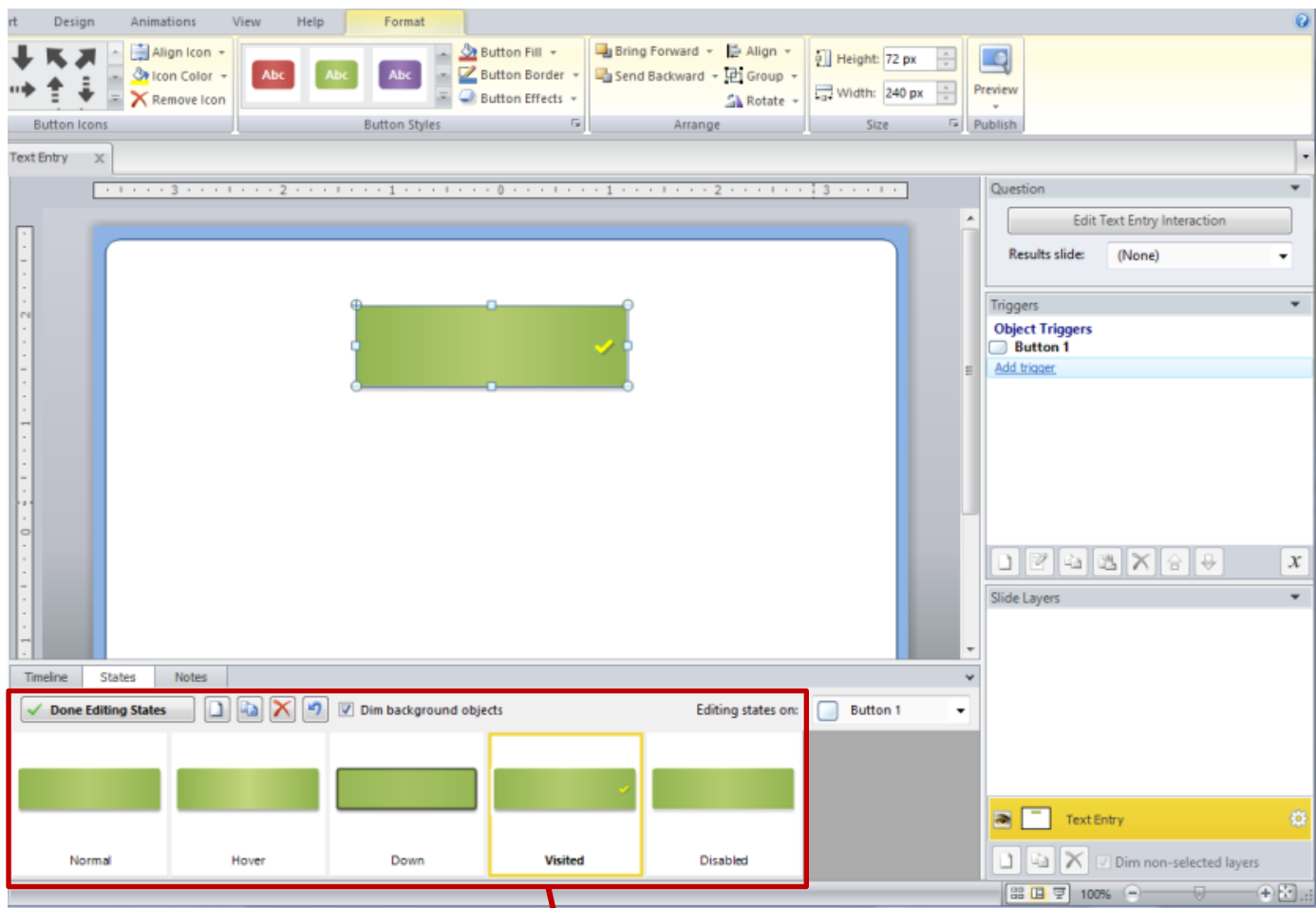
هر شیء که روی اسلاید قرار می دهید چندین وضعیت دارد. برای تغییر از یک وضعیت به وضعیت دیگر نیاز به عملی دارید که این تغییر را راه اندازی (trigger) کند.

برای مثال دکمه دارای سه وضعیت می باشد.

۱. حالت نرمال
۲. حالتی که ماوس را روی آن نگه می دارید.
۳. حالت کلیک بر روی آن

Insert – Button

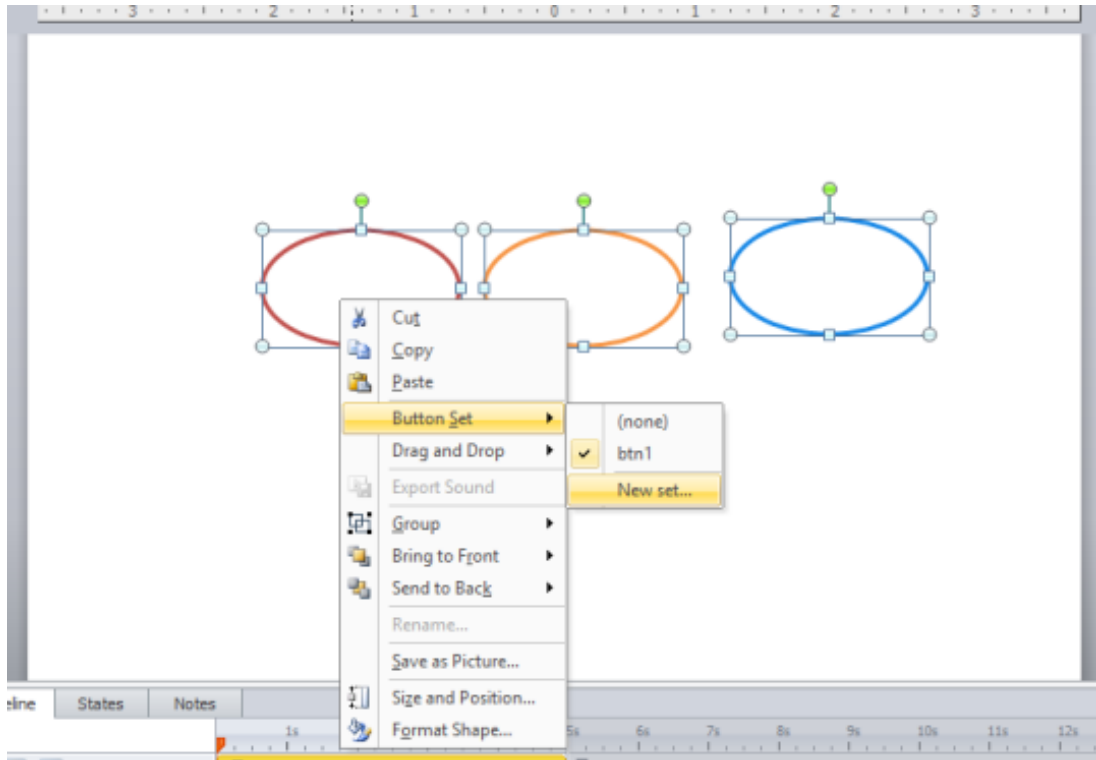




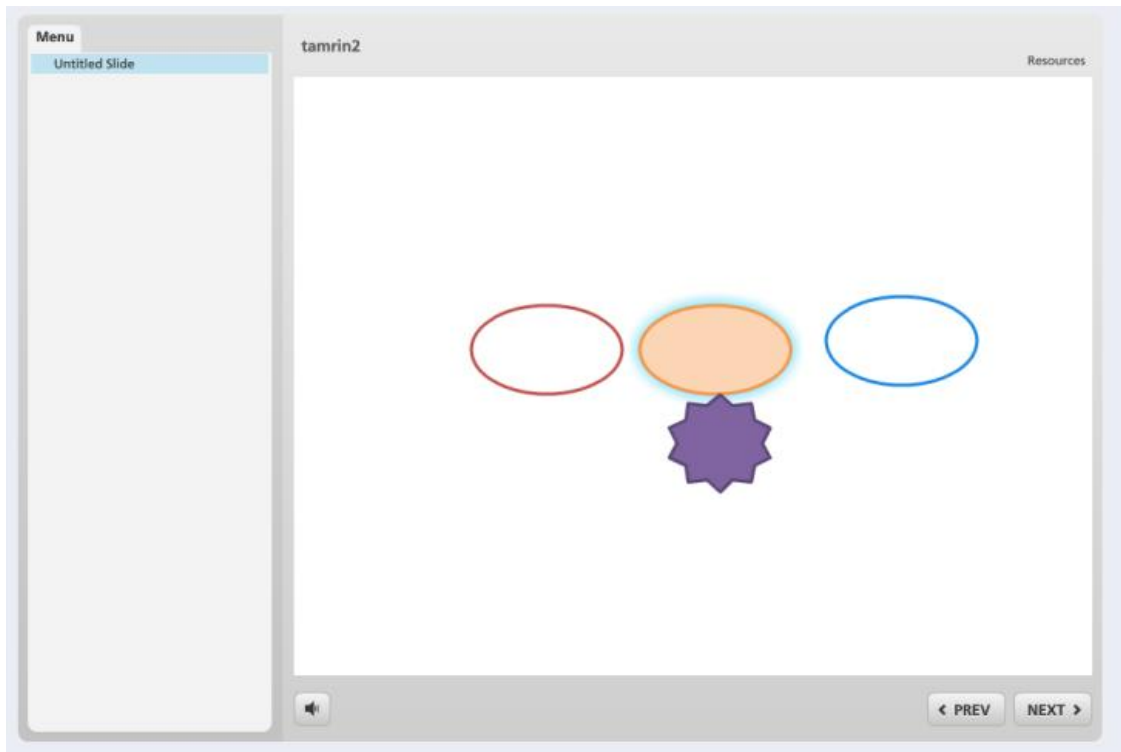
وضعیت های دکمه

Button Sets

برای ایجاد مجموعه ای از دکمه ها چند شیئی را ایجاد کرده همه را انتخاب کرده و با راست کلیک کردن بر روی آنها گزینه Button Set را انتخاب می کنیم.



خروجی:

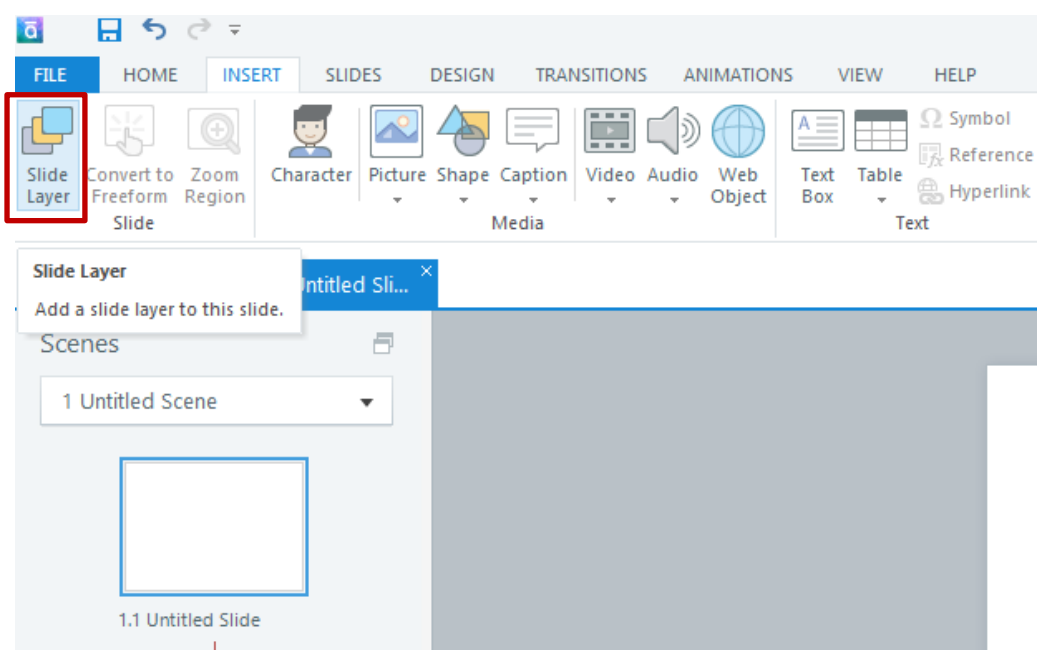


لایه ها:

لایه ها همانند برگه هایی هستند که روی لایه اصلی اسلاید قرار گرفته و بسته به تنظیمات شما می توانند شفاف (لایه اصلی در زیر آنها مشاهده شود) باشند یا تیره (لایه اصلی مخفی گردد).

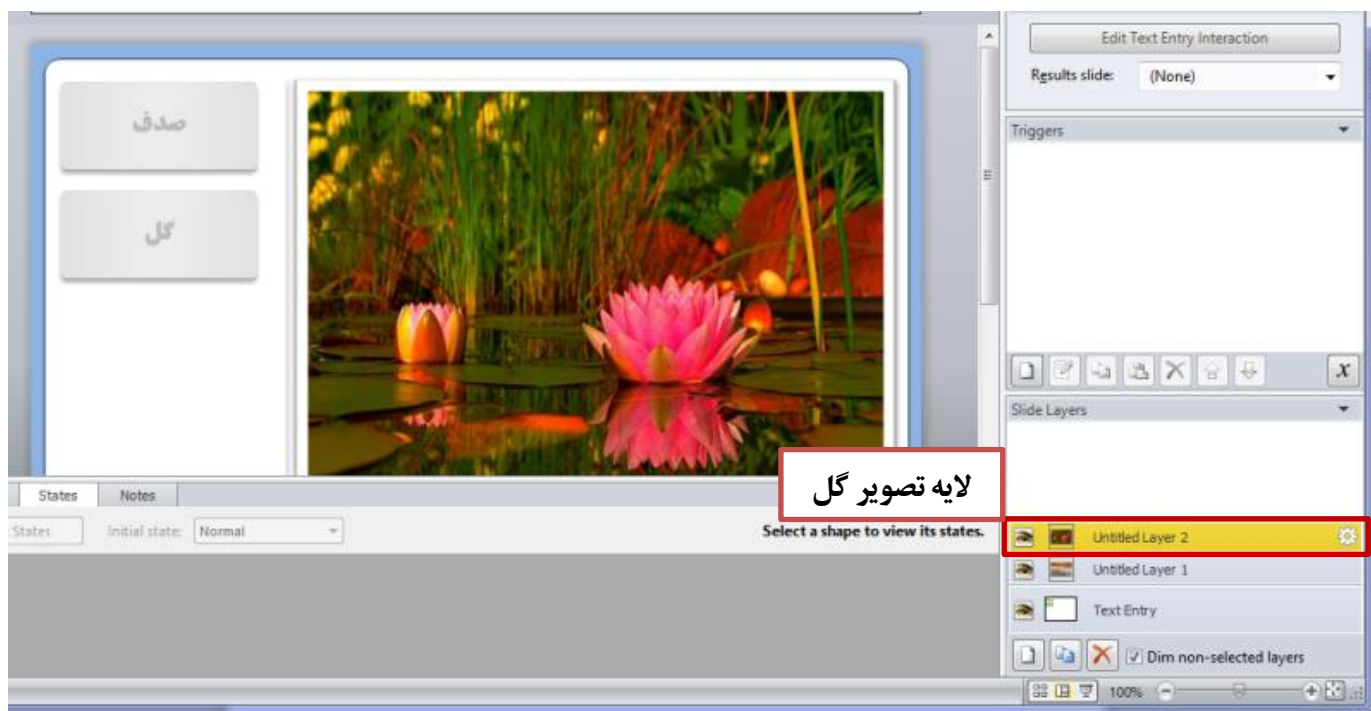
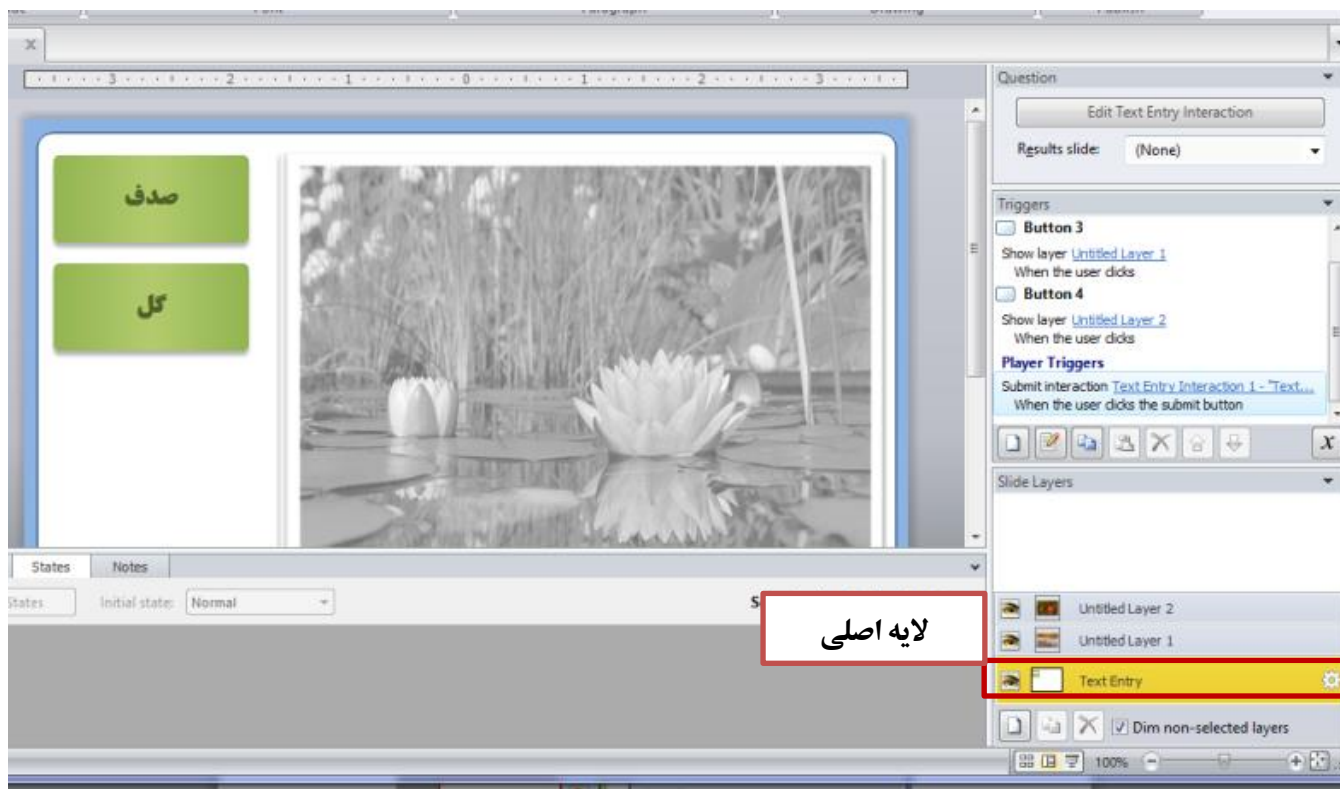
لایه های اسلاید ها در بالای اسلاید قرار گرفته و شما با استفاده از اعمال **trigger** می توانید آن ها را نمایش داده یا مخفی کنید.

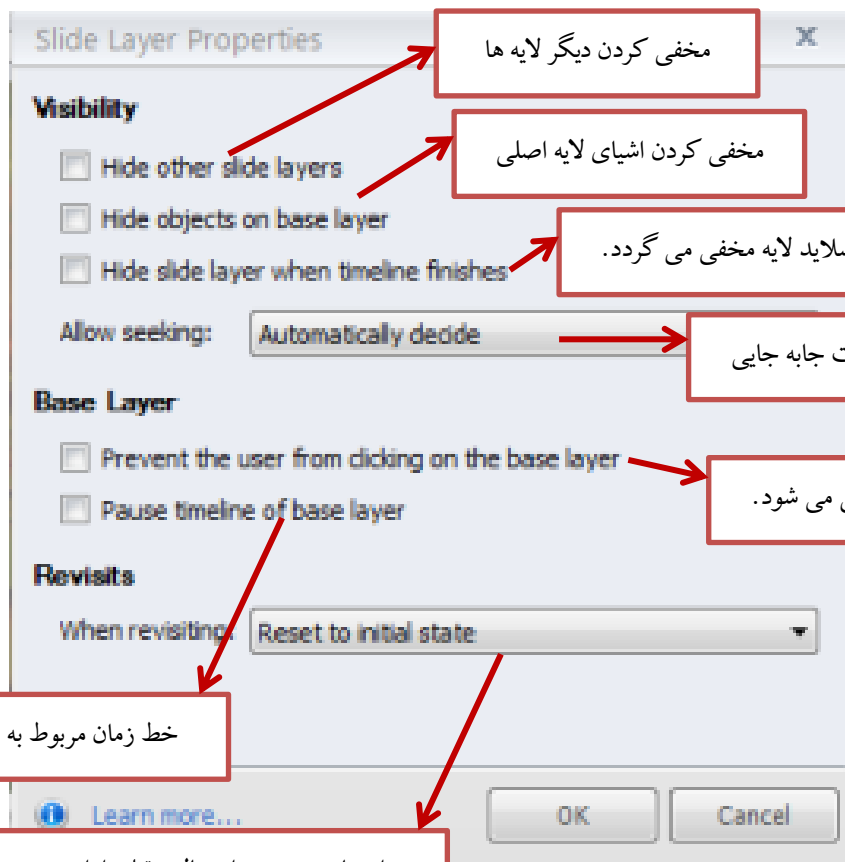
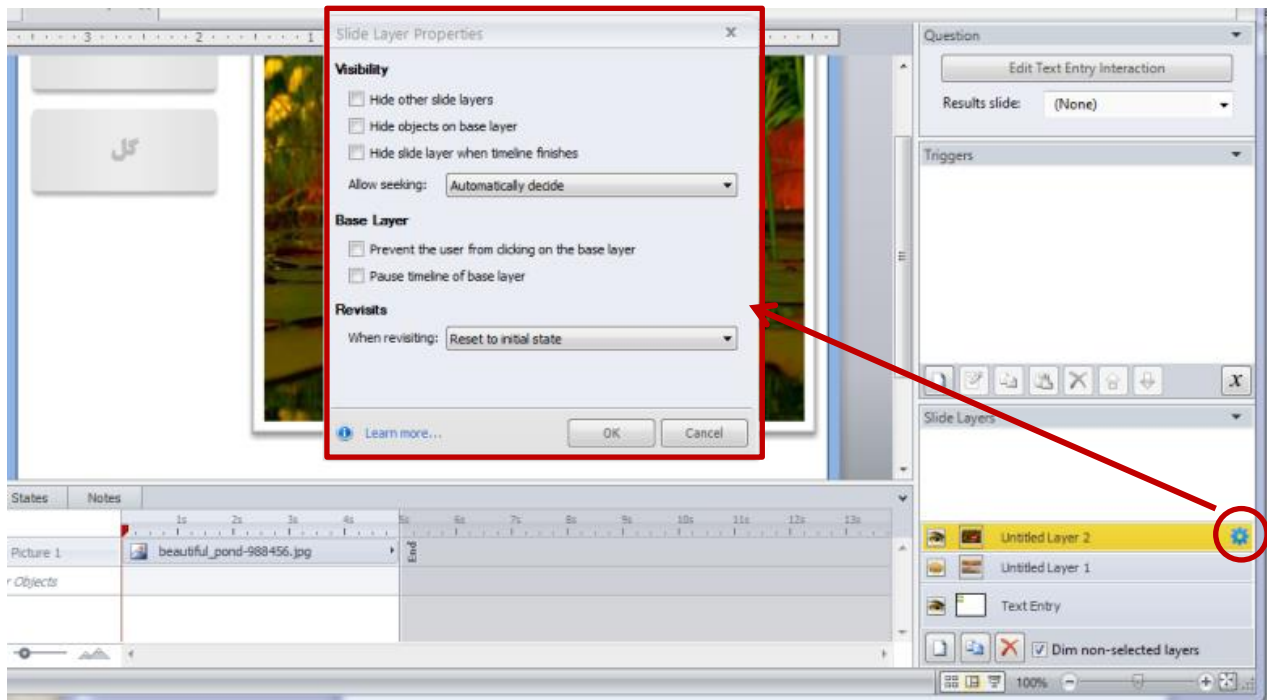
Insert – Slide Layer





در مثال زیر با انتخاب کلید گل ، تصویر گل که در لایه ۲ درج شده است نمایش داده می شود.





مخفی کردن دیگر لایه ها

مخفی کردن اشیای لایه اصلی

با اتمام پخش اسلاید لایه مخفی می گردد.

ایجاد نوار پیمایشی با قابلیت جابه جایی

مانع کلیک کاربر روی لایه اصلی می شود.

خط زمان مربوط به لایه اصلی را متوقف می کند.

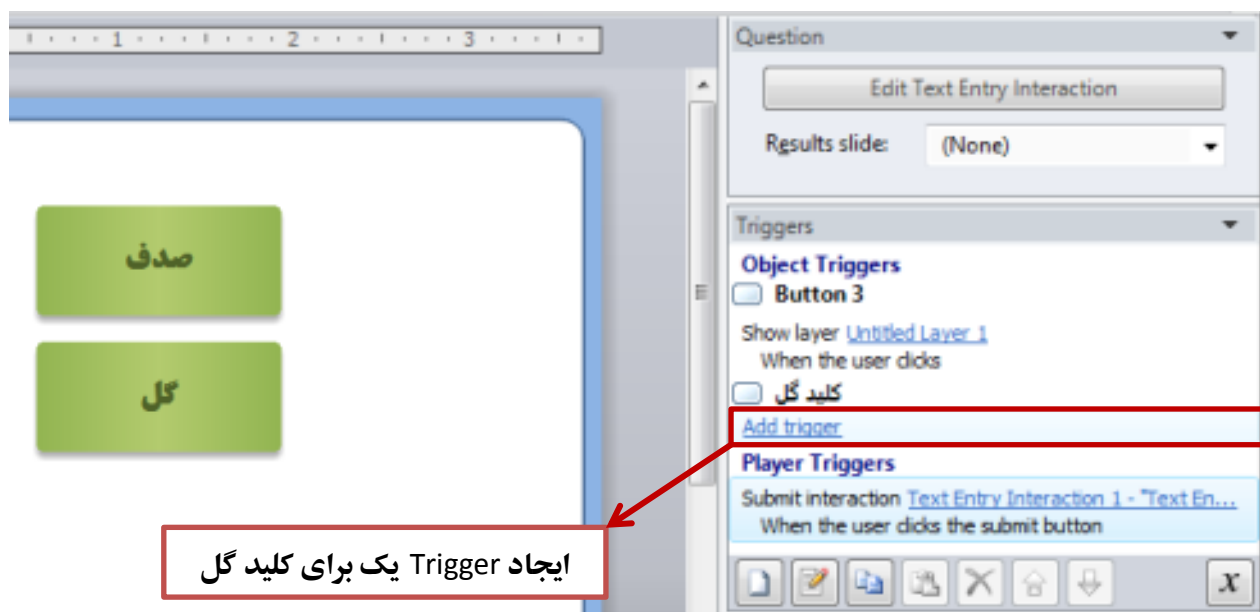
برای بازدید مجدد از حالت قبلی ادامه دهد

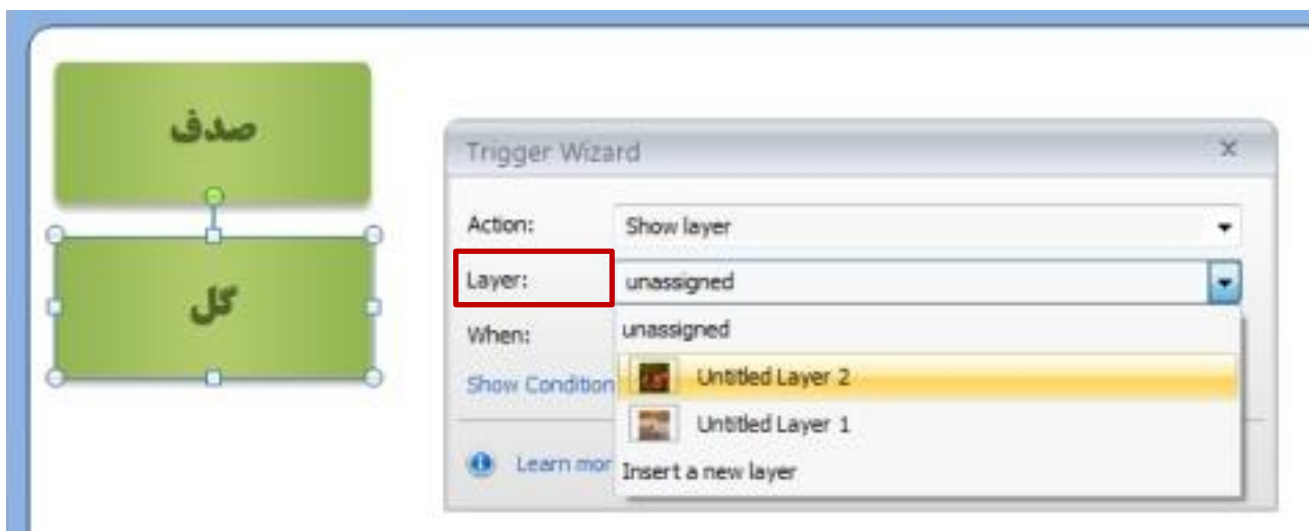
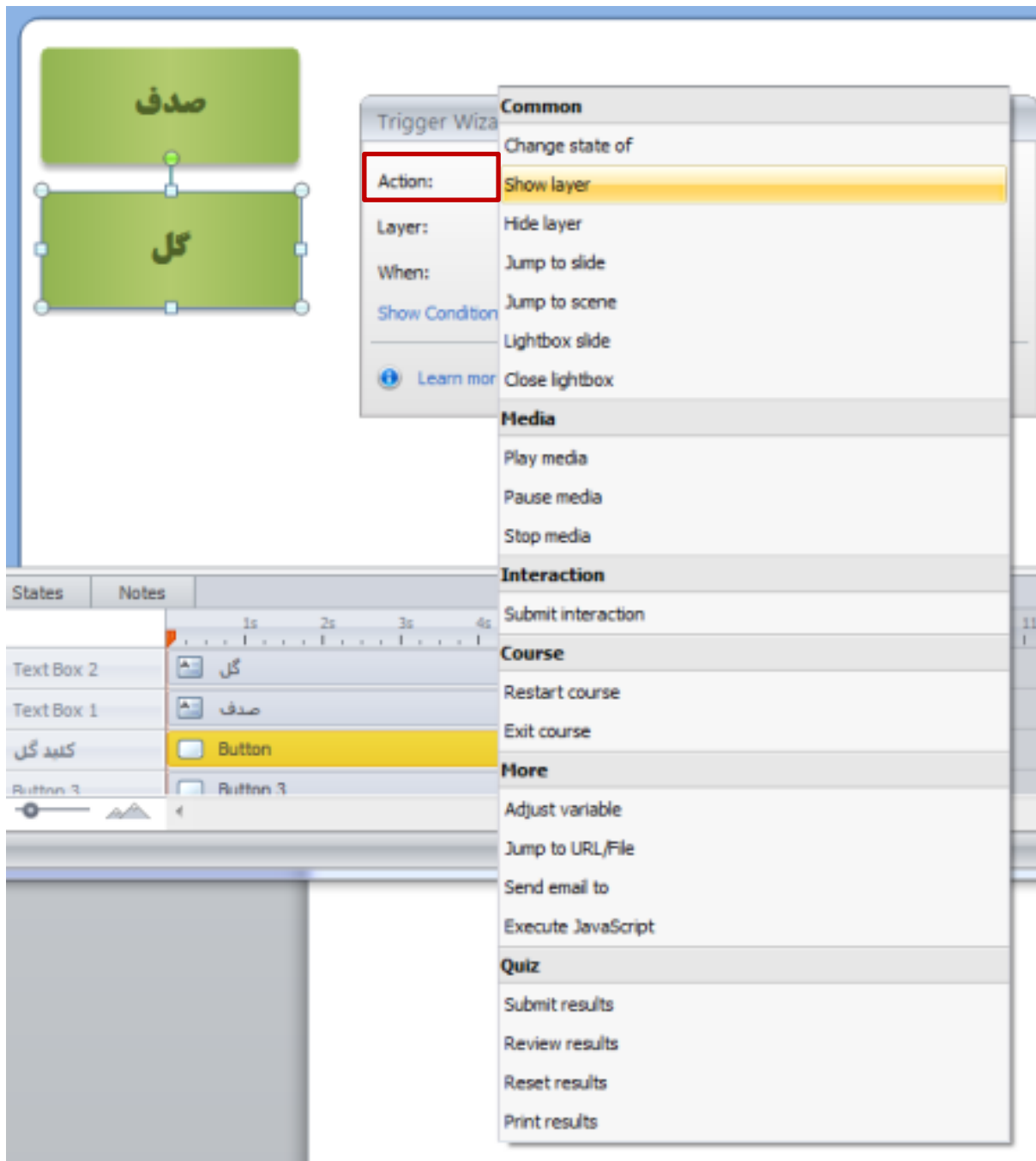
یا به حالت اولیه برگردد.

:Trigger

Trigger ها اعمالی هستند که شما می توانید به اشیای روی یک اسلاید نسبت دهید.

برای ایجاد Trigger ابتدا شیء مورد نظر را انتخاب و از پنجره سمت راست Add Trigger را انتخاب می کنیم.





The image shows a software interface with a 'Trigger Wizard' dialog box. The dialog is configured with the following settings:

- Action:** Show layer
- Layer:** Untitled Layer 2
- When:** User clicks

The 'When' dropdown menu is open, showing the following categories and options:

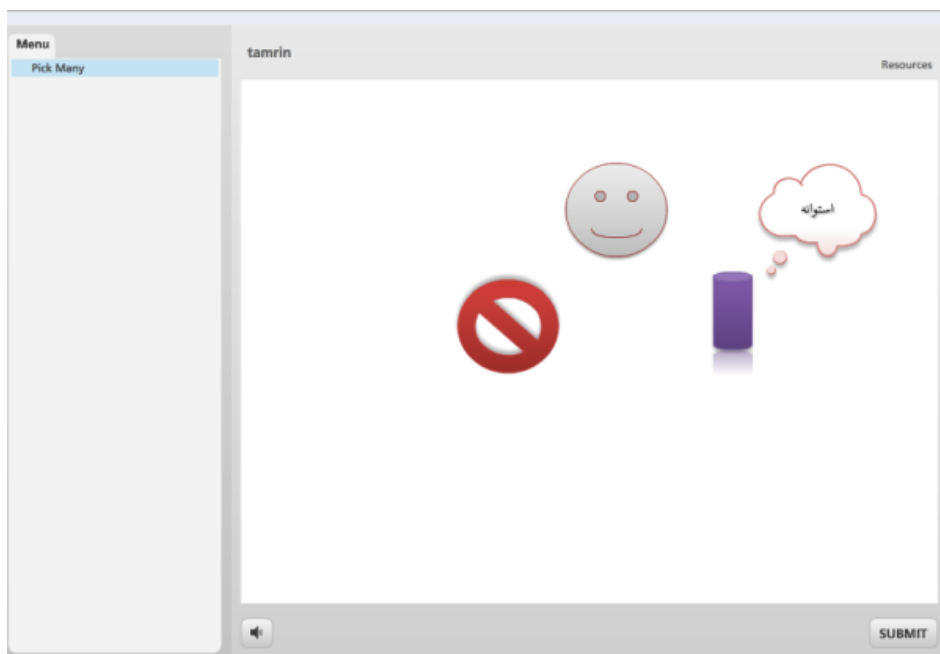
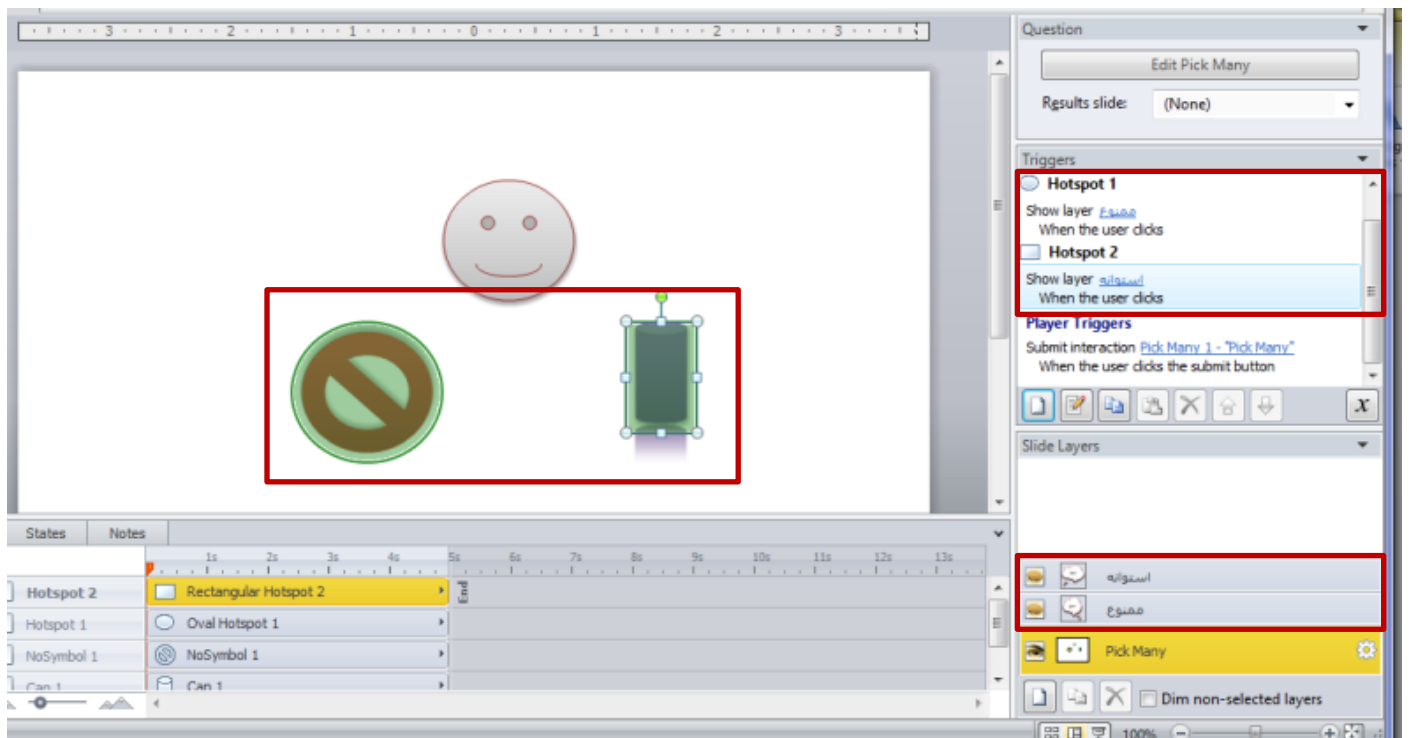
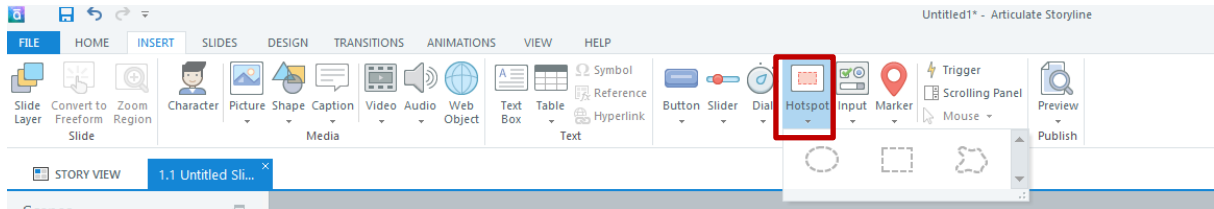
- Click Events**
 - User clicks (highlighted)
 - User double clicks
 - User right clicks
 - User clicks outside
- Timeline Events**
 - Timeline starts
 - Timeline ends
- Drag Drop Events**
 - Object dragged over
 - Object dropped on
- Other Events**
 - User presses a key
 - State
 - Variable changes
 - Mouse hovered over
 - Media completes
 - Control loses focus

In the background, a storyboard is visible with two green boxes containing Persian text: 'صدف' (top) and 'گل' (bottom). A 'States' panel at the bottom shows a timeline with a 'Button' state highlighted.

Storyline در Hotspot

Hotspot اشیای نامرئی هستند که همانند دکمه ها عمل می کنند بدون اینکه دارای وضعیت های قابل مشاهده باشند.

Insert – Hotspot



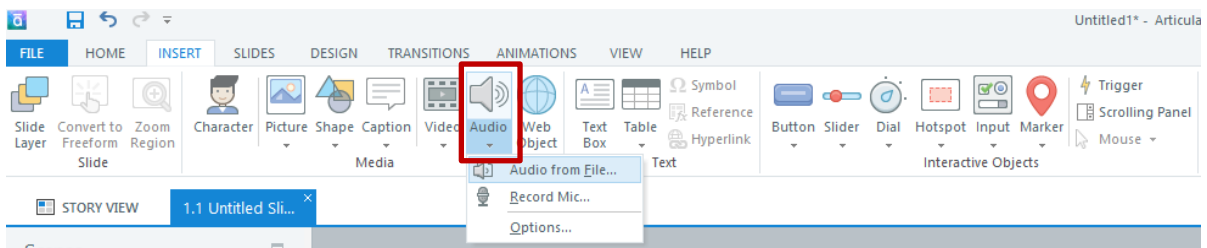
خروجی:

کار با فایل های صوتی

روش های افزودن صوت به محتوا در Storyline :

- ✓ وارد کردن فایل صوتی
- ✓ ضبط صدا
- ✓ وارد کردن اسلایدهای شامل صوت از دیگر منابع

Insert – Sound



نمایش ابزارهای مربوط به فایل صوتی وارد شده:



پیش نمایش صدا

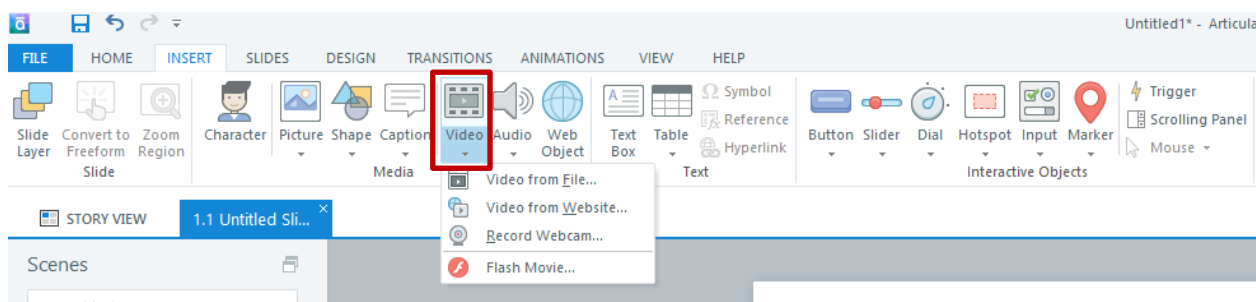
ویرایش صدا

کار با فایل های Video

روش های افزودن صوت به محتوا در Video :

- ✓ وارد کردن فایل Video از درون کامپیوتر
- ✓ افزودن Video از یک وب سایت
- ✓ ضبط از طریق webcam

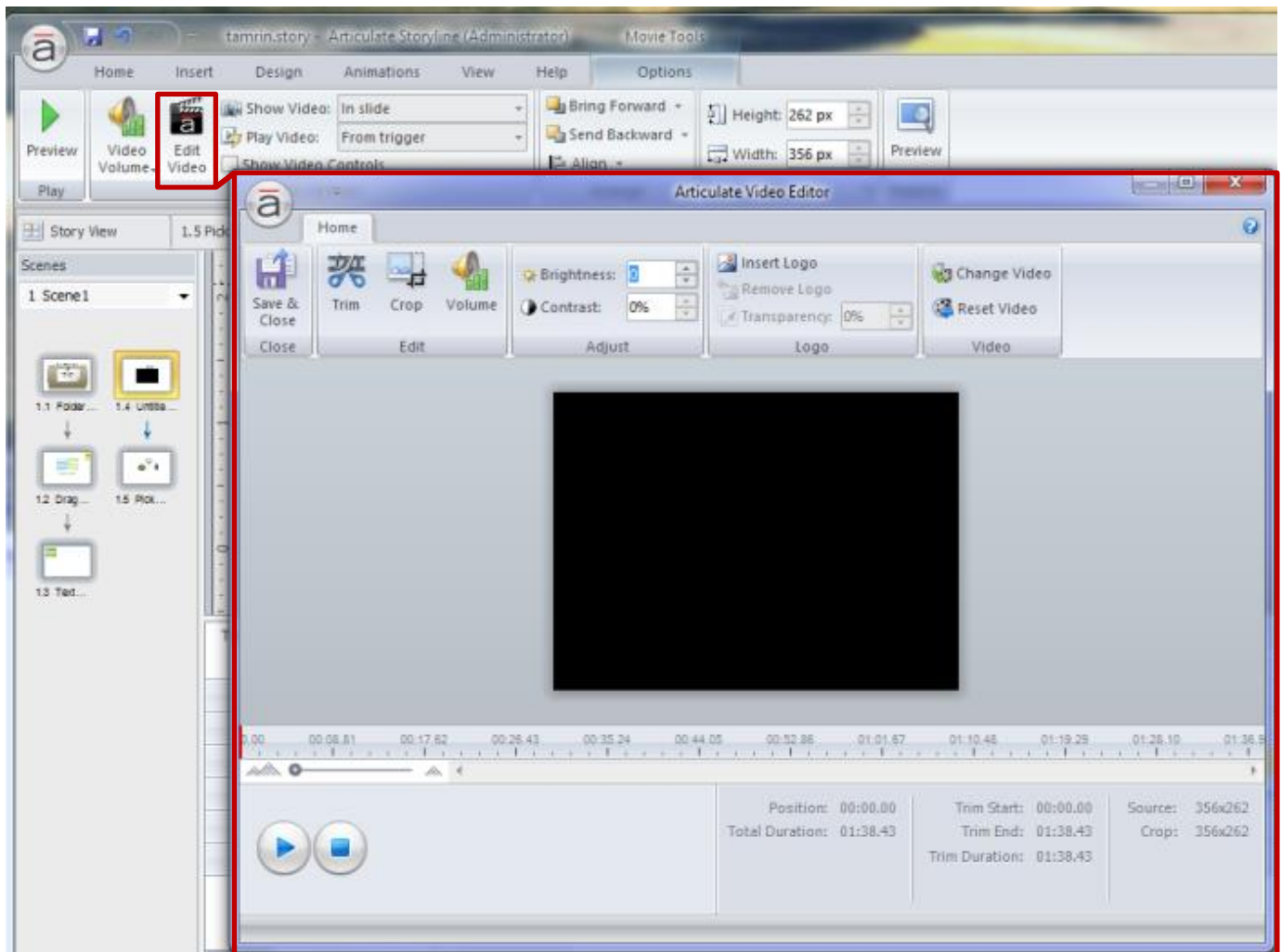
Insert – Video



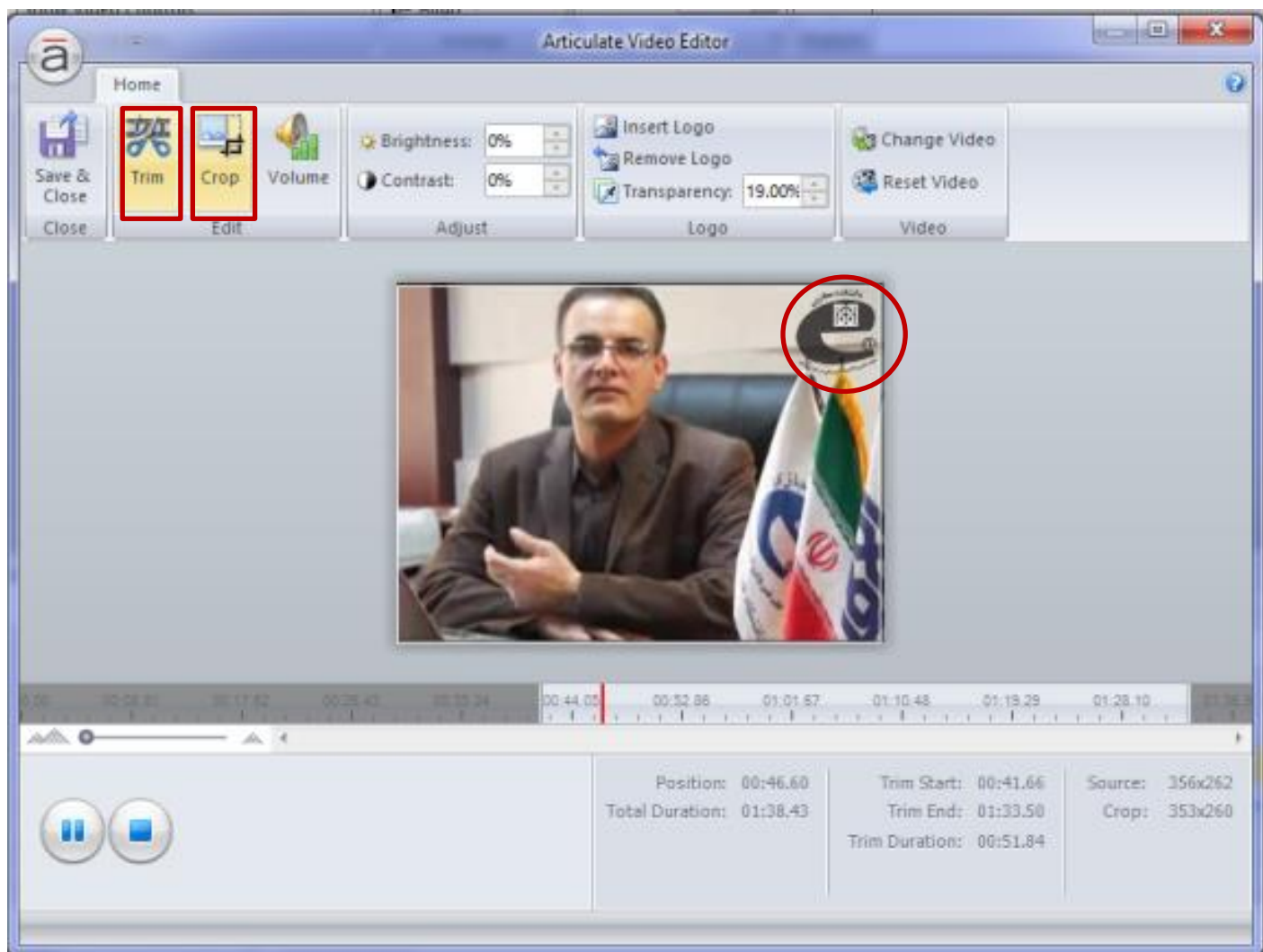
نمایش ابزارهای مربوط به فایل Video وارد شده:



ویرایش Video

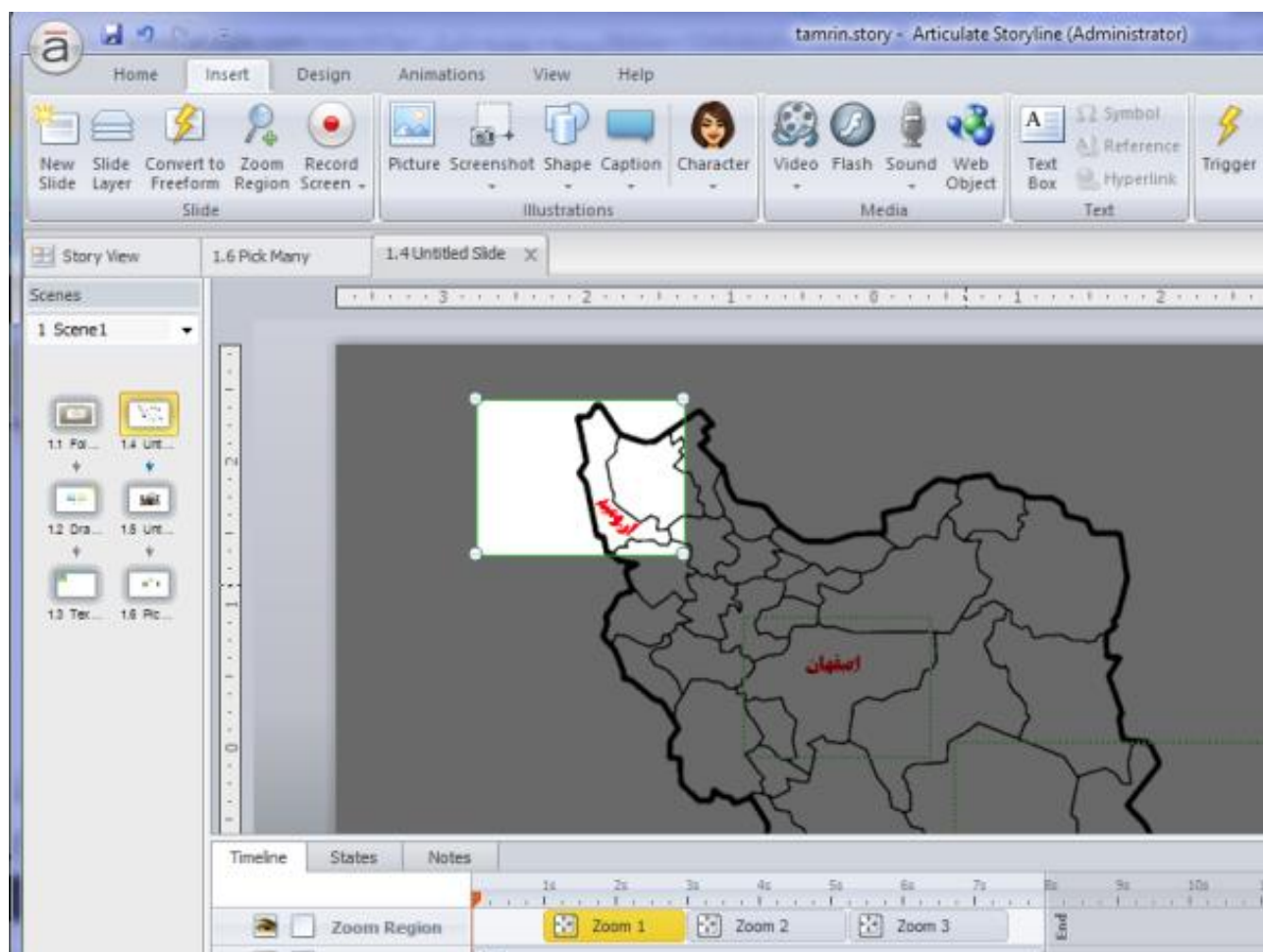
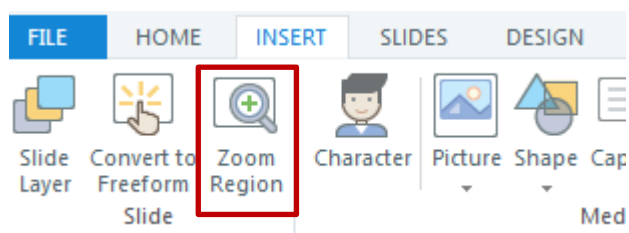


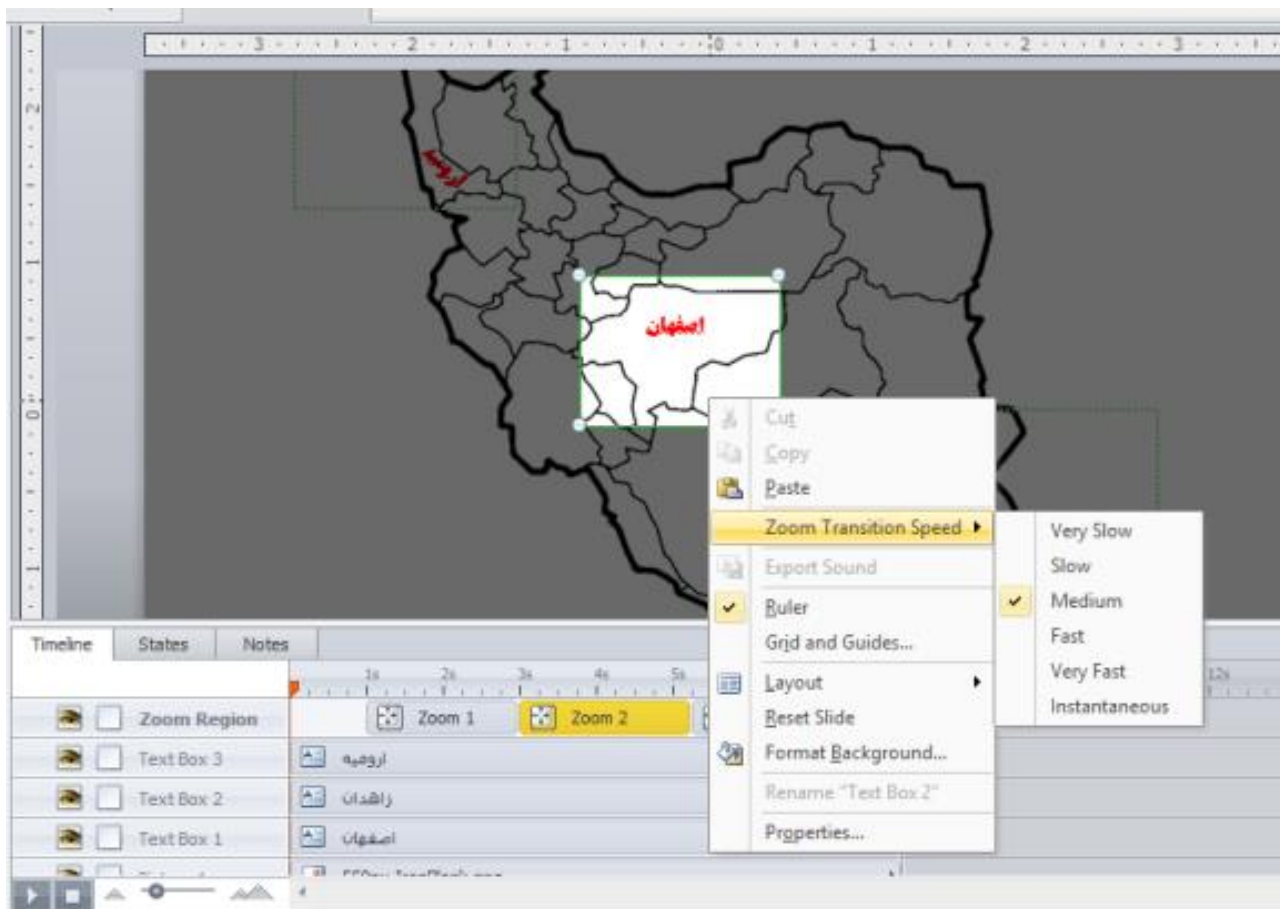
اعمال Trim , Crop , Insert Logo برای فایل Video مورد نظر



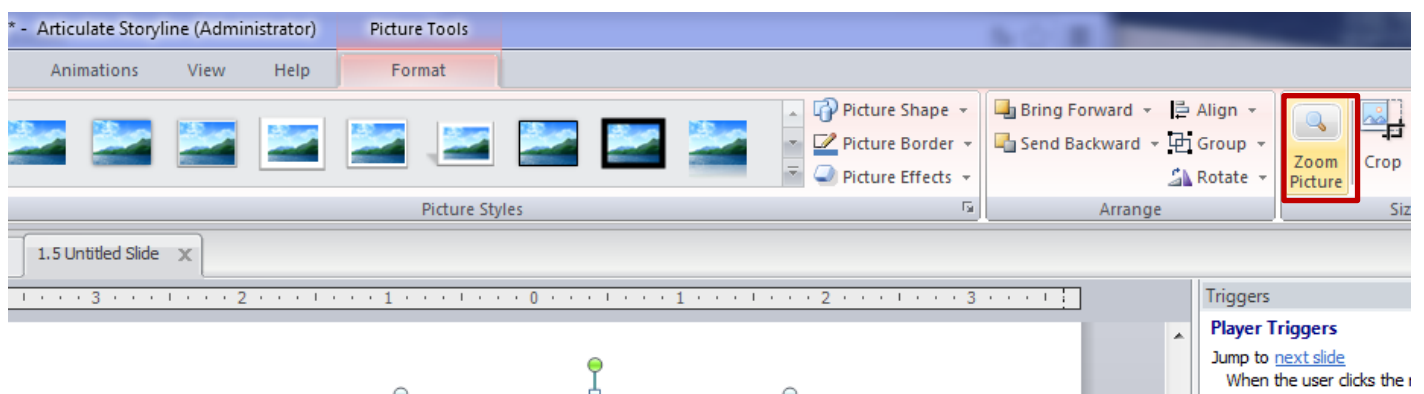
روش های Zoom در Storyline

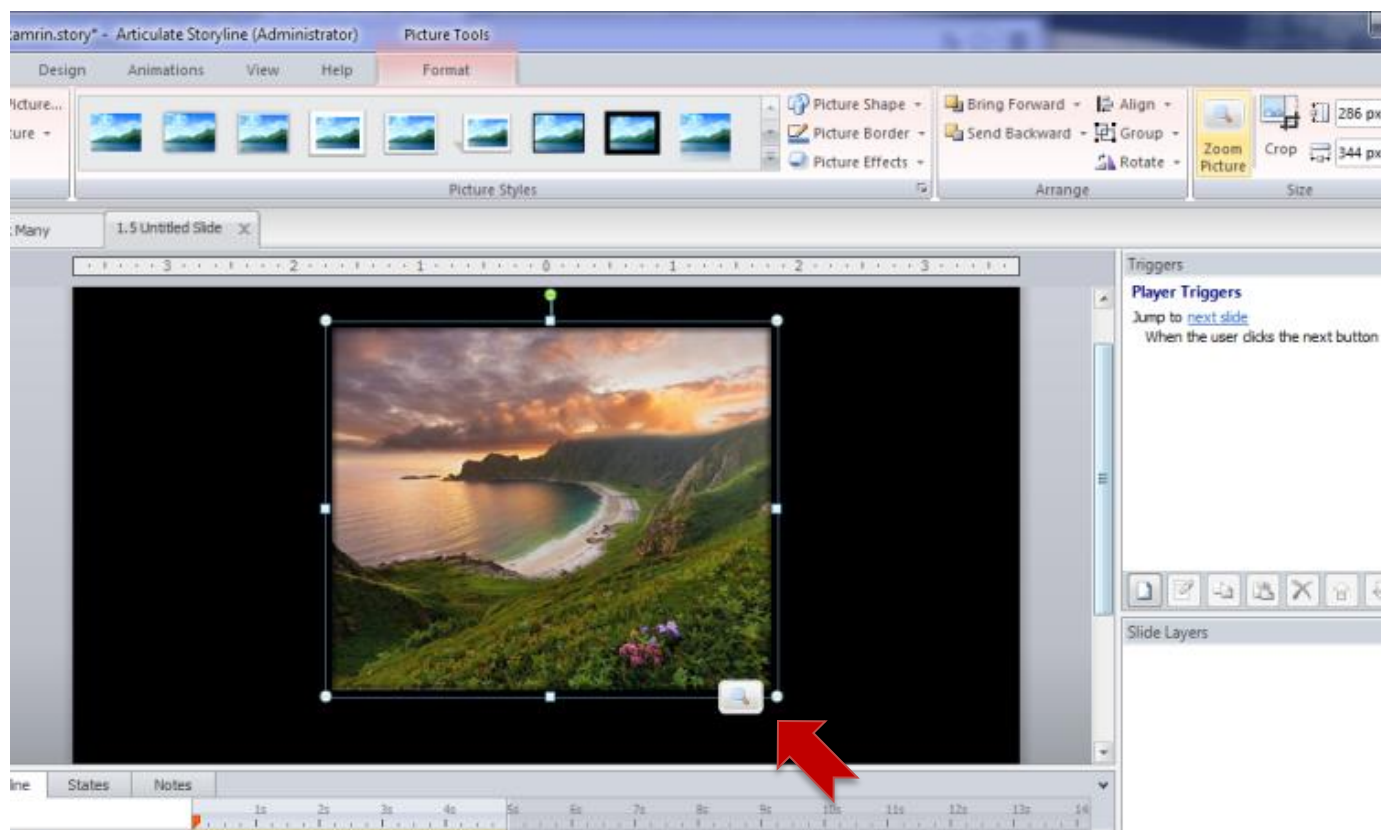
۱. Insert در منوی Zoom region





۲. Zoom Picture در منوی Format مربوط به تصاویر

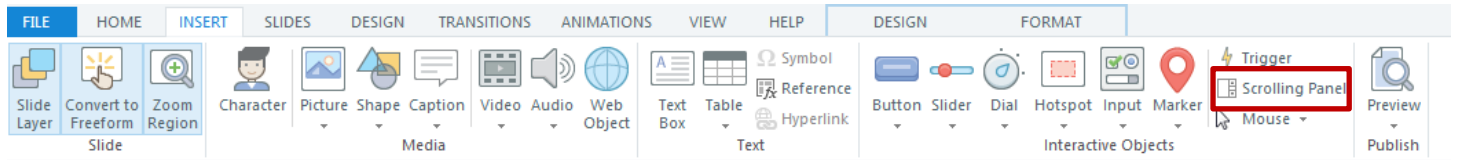




۳. استفاده از Trigger ها و Syate ها

پانل پیمایشی (Scrolling Panel)

Insert → Scrolling Panel



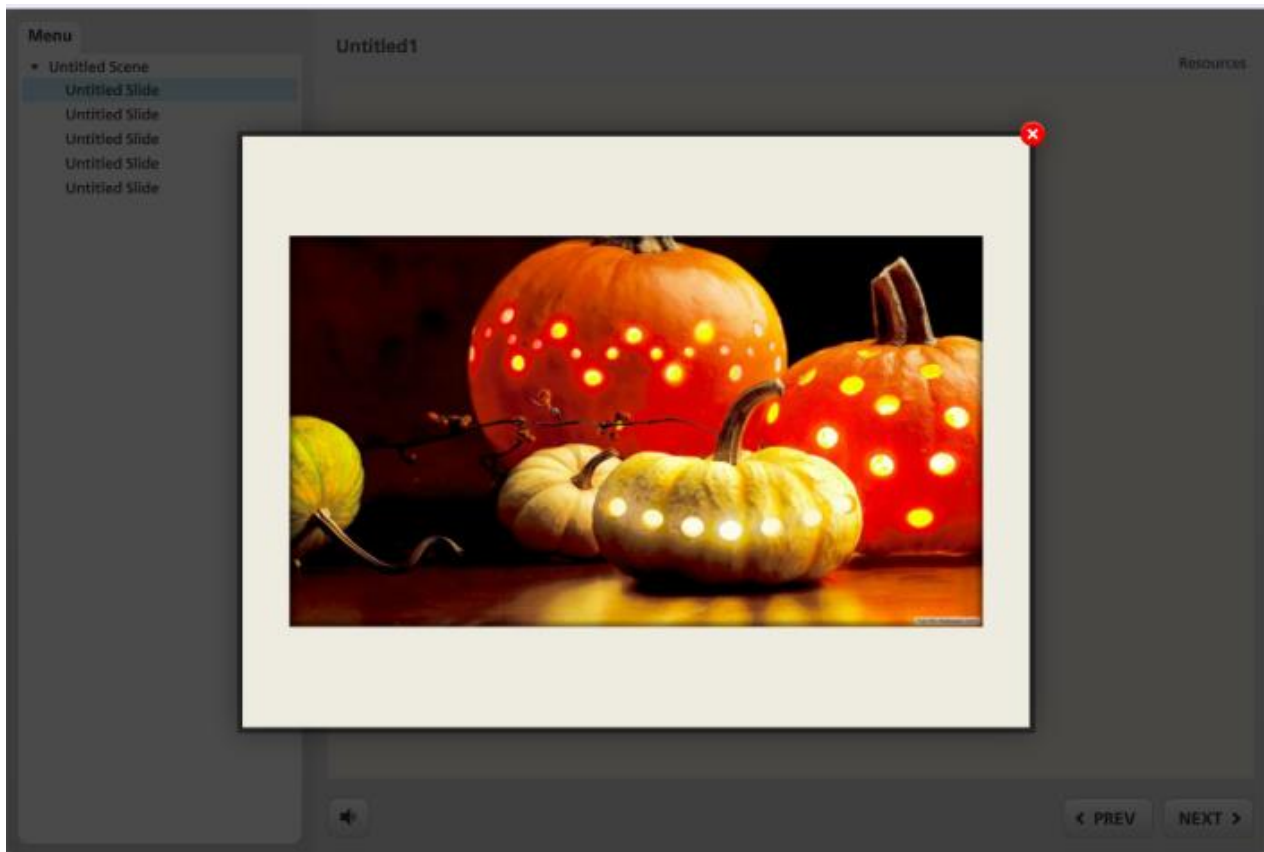
کار با Light Box

Light Box اسلایدی است که محتویات آن همانند سایر اسلایدها می تواند ترکیبی از انواع ورودی ها باشد. اما در جلوی اسلاید اصلی ظاهر شده و معمولاً برای ارائه اطلاعات بیشتر به کاربر در مورد موضوع محتوا کاربرد دارد.

این اسلاید دارای یک دکمه برای بستن و برگشت به اسلاید اصلی است. برای نمایش یک اسلاید به صورت Light Box باید از Trigger استفاده کرد و در قسمت Action آن Light Box Slide را انتخاب نمود.

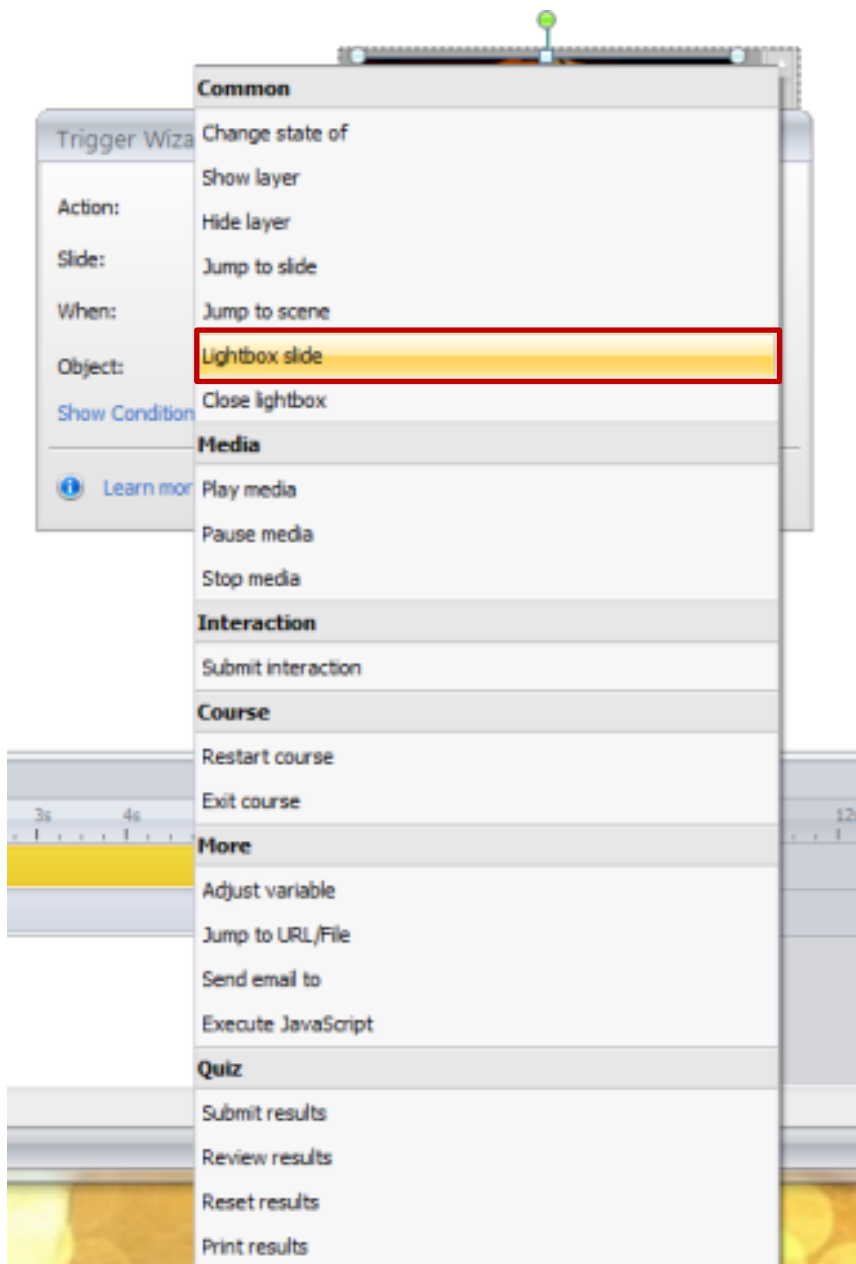
در مثال زیر با انتخاب هر عکس به لایه روی لایه اصلی باز می شود و تصویر بزرگ عکس را نمایش می دهد.





به ازای هر تصویر یک اسلاید جدید ایجاد کرده و تصویر بزرگ عکس را در آن قرار می دهیم.

در اسلاید اصلی برای هر تصویر یک Trigger ایجاد می کنیم.



انتخاب اسلاید



Trigger Wizard

Action: Lightbox slide Navigation controls

Slide: 1.3 Untitled Slide

When: unassigned
next slide

Object: 1 Untitled Scene

Show Condition [Learn more](#)

- 1.1 Untitled Slide
- 1.2 Untitled Slide
- 1.3 Untitled Slide
- 1.4 Untitled Slide



Trigger Wizard

Action: Lightbox slide Navigation controls

Slide: 1.3 Untitled Slide

When: User clicks

Object: Picture 1 - "flowers-apple-mood.jpg"

Show Condition unassigned

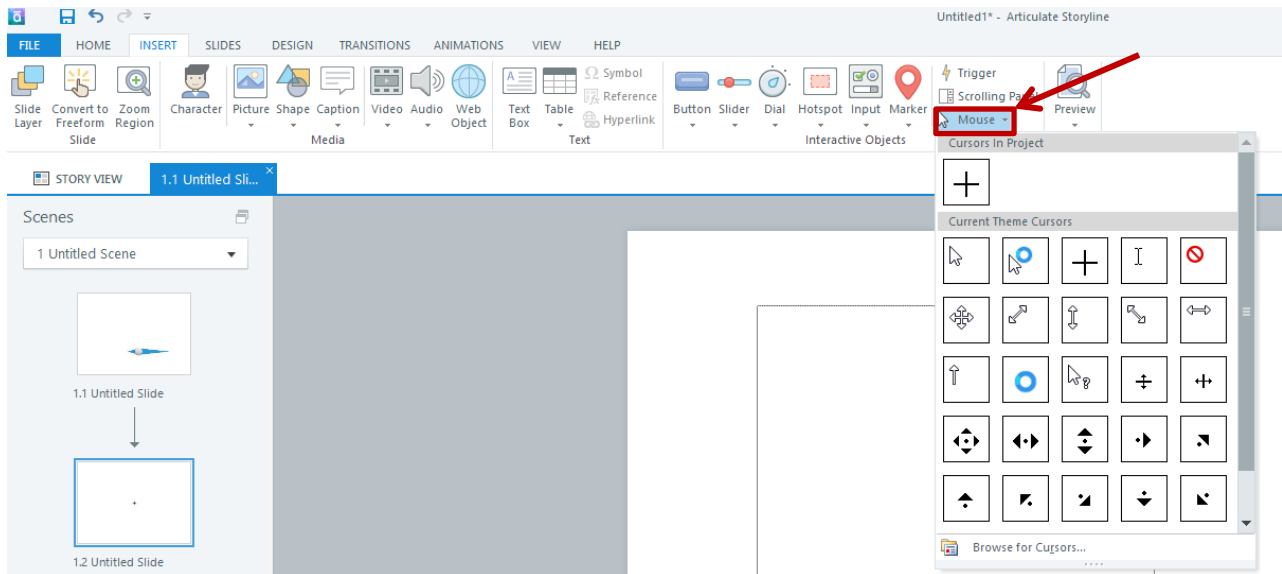
Buttons on the player

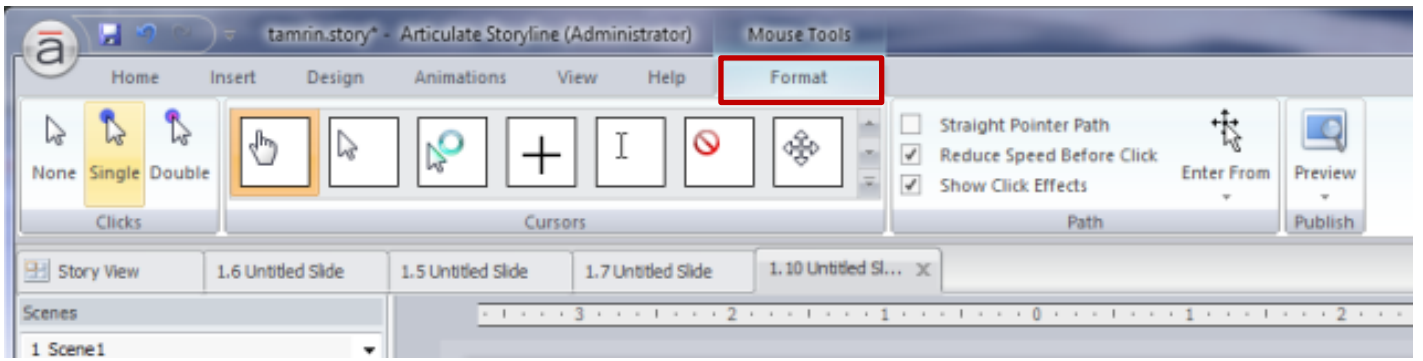
- Next Button
- Previous Button
- Picture 1 - "flowers-apple-mood.jpg"
- Picture 2 - "halloween--(17).jpg"
- Picture 3 - "berries-blueberries-blackberries-summer-f..."

کار با شیء تعاملی ماوس

مکان نمای موس شیء است که شما می توانید در هر یک از اسلایدهای خود به کار برید تا یک جلوه حرکتی ماوس برای راهنمایی کاربر ایجاد کنید.

Insert → Mouse





آزمون سازی

Slides →

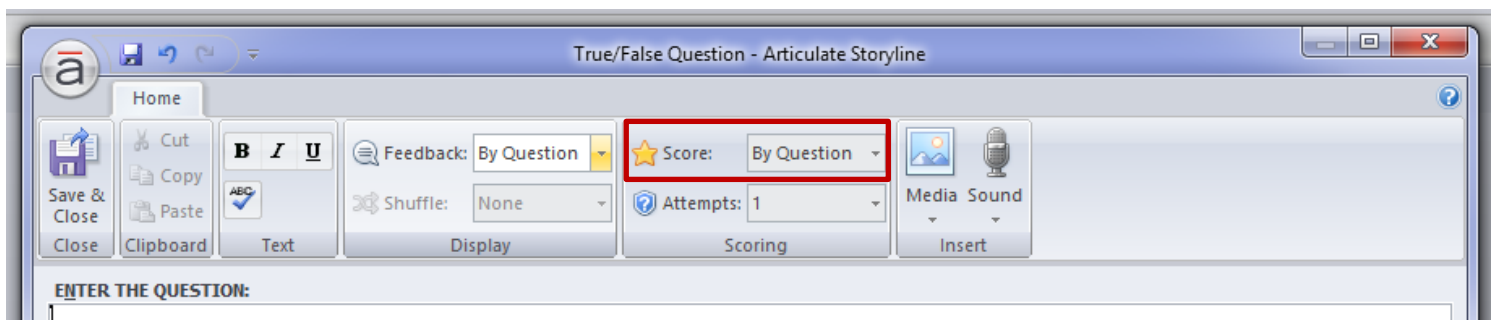
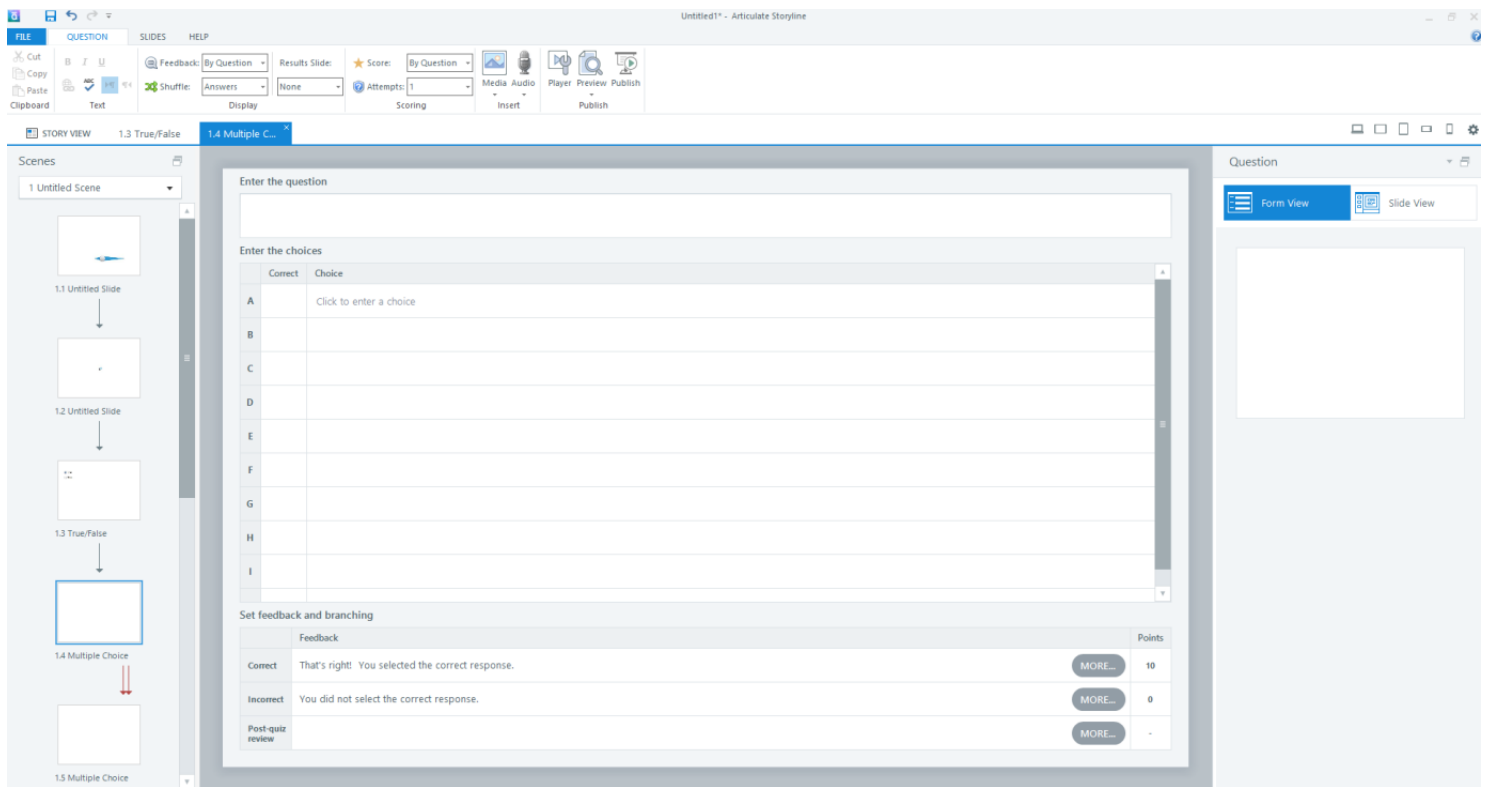
The screenshot shows the 'SLIDES' tab with the following options: Graded Question, Survey Question, Freeform Question, Results, and Question Banks. A red callout bubble above the 'Results' icon says 'ارائه نتیجه به کاربر' (Present result to user). Below the icons are four red callout boxes:

- Graded Question:** طراحی سوالات دارای نمره (آزمون با نمره) (Design questions with score (exam with score))
- Survey Question:** طراحی سوالات نظر خواهی (آزمون بدون نمره) (Design survey questions (exam without score))
- Freeform Question:** طراحی سوالات کشیدن و رها کردن (Design questions drag and drop)
- Question Banks:** ایجاد بانک اطلاعاتی (Create information bank)

The screenshot shows the 'Built in Graded Questions' panel. The 'Multiple Choice' option is highlighted with a red box. The panel includes the following question types:

- True/False
- Multiple Choice** (highlighted)
- Multiple Response
- Fill-in-the-Blank
- Word Bank
- Matching Drag-an...
- Matching Drop-do...
- Sequence Drag-an...
- Sequence Drop-d...
- Numeric
- Hotspot

On the right, a preview of a 'Multiple Choice' question is shown with a description: 'Multiple Choice is a graded question that requires the user to select the single correct choice from a maximum of 10 possible choices.' Below the preview is a blue 'INSERT SLIDE' button.



Score : ارائه نمره سوال به کاربر یا به صورت سوال به سوال یا نمایش در انتهای سوالات


Insert Slide ×

Results


Slide Type

- Graded
- Survey
- Blank


Built in Result Slides




Graded Result Slide



Survey Result Slide



Blank Result Slide





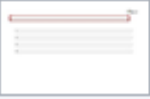


Graded Result Slide

Create a result slide with success and failure messages.

[INSERT SLIDE](#)

Result Slide Properties

Calculate results for: Selected questions

Question	Include
<input type="checkbox"/> Untitled Scene	
 True/False 1.1 متن سوال ۱	<input checked="" type="checkbox"/>
 Fill in the Blank 1.2 جواب سوال می باشد	<input checked="" type="checkbox"/>
 Word Bank 1.3 سوال	<input checked="" type="checkbox"/>
 Numeric 1.4 سوال	<input checked="" type="checkbox"/>
 Hotspot 1.5 بالن؟	<input checked="" type="checkbox"/>

Passing Score: 80 %
 End quiz after: 60 minutes
 Start timer: With first slide
 Timer format: Elapsed

[i LEARN MORE ABOUT RESULT SLIDES](#)
OK
CANCEL

تعیین نمره قبولی به صورت درصد

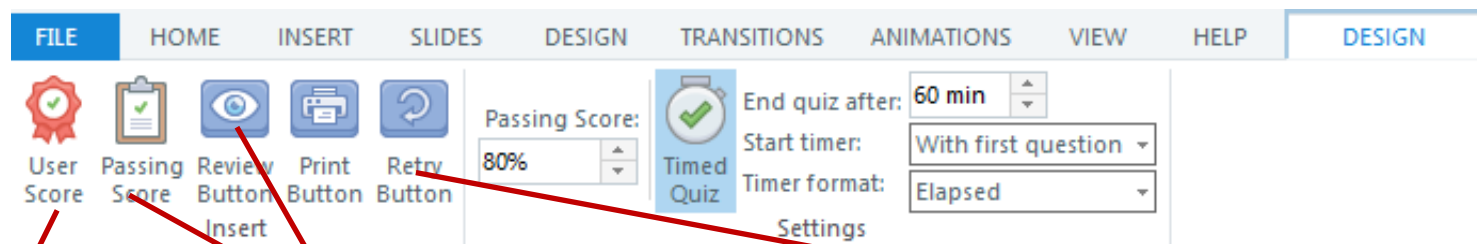
فعال کردن زمان سنج آزمون

تعیین زمان برای آزمون

مشخص نمودن قالب نمایش زمان

: Timer format

- ✓ نمایش زمان سپری شده از زمان کل
- ✓ عدم نمایش زمان
- ✓ نمایش زمان سپری شده
- ✓ نمایش زمان باقی مانده



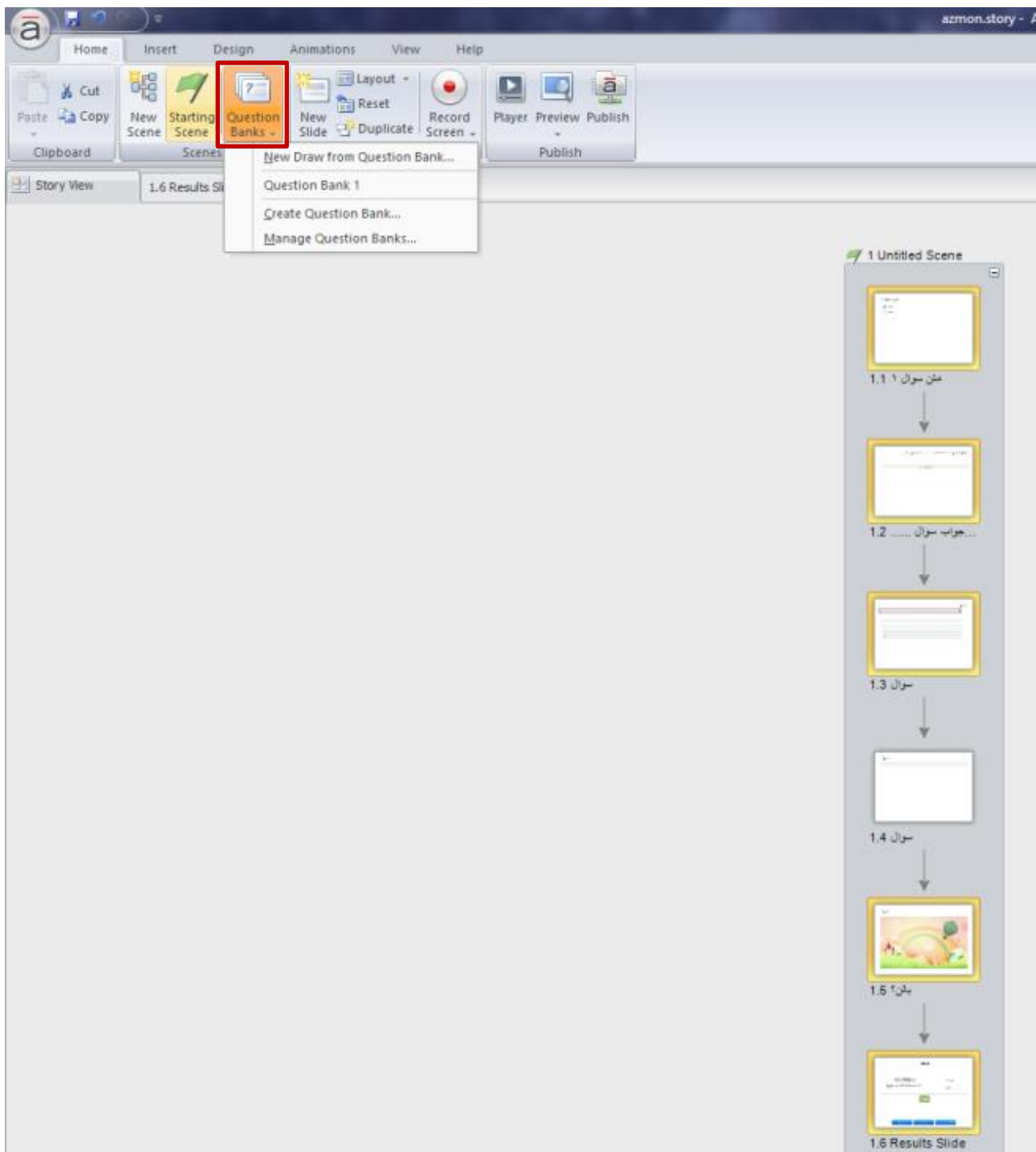
نمایش نتیجه به کاربر

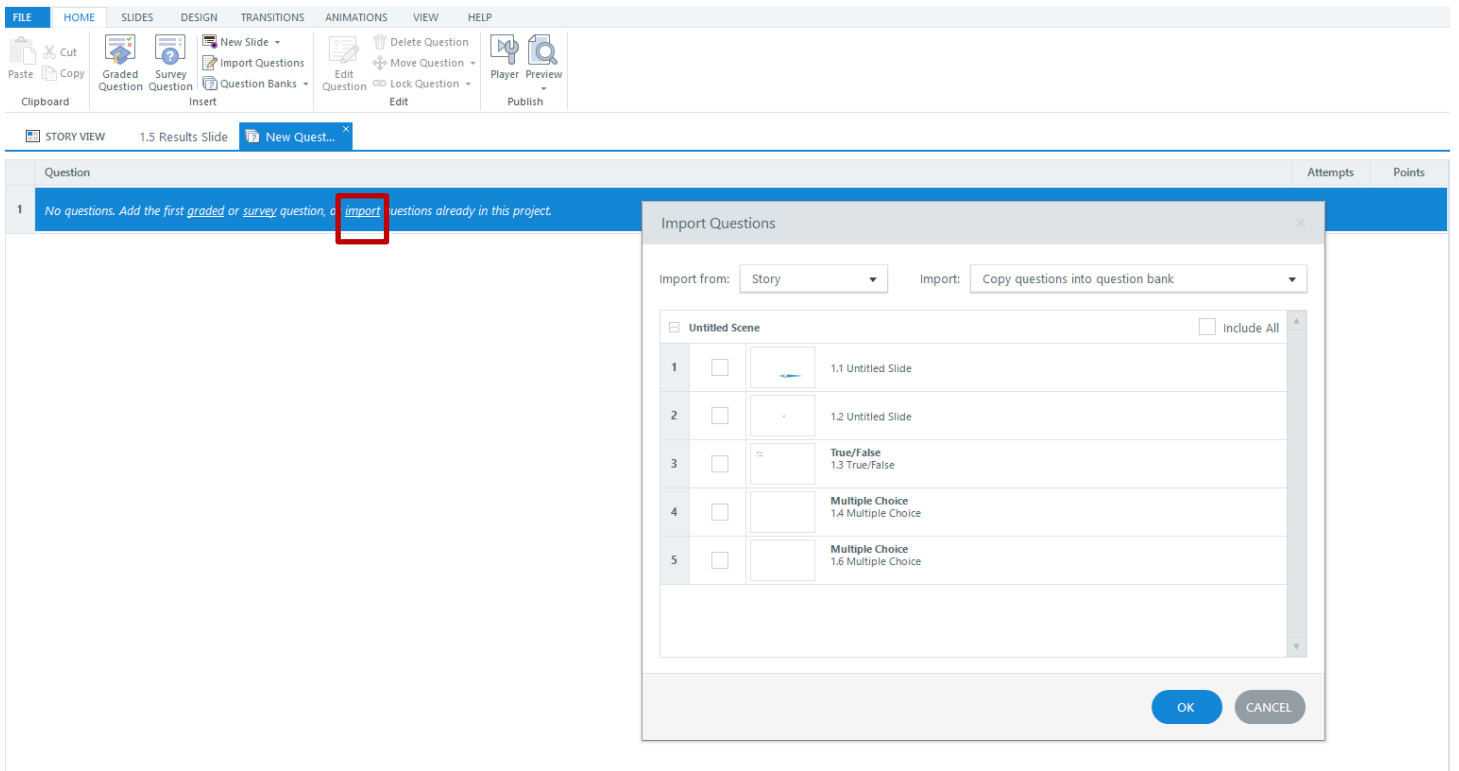
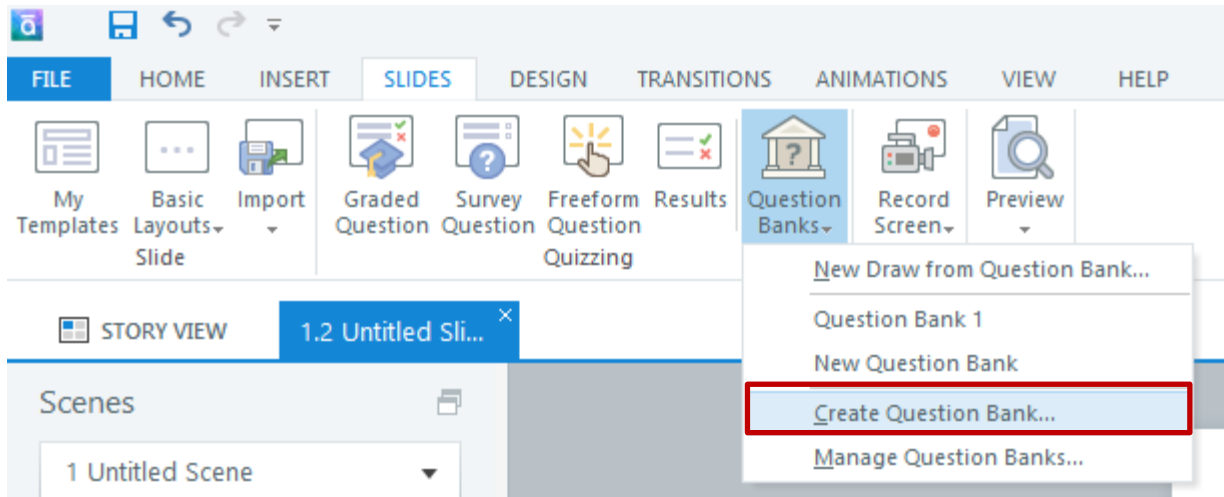
شرکت مجدد در آزمون

نمایش نمره قبولی

امکان مرور آزمون

ایجاد بانک سوالات

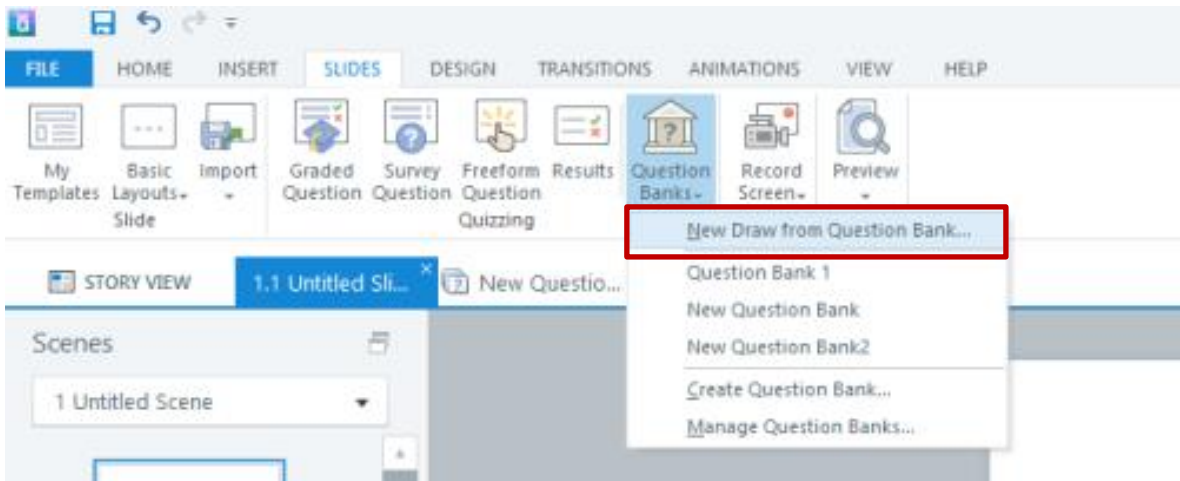




انتخاب سوال از بانک سوالات

slides → Question Banks → New Draw form Question Bank →

انتخاب بانک سوالی که قبلا ایجاد شده










انتخاب
تصادفی

Draw from Bank

Question Bank: 1 Question Bank 1 Edit question bank

Draw questions randomly

Include: All questions

Question		Include In Shuffle
1	 Likert Scale Q2.1 سوال نظر سنجی	Randomly
2	 True/False Q2.2 متن سوال	Randomly
3	 Fill in the Blank Q2.3 جواب سوال من باشد	Randomly
4	 Numeric Q2.4 سوال	Randomly
5	 Essay Q2.5 سوال	Randomly
6	 Hotspot Q2.6 یان؟	Randomly
7	 How Many Q2.7 عدد	Randomly

LOCK QUESTION MOVE QUESTION

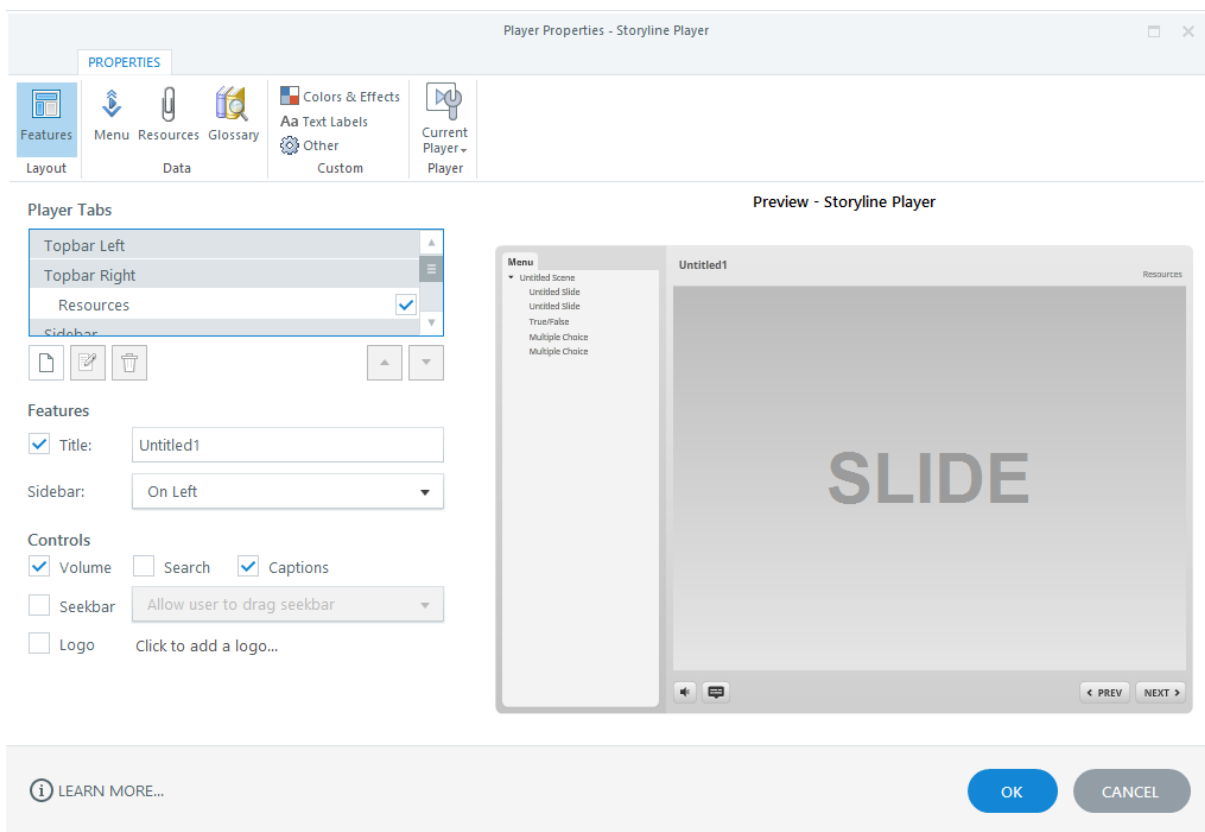
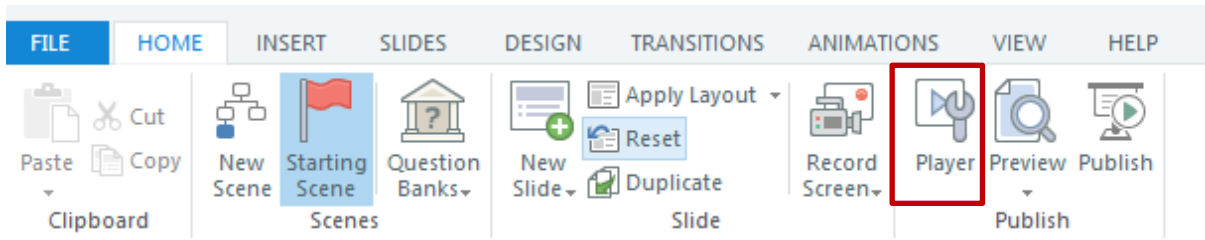
INSERT CANCEL

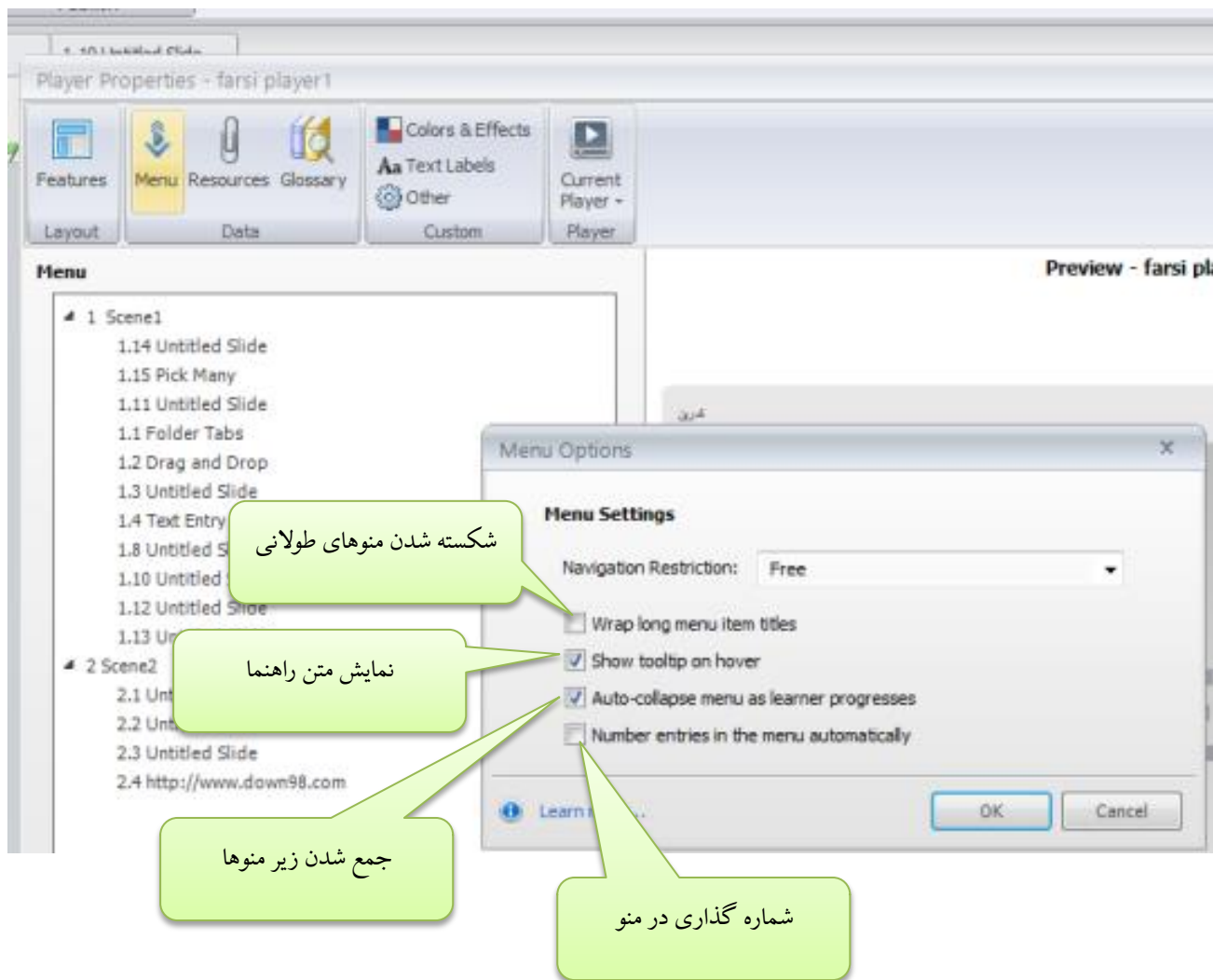
در پایان یک اسلاید نتیجه آزمون ایجاد می کنیم.

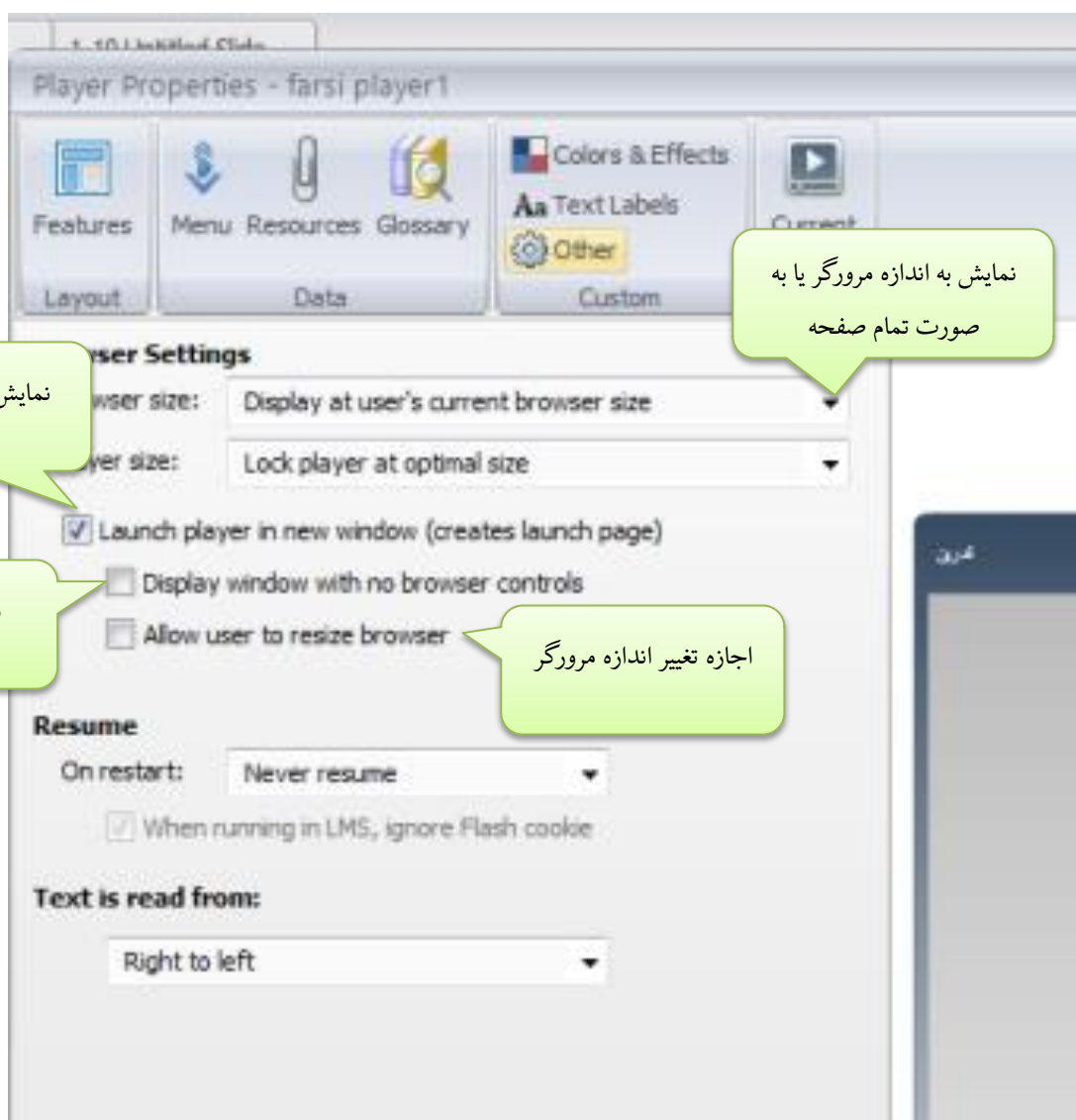
با این توضیح که در قسمت Question باید بانک سوال را انتخاب کنید.

تنظیمات Player

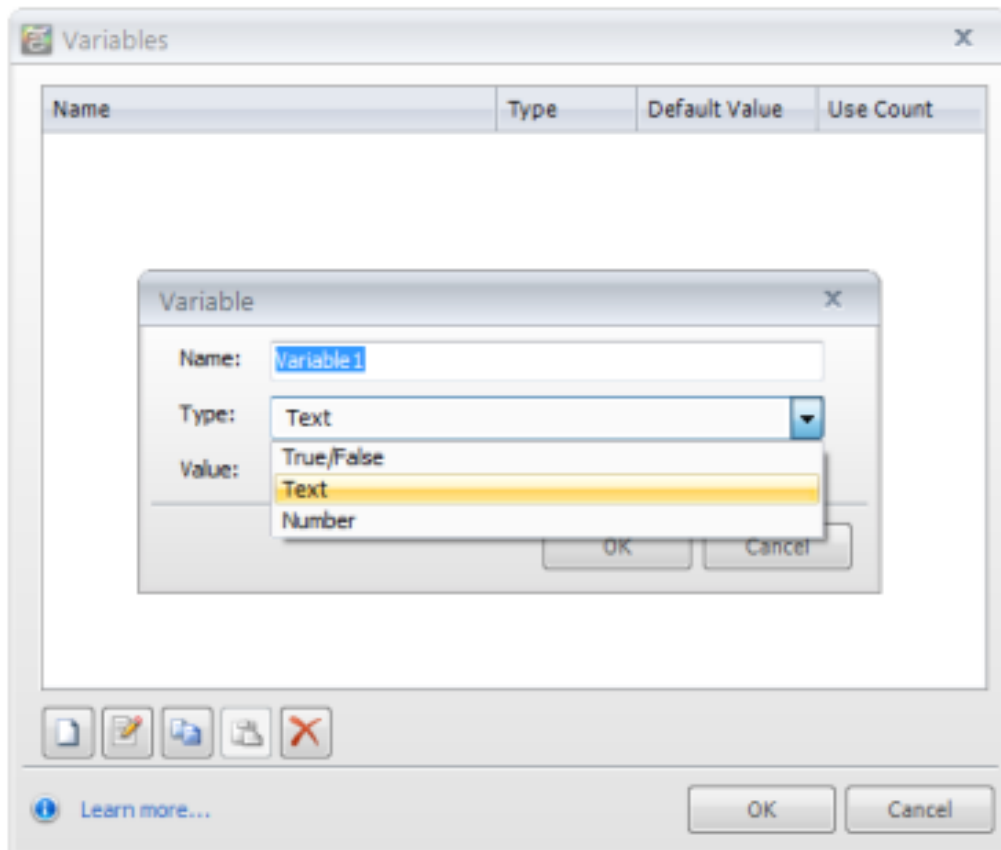
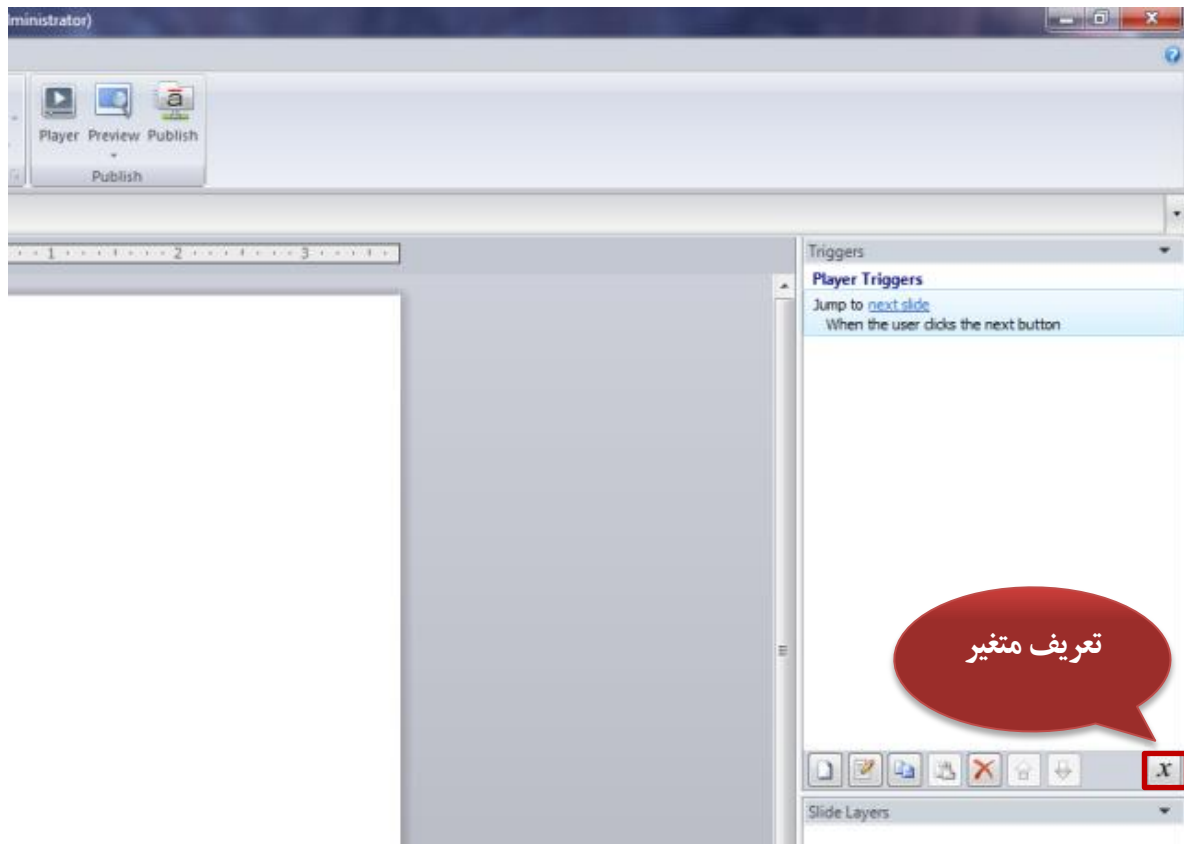
Home → Player





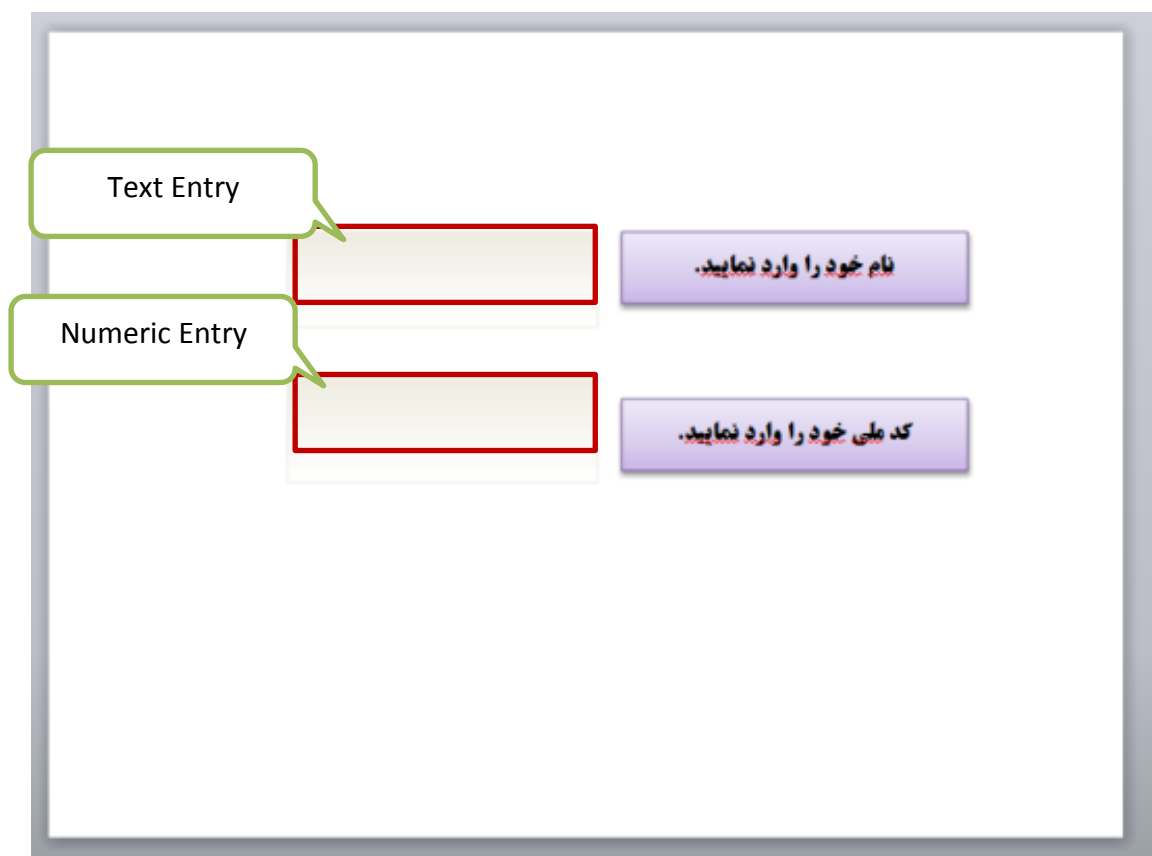


متغیرها در Story line



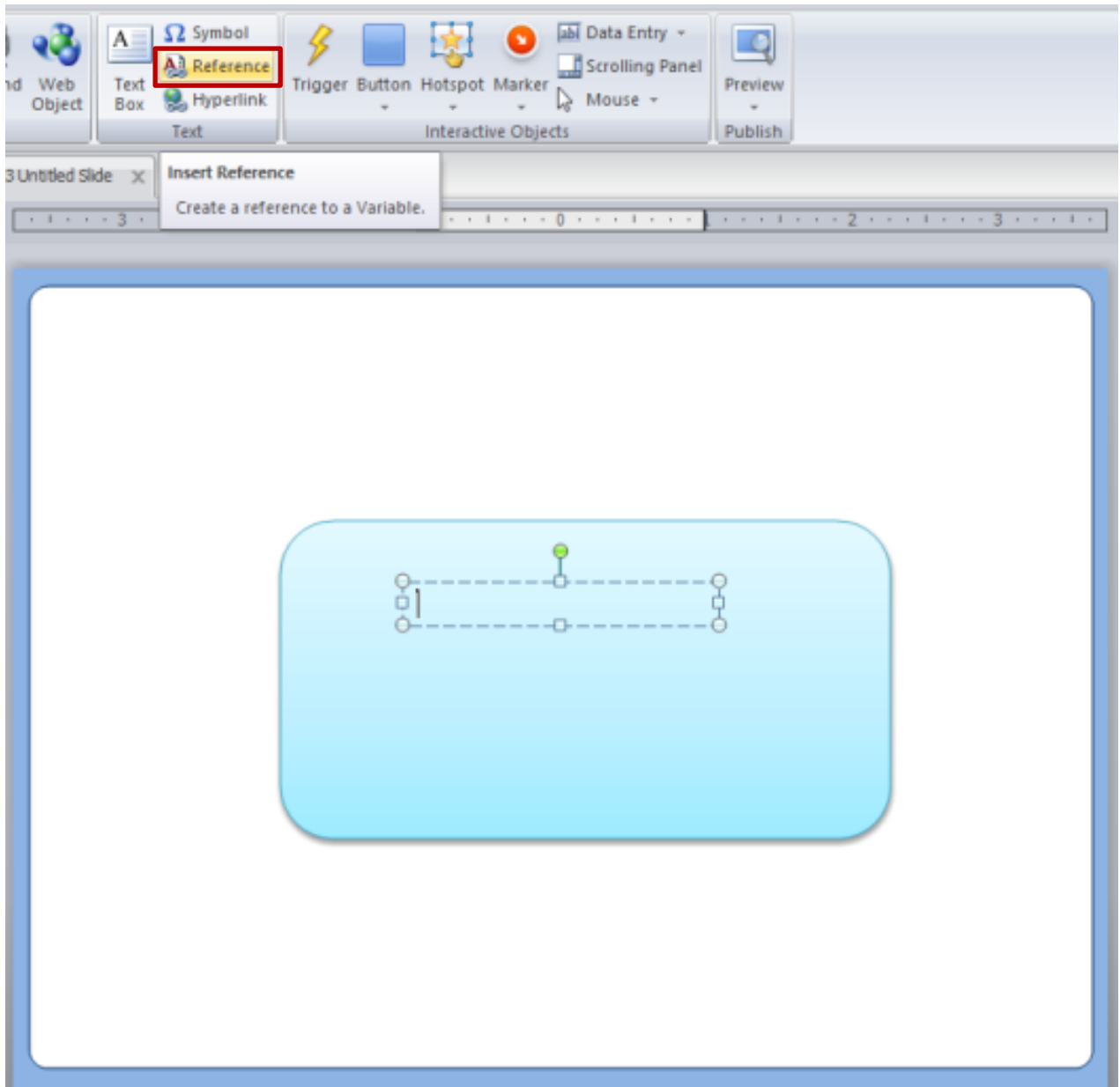
برای وارد کردن کادر ورود متن

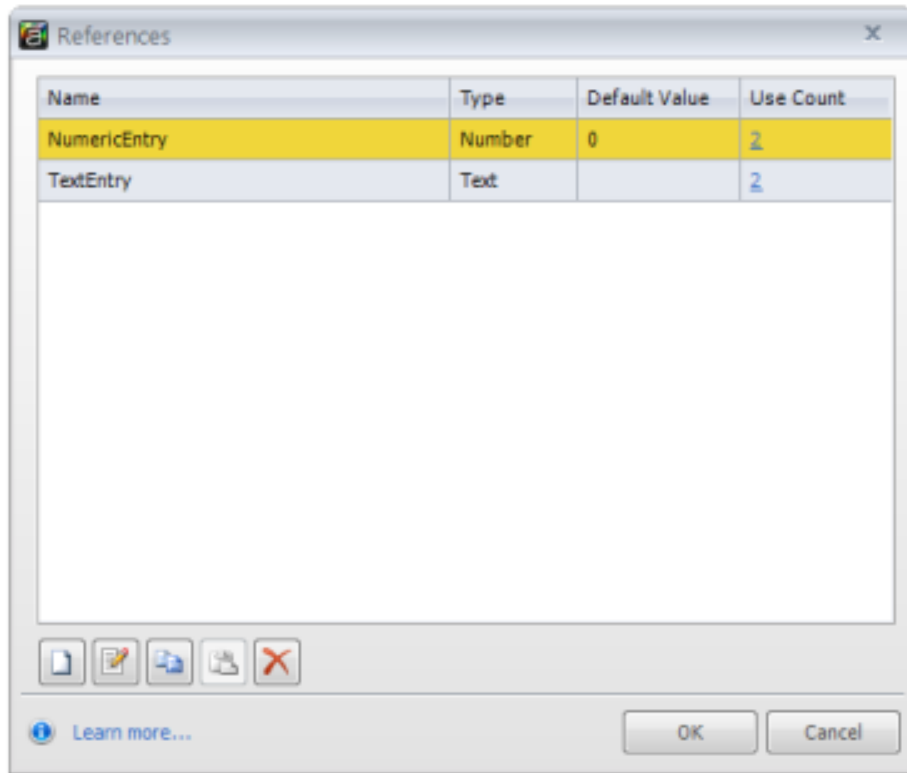
Insert → Data Entry → Text Entry



یک اسلاید جدید ایجاد کرده و یک Text Box ایجاد می کنیم و در همان حالت انتخاب از منوی Insert گزینه Reference

را انتخاب می کنیم.





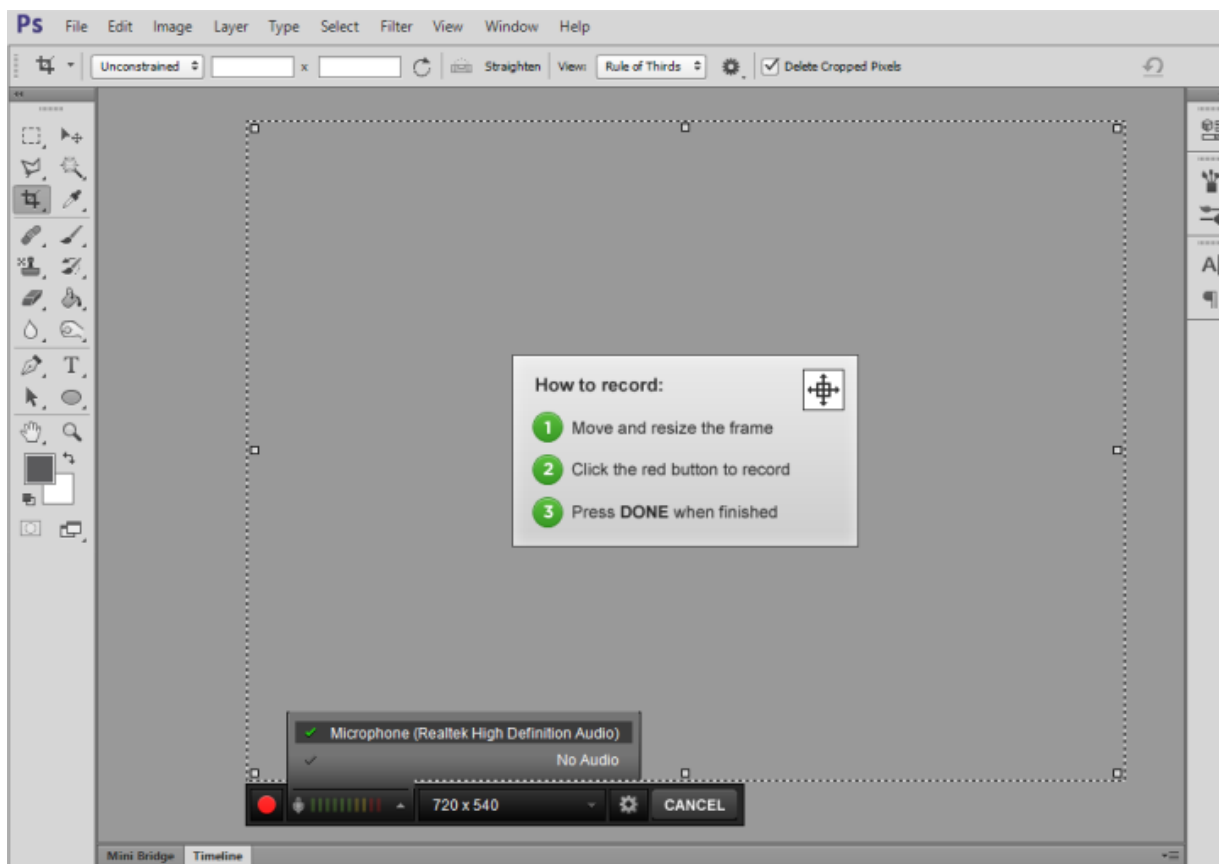
Name	Type	Default Value	Use Count
NumericEntry	Number	0	2
TextEntry	Text		2



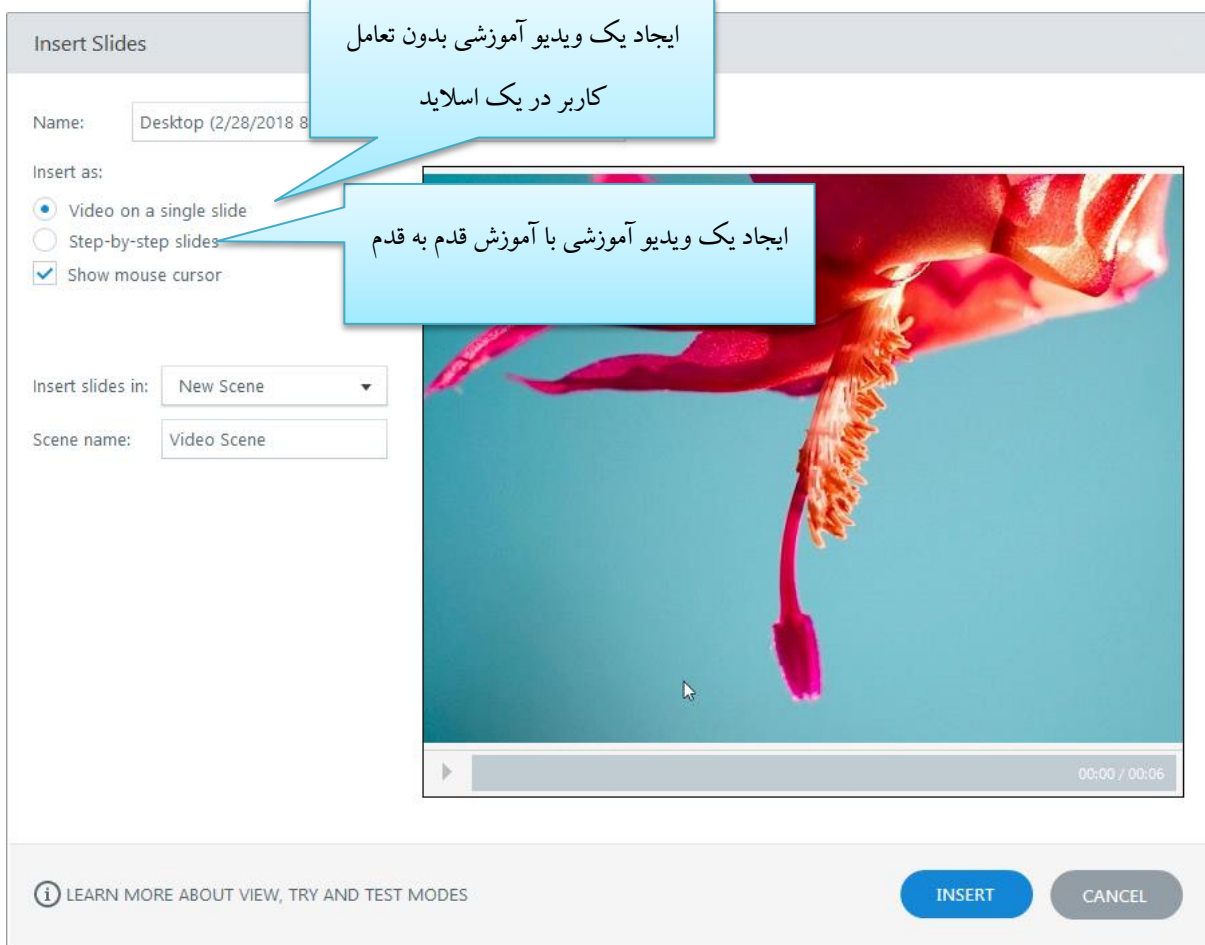
ضبط صفحه نمایش

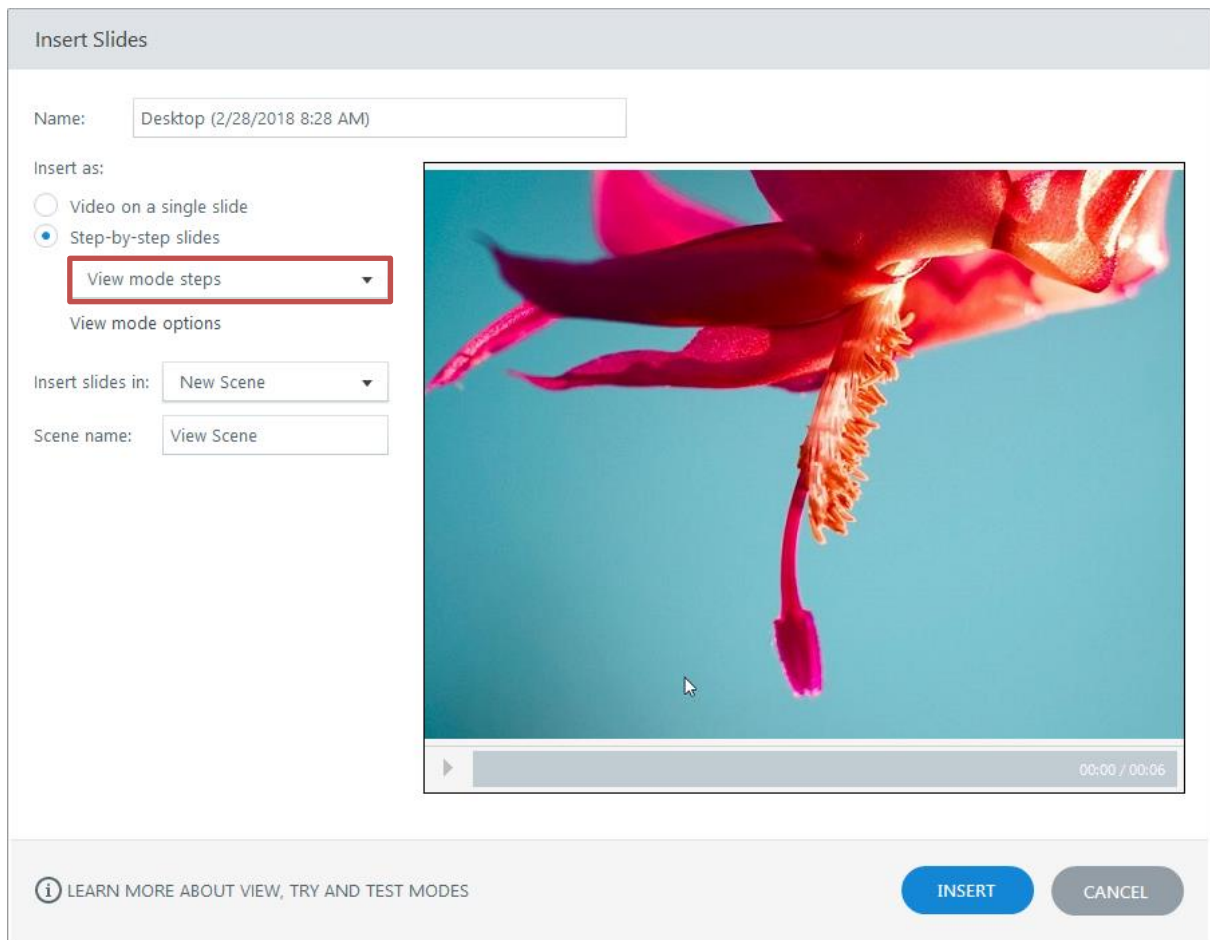
با روشهای زیر می توان محیط کاری را ضبط کنیم:

- ✓ در صفحه شروع Storyline با زدن دکمه Record Screen در قسمت New Project
- ✓ کلیک روی دکمه Record Screen در نمای Story view
- ✓ استفاده از دکمه Record Screen در منوی Insert
- ✓ وارد کردن اسلاید جدید و انتخاب گزینه Screen Recordings



بعد از انجام ضبط این پنجره باز می شود:





View mode steps: ویدیوی آموزشی به صورت چند اسلاید در می آید که قدم به قدم کاربر را با نحوه انجام کار آشنا کرده.

Try mode steps: کاربر کاری را به صورت قدم به قدم انجام میدهد تا میزان یادگیری خود از آموزش را بیازماید در واقع یک آزمون بدن نمره است.

Test mode steps: مانند روش قبل با این تفاوت که به میزان درستی انجام کار کاربر نمره داده می شود.

می توان از ویدیوی تهیه شده خروجی Mp4 تهیه کرد و یا تک تک فریم های فیلم را به صورت تصاویر PNG ذخیره کنید.

انتخاب ویدیوی ضبط شده

بر روی صفحه راست کلیک کرده و با انتخاب **Export movie** یک خروجی **Mp4** خواهیم داشت و با انتخاب **Save frame** یک تصویر.

Insert Slides ×

Name:

Insert as:

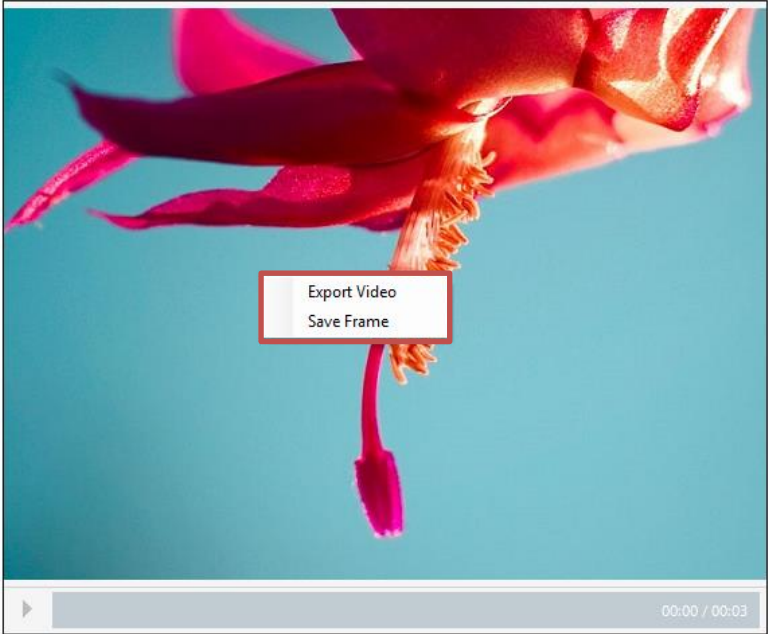
Video on a single slide

Step-by-step slides

View mode options

Insert slides in:

Scene name:



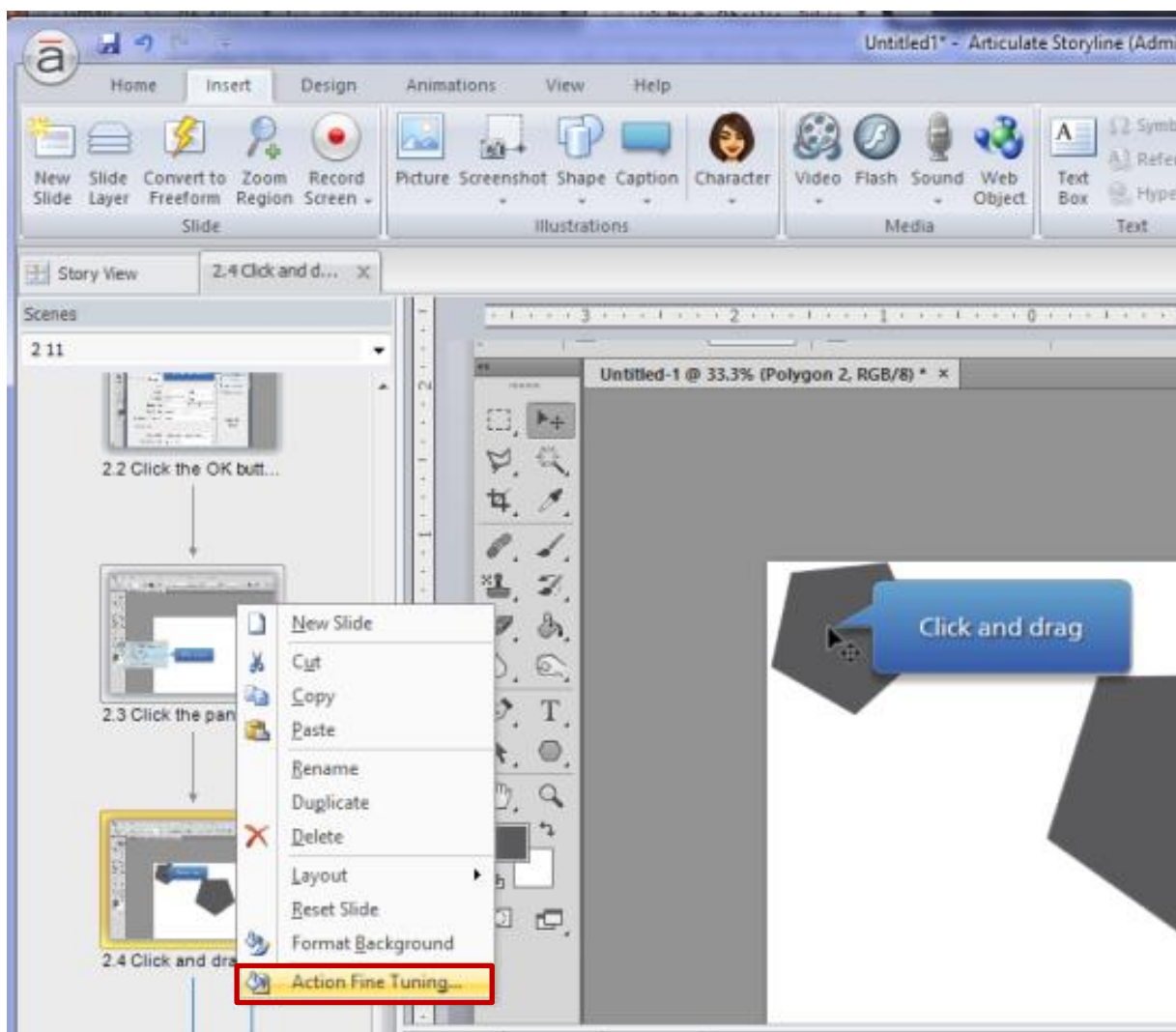
Export Video
Save Frame

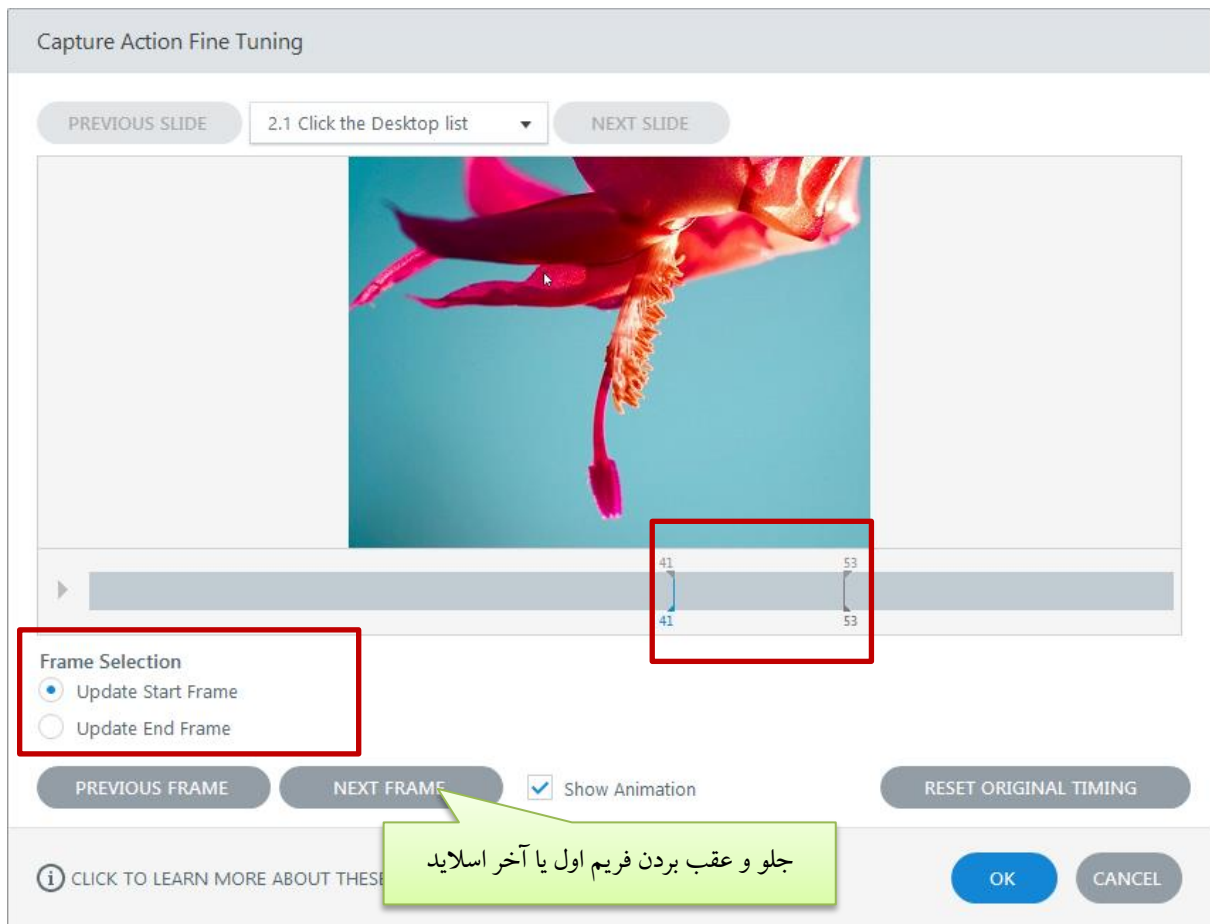
00:00 / 00:03

[i LEARN MORE ABOUT VIEW, TRY AND TEST MODES](#)

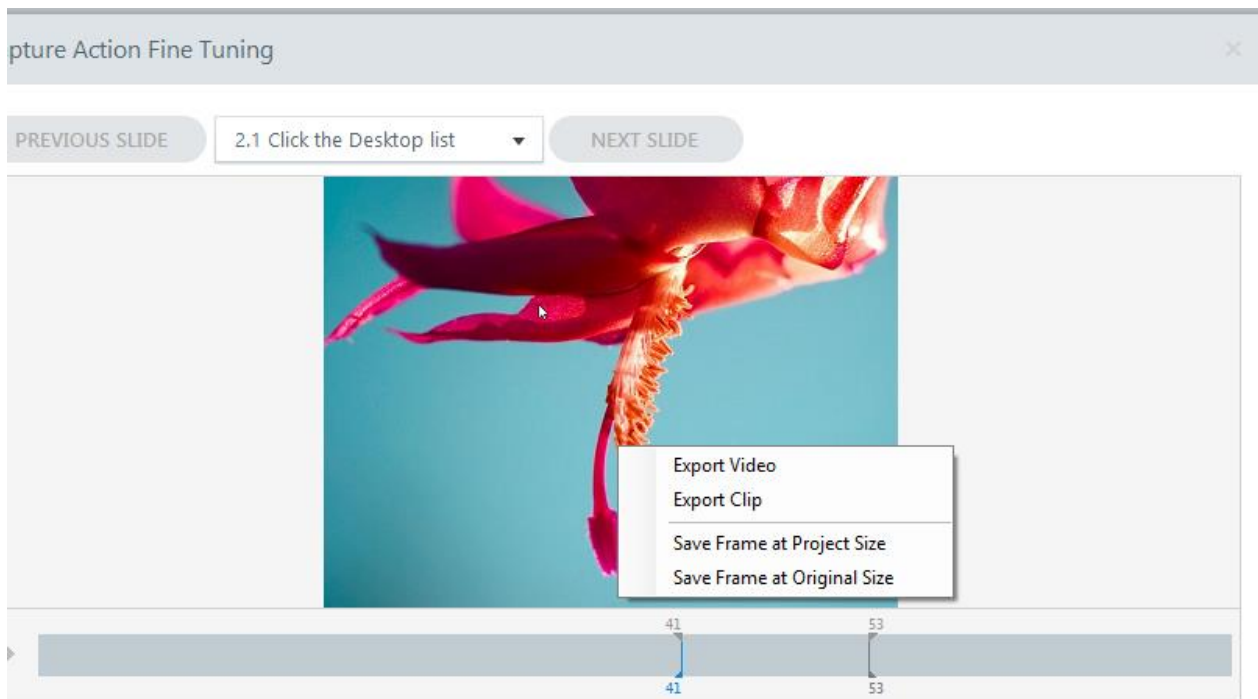
INSERT **CANCEL**

برای ویرایش هر اسلاید: بر روی اسلاید راست کلیک کرده و



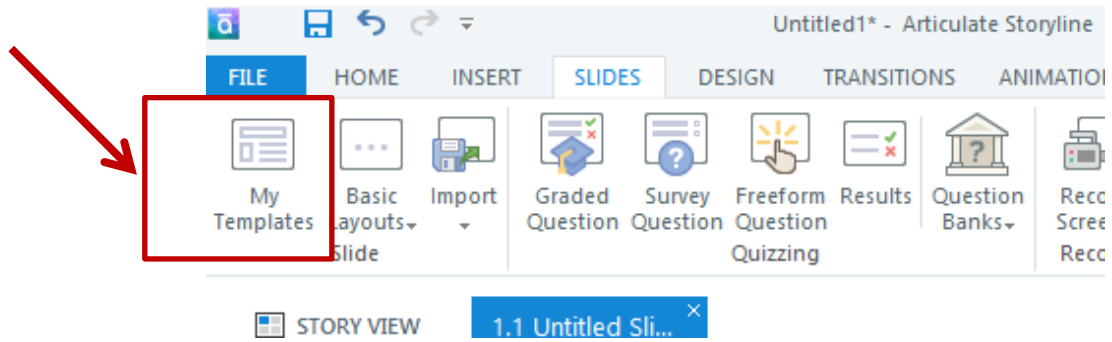


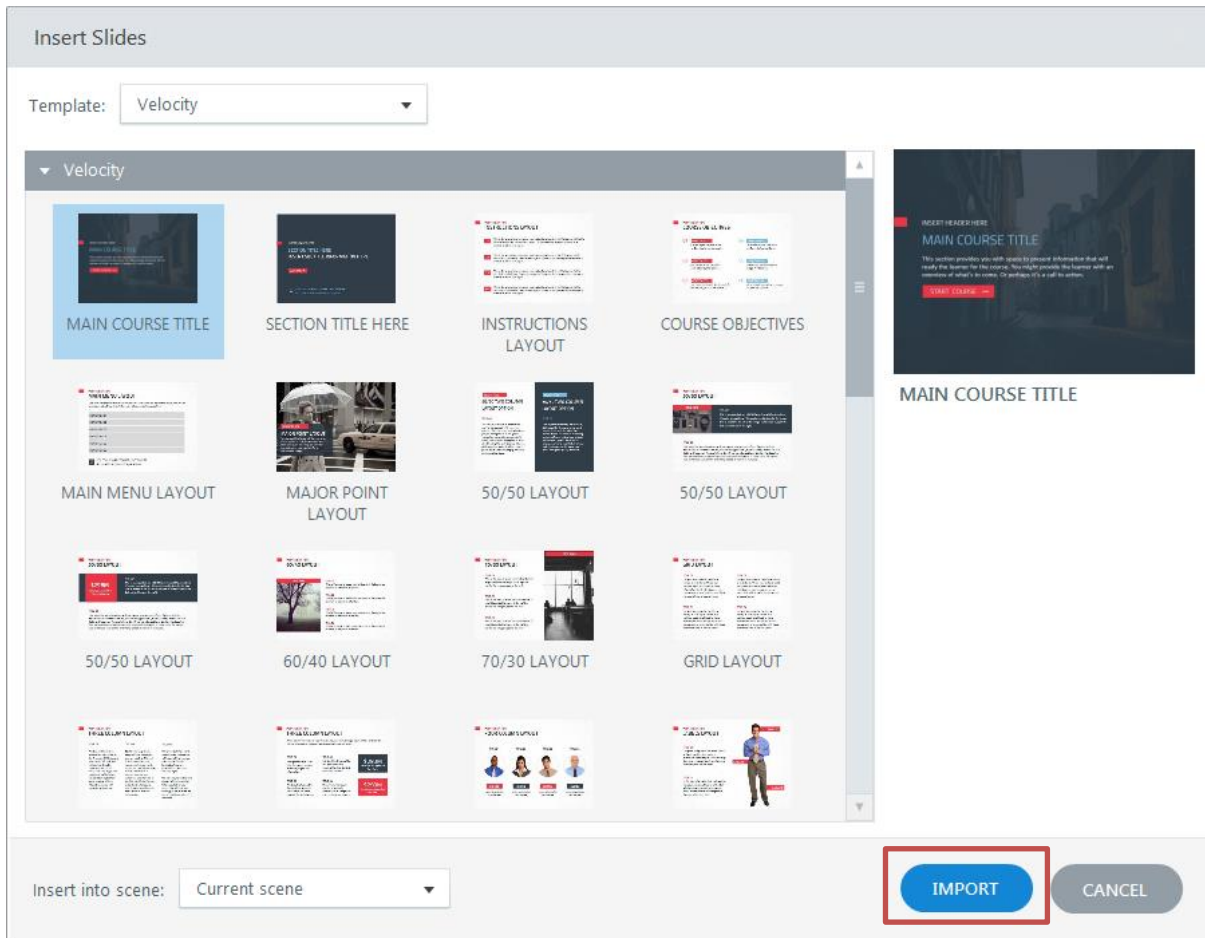
با کلیک راست بر روی صفحه نیز می توان یک خروجی Mp4 و تصویر ایجاد کنیم.



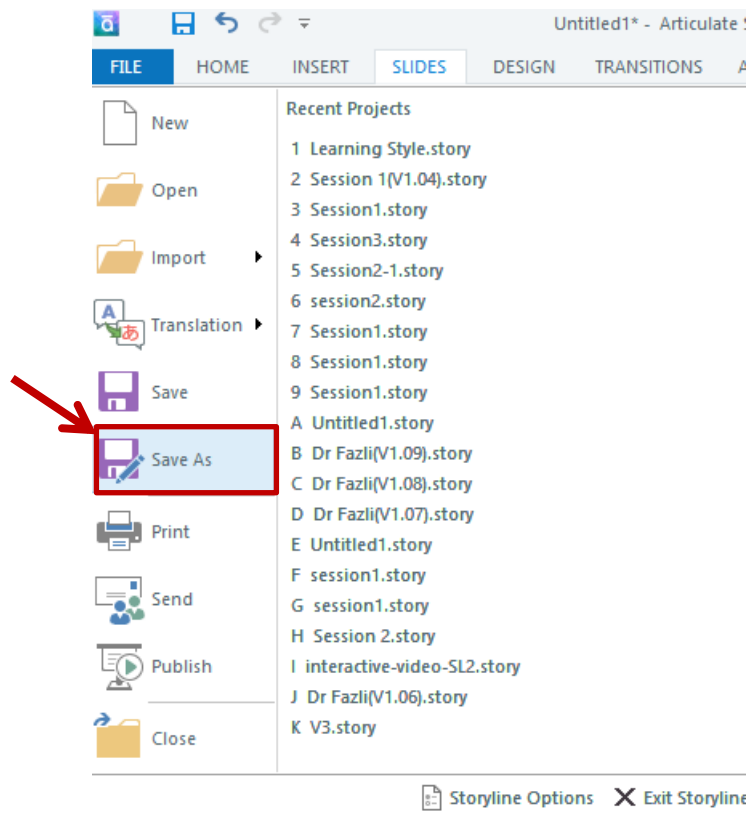
Frame Selection
 Update Start Frame

استفاده از قالب ها و ایجاد قالب





برای ذخیره سازی پروژه به صورت قالب



Storyline Template را انتخاب می کنیم.

